

1) A OUTRA PROFESSORA

DE GA É A ANA LIZETE
TEN UMA FUNDIÇÃO
(FUNDIA LITTELWOOD)

A GENTE COMPARTEILHA
SAS TAREFAS MATÉRIAS =
PRINCIPALMENTE AS
LISTAS DE EXERCÍCIOS !!

AVISO DE VÉ = EM
QUANDO EU VOU PARA
O TRIBUNAL DE
"ISTO VOCÊS VÃO
NO ANEXO DE..."

AVISO DE VÉ = EM
QUANDO EU VOU PARA
O TRIBUNAL DE
"ISTO VOCÊS VÃO
NO ANEXO DE..."

A OUTRA PROFESSORA

DE GA É A ANA LIZETE

TEN UMA FUNDIÇÃO
(FUNDIA LITTELWOOD)



A GENTE COMPARTEILHA
SAS TAREFAS MATÉRIAS =
PRINCIPALMENTE AS
LISTAS DE EXERCÍCIOS !!

AVISO DE VÉ = EM
QUANDO EU VOU PARA
O TRIBUNAL DE
"ISTO VOCÊS VÃO
NO ANEXO DE..."

AVISO DE VÉ = EM
QUANDO EU VOU PARA
O TRIBUNAL DE
"ISTO VOCÊS VÃO
NO ANEXO DE..."

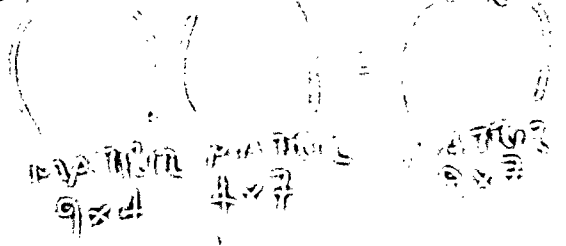
AVISO DE VÉ = EM
QUANDO EU VOU PARA
O TRIBUNAL DE
"ISTO VOCÊS VÃO
NO ANEXO DE..."

LEMBRE-SE QUE:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax+by \\ cx+dy \end{pmatrix}$$

MATRIZ VETORES 2×1
 2×2 MATRIZ 2×1

DA PARA MULTIPLICAR



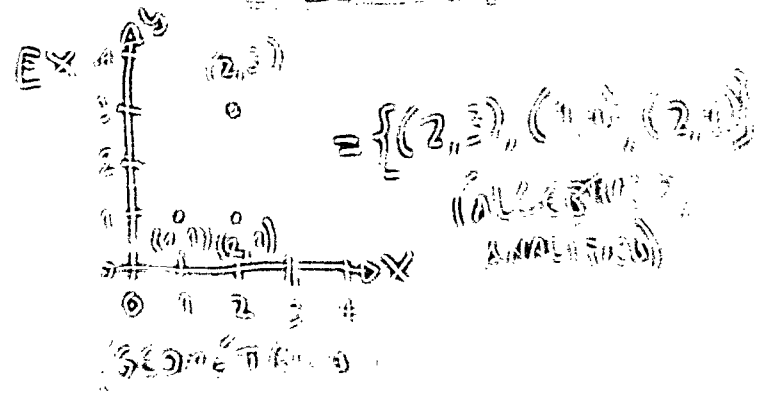
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 7 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \text{ERRO.}$$

GA

ANALÍTICA
 GEOMETRIA (CONTAS, ESTIMABILIDADES)
 (FIGURAS)

A CADA MALA
 REPRESENTANTE DO
 EIXO É TRAJEÇÃO

ENTRE O GEOMETRIA
 E O ALGEBRA



DATA 30/NOV/2013

EM ALGUMA SITUACAO
DE ENCONTRO COM O VICE

DEPARTAMENTO A LIBRARIA

COM O REFEITO: NUNCA =

PARANANIRE E VC = NO = =

E SE VC REDE VERGOS

COM O SODALITE E ALIQUOT (2011)

RECE = OBTENHA

E AQUE (3 9) = 20 30
4 (7 8) = 28 32

NUNCA OBTENHA O NUNCA:

(2, 3) E UMA FRAO (DE 10²)

(4, 3) E UMA FRAO (DE 10²)

DEPARTAMENTO (OU) VC REFEITO: LIBRARIAS

COMO ((8))

QUE OPERACOES

A GENTE SABE

FAZEL COM ELAS?

1) $(a, b) + (c, d) = (a+c, b+d)$

2) $(\overline{a, b}) + (\overline{c, d}) = \overline{(a+c, b+d)}$

3) $(a, b) - (c, d) = (a-c, b-d)$

4) $(\overline{a, b}) - (\overline{c, d}) = \overline{(a-c, b-d)}$

5) $(a, b) - (c, d) = \overline{(a-c, b-d)}$

6) $k \cdot (a, b) = (ka, kb)$

7) $(\overline{a, b}) \cdot (\overline{c, d}) = a+c, b+d$

OBS: A ORDEM IMPORTA

$(\overline{a, b}) (\overline{c, d}) \neq (\overline{c, d}) (\overline{a, b})$

$(\overline{a, b}) (\overline{c, d})$ NAO $(\overline{c, d}) (\overline{a, b}) = c+d$

EXERCÍCIOS

(PARA AUTO-CORREÇÃO):

$$a) (2, 3) + \left(\left(\overrightarrow{(4, 5)} + \overrightarrow{(10, 20)} \right) \right)$$

(REGRAS 2

com $a=4$, $b=5$,

$c=10$, $d=20$)

$$\overrightarrow{(14, 25)}$$

(REGRAS 1

com $a=2$, $b=3$,

$c=14$, $d=25$)

$$\overrightarrow{(16, 28)}$$

$$b) \left(\left(\overrightarrow{(2, 3)} + \overrightarrow{(4, 5)} \right) \right) + \left(\overrightarrow{(10, 20)} \right)$$

$$c) 4 \cdot \left(\left(\overrightarrow{(20, 30)} - \overrightarrow{(5, 10)} \right) \right)$$

$$d) \overrightarrow{(2, 3)} - \overrightarrow{(5, 10)}$$

$$e) \overrightarrow{(5, 10)} - \overrightarrow{(2, 3)}$$

$$f) \left(\left(\overrightarrow{(2, 3)} \cdot \overrightarrow{(5, 10)} \right) \right) - \overrightarrow{(10, 20)}$$

$$g) \overrightarrow{(2, 3)} \cdot \left(\left(\overrightarrow{(5, 10)} \right) \right) \cdot \overrightarrow{(10, 20)}$$

$$h) \left(\left(\overrightarrow{(2, 3)} \cdot \overrightarrow{(10, 100)} \right) \right) - \overrightarrow{(10, 20)}$$

b = d

c = e

$$b) ((2, 3) + (4, 5)) + (10, 20) = (16, 28)$$

$$c) 4 \cdot ((20, 30) - (5, 10)) = (60, 80)$$

$$d) (2, 3) - (3, 10) = 40$$

$$e) (5, 10) - (2, 3) = 40$$

$$f) ((2, 3) - (5, 10)) - (10, 100) = (400, 450)$$

$$g) (2, 3) - ((5, 10) - (10, 100))$$

$$h) ((2, 3) - (10, 100)) - (5, 10) = (1600, 3200)$$

GA 30/Nov/2018

$$g) \quad (2, 3) \cdot ((5, 10) \cdot (10, 100))$$

REGRAS 7

$$(a, b) \cdot (c, d) = ac + bd$$

$$\begin{aligned} (5, 10) \cdot (10, 100) &= 5 \cdot 10 + 10 \cdot 100 \\ &= 50 + 1000 \\ &= 1050 \end{aligned}$$

1050

$\in \mathbb{R}$

"1050" não está em \mathbb{R} (ou seja, \mathbb{R} não é fechado sob a multiplicação)

$$d) \quad (2, 3) \cdot (5, 10)$$

REGRAS 7

$$(a, b) \cdot (c, d) = ac + bd$$

$$\begin{aligned} (2, 3) \cdot (5, 10) &= 2 \cdot 5 + 3 \cdot 10 \\ &= 10 + 30 \\ &= 40 \end{aligned}$$

40

A 2/1/2/2/2/2

11.11.2020

$$(2, 3) + ((4))$$

1. 1/2 + 1/2 = 1

1/2 + 1/2 = 1

2. 1/2 + 1/2 = 1

1/2 + 1/2 = 1

3. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

4. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

5. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

6. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

7. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

8. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

9. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

10. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

11. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

12. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

13. 1/2 + 1/2 = 1

(2, 3) + ((4))

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4))$$

$$(2, 3) + ((4, 5) + (10, 20))$$

$$(14, 25)$$

f) $((2, 3) \cdot (5, 10)) \cdot (10, 20)$
 h) $((2, 3) \cdot (10, 100)) \cdot (10, 20)$

\mathbb{R}^2)
 \mathbb{R}^2)

$$(16, 28)$$

$$(2, 3) \cdot ((5, 10) \cdot (10, 100))$$

$$40 \cdot 30$$

É RIGOR.

b) $((2, 3) + (4, 5)) + (10, 20) = (16, 28)$

c) $4 \cdot ((20, 30) - (5, 10)) = (50, 80)$

d) $(2, 3) \cdot (5, 10) = 40$

e) $(5, 10) \cdot (2, 3) = 40$

QUE PROPRIEDADES
 ESSAS OPERAÇÕES

VAMOS COMEÇAR
 AS PROPRIEDADES
 TEMA NÚMEROS

- COMUTATIVIDADE
- ASSOCIATIVIDADE
- DISTRIBUTIVIDADE

A 2/23/2011

$$b) \overline{(a, b)} + \overline{(c, d)} = \overline{(c, d)} + \overline{(a, b)}$$

$$\overline{(a, b)} + \overline{(c, d)} = \overline{(a+c, b+d)}$$

$$\overline{(c, d)} + \overline{(a, b)} = \overline{(c+a, d+b)} \\ = \overline{(a+c, b+d)}$$

$$\overline{(a, b)} + \overline{(c, d)} = \overline{(a+c, b+d)} \\ = \overline{(c+a, d+b)} \\ = \overline{(c, d)} + \overline{(a, b)}$$

4. 20

$$\overline{(2, 3)} + \overline{(4, 5)} = \overline{(2+4, 3+5)} \\ = \overline{(6, 8)} \\ = \overline{(4, 5)} + \overline{(2, 3)}$$

EXERCÍCIOS (V, F, JUSTIFICAR):

e) $\overline{(a, b)} \cdot \overline{(c, d)} = \overline{(c, d)} \cdot \overline{(a, b)}$

d) $k \cdot \overline{(a, b)} = \overline{(a, b)} \cdot k$

c) $\overline{(a, b)} = \overline{(c, d)} \cdot \overline{(c, d)} = \overline{(a, b)}$

f) $\overline{(a, b)} = \overline{(c, d)} = \overline{(c, d)} = \overline{(a, b)}$

g) $\overline{(a, b)} = \overline{(c, d)} = \overline{(c, d)} = \overline{(a, b)}$

GA 7/DEZ/2015

NA AULA PASSADA NÓS VIMOS COMO PROVAR ALGEBRICAMENTE COISAS SOBRE PONTOS E VETORES... AGORA VAMOS VER O LADO

GEOMÉTRICO. OBS: VAMOS CONSIDERAR QUE AS ÚNICAS PROVAS REALMENTE CONFIÁVEIS SÃO AS ALGÉBRICAS - A GEOMETRIA PODE NOS DAR "INTUIÇÃO" E NOS DAR DÍAS DE COMO FAZER UMA PROVA ALGÉBRICA.

$$\underbrace{(2,3)}_{\text{PONTO}} + \underbrace{(4 \cdot (5,6))}_{\text{ESCALAR}} = \underbrace{(22,27)}_{\text{VETOR}}$$

IDÉIA POR TRÁS DOS ESCALARES:

2 "O DOBRO"
1/2 "METADE"

ESCALARES VÃO TER A VER COM MULTIPLICAÇÃO E PROPORÇÕES.

PERGUNTA:

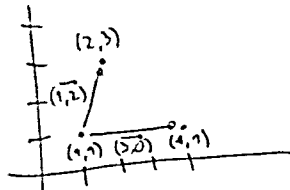
Em $(2,3)$, $(4,5)$ -

AS COMPONENTES DELAS NÃO SÃO ESCALARES, JÁ QUE SÃO NÚMEROS?

MAIS OU MENOS !! QUANDO A GENTE FAZER MUDANÇAS DE COORDENADAS

ESSES NÚMEROS VÃO MUDAR, MAS OS ESCALARES NÃO.

PONTOS E VETORES, GEOMETRICAMENTE



$(1,1)$, $(4,1)$, $(2,3)$ SÃO PONTOS, E OS VETORES VÃO SER DELOCAMENTOS.

$$(1,1) + (1,2) = (2,3)$$

$$(1,1) + (3,0) = (4,1)$$

SOMAR UM VETOR A UM PONTO É EFETUAR UM DELOCAMENTO.

UMA DAS NOSSAS REGRAS DIZ QUE:

$$(a,b) - (c,d) = (a-c, b-d)$$

$$(2,3) - (1,1) = (2-1, 3-1) = (1,2)$$

A DIFERENÇA (SUBTRAÇÃO) GENTE DOS PONTOS DIZ O DELOCAMENTO NECESSÁRIO PRA IR DE UM PTO OUTRO.

EM QUE ORDEM? TRUQUE PRA LEMBRAR DA ORDEM: ALGEBRA. $B = (2,3)$

$$\vec{AB} = (1,2)$$

$$A = (1,1)$$

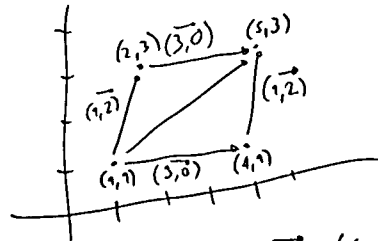
\vec{AB} É O DELOCAMENTO NECESSÁRIO PRA IR DE A PRA B,

OUTRAS REGRAS PARECIDAS:

$$A + \vec{AB} = B$$

$$B - A = \vec{AB}$$

UMA FIGURA MUITO IMPORTANTE



$$\begin{aligned} ((1,1) + (1,2)) + (3,0) &= ((1,1) + (3,0)) + (1,2) = (1,1) + ((1,2) + (3,0)) \\ ((a,b) + (c,d)) + (e,f) &\stackrel{[1]}{=} ((a,b) + (e,f)) + (c,d) \stackrel{[2]}{=} (a,b) + ((c,d) + (e,f)) \\ &= (a,b) + ((e,f) + (c,d)) \end{aligned}$$

OBS: NA AULA PASSADA VOCÊ APRENDEU A DEMONSTRAR COISAS COMO [1], [2], [3] VOCÊ MESMO.

OBS: MUITAS VEZES VAMOS ARRUIVAR A IGUALDADE ABAIXO COMO:

$$(A + \vec{v}) + \vec{w} = (A + \vec{w}) + \vec{v} = A + (\vec{v} + \vec{w}) = A + (\vec{w} + \vec{v})$$

PRA DEMONSTRAR ESTE TIPO DE COISA (COM ABREVIADADES!) A GENTE PODE EXPANDIR AS ABREVIADADES...

CONVERSÕES:

A, B, C, P, Q, \dots SÃO PONTOS, $\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}, \dots$ SÃO VETORES.

$$A = (A_1, A_2), B = (B_1, B_2), \dots$$

$$\vec{U} = (U_1, U_2), \vec{V} = (V_1, V_2), \dots$$

A GENTE NÃO É OBRIGADO A USAR $A = (A_1, A_2)$, ETC., ...

SE A GENTE FAZ

$$A = (a, b)$$

$$\vec{V} = (c, d)$$

$$\vec{U} = (e, f)$$

A GENTE TRANSFORMA (A+B) EM (A+B).

Ordem?
 Para lembrar
 1: ALGEBRA.
 2)

OBS: MUITAS VEZES VAMOS
 ARRUIVAR A IGUALDADE ABAIXO

Como:

$$(A + \vec{v}) + \vec{w} = (A + \vec{w}) + \vec{v} = A + (\vec{v} + \vec{w}) \quad (***)$$

$$= A + (\vec{w} + \vec{v})$$

PARA DEMONSTRAR ESTE TIPO DE
 COISA (COM ABREVIAS-SES!) A GENTE
 POZE EXPANDIR AS ABREVIAS-SES...

CONVENÇÕES:

A, B, C, P, Q, \dots SÃO PONTOS,
 $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \dots$ SÃO VETORES.

$A = (A_1, A_2), B = (B_1, B_2), \dots$
 $\vec{u} = (u_1, u_2), \vec{v} = (v_1, v_2), \dots$

A GENTE NÃO É OBRIGADA A
 USAR $A = (A_1, A_2)$, ETC., ...
 SE A GENTE FAZ

$A = (a, b),$
 $\vec{v} = (c, d),$
 $\vec{w} = (e, f),$

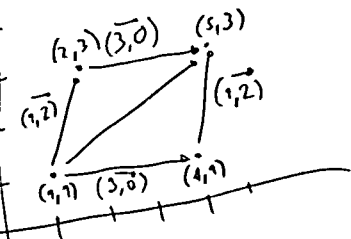
A GENTE TRANSFORMA (***)
 EM (**).

0 deslocamento
 10 para ir de A

$\vec{AB} = B$
 1) regras
 2) regras

$B - \vec{AB}$
 $A = \vec{AB}$

FIGURA MUITO
 ORTANTE



ESCALARES

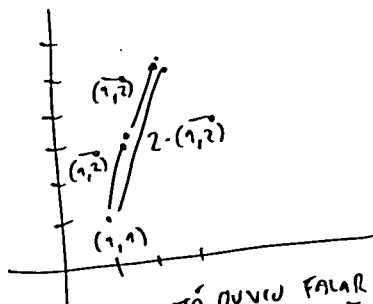
IDEIA:

$$(A + \vec{v}) + \vec{v} = A + (\vec{v} + \vec{v})$$

$$= A + (2 \cdot \vec{v})$$

OBS: ISTO É EQUIVALENTE A
 $(a, b) + ((c, d) + (c, d)) = (a, b) + (2 \cdot (c, d))$,
 QUE VOCÊS SABEM DEMONSTRAR...
 OS DOIS LADOS DÃO $(a + 2c, b + 2d)$

VISUALMENTE:



PARA QUEM JÁ OUVIU FALAR
 DE COMPRIMENTO, DIREÇÃO E
 SENTIDO DE VETORES,
 MULTIPLICAR UM VETOR POR 2
 DÁ OUTRO VETOR COM A MESMA
 DIREÇÃO E SENTIDO (E O DOBRO
 DO COMPRIMENTO).

$$((1,1) + (1,2)) + (3,0) = ((1,1) + (3,0)) + (1,2) \quad (**)$$

$$((a,b) + (c,d)) + (e,f) = ((a,b) + (e,f)) + (c,d) \quad (***)$$

$$= (a,b) + ((c,d) + (e,f)) \quad (***)$$

$$= (a,b) + ((e,f) + (c,d)) \quad (***)$$

OBS: NA AULA PASSADA VOCÊS APRENDERAM A
 DEMONSTRAR COISAS COMO [1], [2], [3]

GA 7/Dez/2015

MAIS OPERAÇÕES
COM VETORES:

NORMA DE \vec{v} :

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

PROJEÇÃO SOBRE \vec{u} DE \vec{v} :

$$\text{Pr}_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u}$$

PRIMEIRO A GENTE
VAI APRENDER A FAZER
CONTAS COM ESSAS
OPERAÇÕES NOVAS.

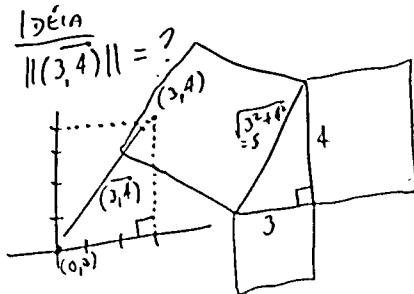
Exemplos:

$$\begin{aligned} \|(3,4)\| &= \sqrt{(3,4) \cdot (3,4)} \\ &= \sqrt{3 \cdot 3 + 4 \cdot 4} \\ &= \sqrt{25} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Pr}_{(2,0)} (3,4) &= \frac{(2,0) \cdot (3,4)}{(2,0) \cdot (2,0)} \cdot (2,0) \\ &= \frac{2 \cdot 3 + 0 \cdot 4}{2 \cdot 2 + 0 \cdot 0} \cdot (2,0) \\ &= \frac{6+0}{4+0} \cdot (2,0) \\ &= \frac{3}{2} \cdot (2,0) \\ &= \left(\frac{3}{2} \cdot 2, \frac{3}{2} \cdot 0\right) \\ &= (3,0) \end{aligned}$$

REPARAR QUE EU
SÓ APLIQUEI AS
DEFINIÇÕES (8) E (9)
E A GENTE AINDA
NÃO FAZ IDÉIA DO
QUE "||" E "Pr"
QUEREM DIZER
GEOMETRICAMENTE...

OBS: PRA GENTE "||"
É UMA OPERAÇÃO COM
RESULTADO ÚNICO-DEFINIDO
(NÃO-NEGATIVO).
QUANDO A GENTE QUISER
FALAR DAS DUAS SOLUÇÕES
DE $x^2 = 25$
VAMOS ESCREVER
 $x = \pm \sqrt{25}$
 $= \pm 5$



DEPOIS EU MOSTRO PRA VOÇÊS
UMA DEMONSTRAÇÃO GEOMÉTRICA
DE PRÓJECÇÕES...

ALGUNS EXERCÍCIOS DE V/F/
JUSTIFIQUE NA LISTA QUE VOÇÊS
VÃO RECEBER CÓPIA DAQUI A
POUCO ("LISTA 1 DO REGIÃO 10"):

2e) SE \vec{u} E \vec{v} SÃO VETORES NO
PLANO, ENTÃO $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$

(SE (a,b) E (c,d) SÃO VETORES
NO PLANO ENTÃO $(a,b) \cdot (c,d) =$
 $\|(a,b)\| \|(c,d)\|$)

2g) SE \vec{u} E \vec{v} SÃO VETORES NO
PLANO ENTÃO $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 =$
 $\|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

(DICA: FAÇA $\vec{u} = (a,b)$,
 $\vec{v} = (c,d)$).

FALSA:

$$\begin{aligned} (1,2) \cdot (3,4) &= 1 \cdot 3 + 2 \cdot 4 \\ &= 3 + 8 \\ &= 11 = \sqrt{121} \\ \|(1,2)\| \|(3,4)\| &= \sqrt{1 \cdot 1 + 2 \cdot 2} \sqrt{3 \cdot 3 + 4 \cdot 4} \\ &= \sqrt{5} \cdot \sqrt{25} \\ &= \sqrt{125} \end{aligned}$$

MOMENTO IHS

SE JUNTEN EM
RODINHAS COM 4
PESSOAS EM CADA UMA
E DISCUTAM. TENTEM
RESOLVER EM GRUPO, OU
PELO MENOS DECODIFICAR
TUDO O QUE OS COLEGAS
SAIBEM SOBRE OS
PROBLEMAS!

$$\sqrt{3 \cdot 3 + 4 \cdot 4}$$

25

$$\|(\vec{1}, \vec{2})\| \stackrel{\text{Por } \textcircled{8}}{=} \sqrt{(\vec{1}, \vec{2}) \cdot (\vec{1}, \vec{2})} = \sqrt{1 \cdot 1 + 2 \cdot 2}$$

Prop:

$$(k \cdot (\vec{a}, \vec{b})) \cdot (\vec{c}, \vec{d}) = k \cdot ((\vec{a}, \vec{b}) \cdot (\vec{c}, \vec{d}))$$

TRUQUE: SE VOCÊ TIVER UMA IDÉIA
E NÃO TEM CERTEZA SE ELA
FUNCIONA, ESCREVA "HIPÓTESE" ANTES.

SE VOCÊ ESCREVER " $(k \cdot \vec{v}) \cdot \vec{w} = k \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$ "
E ISTO ESTIVER ERRADO, OS OUTROS PODER
TRATAR VOCÊ COMO UM BOBÃO.

SE VOCÊ ESCREVER "HIPÓTESE: $(k \cdot \vec{v}) \cdot \vec{w} = k \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$ "
ISTO QUER DIZER: "ME AJUDA A VER SE ESTA
PROPOSIÇÃO É VERDADEIRA OU FALSA".

GA 9/DEZ/2015

AVISOS DA MARIANA
IMBELLONI (MONITORA):

HORÁRIOS DA MONITORA:

2ª 17:00-20:00 (SALA 5
POR ENQUANTO)

3ª 16:00-18:00 (SALA 6A
POR ENQUANTO)

4ª 16:00-19:00 (SALA 6A
POR ENQUANTO)

TELEGRAM:

(24) 98879-3529

HOJE A AULA AINDA VAI SER
BEM MAU SOBRE "ANALÍTICA"
DO QUE SOBRE "GEOMETRIA".

TOU FAZENDO UM PDF COM
MATERIAL DE VÁRIAS LISTAS DE
EXERCÍCIOS, MAS ELE AINDA ESTÁ
BEM NO INÍCIO. POR ENQUANTO
ELE SÓ TEM UMA TRADUÇÃO (!!!)
DOS EXERCÍCIOS DE V/F/JUSTIFIQUE
DO REGIVALDO.

REPAREM QUE OS EXERCÍCIOS
DA LISTA DO REGIVALDO ESTÃO
"MAU EM PORTUGUÊS" DO QUE
OS MEUS. PRA RESOLVER
QUALQUER EXERCÍCIO DE GA,
POR EXEMPLO OS DE V/F/JUSTIFIQUE,
VOCÊS PRIMEIRO VÃO TER QUE
TRANZIR ELE PRA UMA
PROPOSIÇÃO MATEMÁTICA COM
O MÍNIMO DE PORTUGUÊS...
E REPARA QUE OS EXERCÍCIOS
2a, 2d, 2f, 2m TEM "ENTÃO".

LEMBREM QUE TODA VEZ QUE
A GENTE NÃO FAZ IDÉIA DO
QUE UM EXERCÍCIO "QUER DIZER"
A GENTE PODE COMEÇAR
TESTANDO CASOS PARTICULARES -
E A GENTE PODE ARRUMAR
NOSSOS CASOS PARTICULARES
NUMA TABELA COM VÁRIAS
COLUNAS.

EU PRECISO TER CERTEZA DE
QUE VOCÊS SADEM LIDAR COM
"E", "OU", "NÃO", "IMPLICA".

SEJAM $P(x) = (x > 0)$,
 $Q(x) = (x^2 < 3)$

X	$x > 0$	$P(x)$	x^2	$x^2 < 3$	$Q(x)$	$\neg P(x)$
-2		0			0	1
-1		0			1	1
0		0			1	1
1		1			1	0
2		1			0	0
3		1			0	0

DICA: USE 0 PARA FALSO
E 1 PARA VERDADEIRO.

SE JUNTEN EM
GRUPOS DE 4.

DICA: $70 = 1$

$71 = 0$

$0 \& 0 = 0$

$0 \& 1 = 0$

$1 \& 0 = 0$

$1 \& 1 = 1$

$0 \vee 0 = 0$

$0 \vee 1 = 1$

$1 \vee 0 = 1$

$1 \vee 1 = 1$

$0 \rightarrow 0 = 1$

$0 \rightarrow 1 = 1$

$1 \rightarrow 0 = 0$

$1 \rightarrow 1 = 1$

AVISOS SOBRE DATAS:

- 1) NÃO TÔU ACHANDO O E-MAIL
(OU A MENTAGEM) DO ANA ISABEL
EM QUE ELA MARCA AS PROVAS
- 2) NÃO VOU DAR AULA NA 2ª
14/DEZ - A PRÓXIMA AULA
É NA 4ª 16/DEZ.

X	$x > 0$	$P(x)$	x^2	$x^2 < 3$	$Q(x)$	$\neg P(x)$	$P(x) \& Q(x)$	$P(x) \vee Q(x)$	$P(x) \rightarrow Q(x)$
-2		0			0	1	0	0	1
-1		0			1	1	0	1	1
0		0			1	1	0	1	1
1		1			1	0	1	1	1
2		1			0	0	0	1	0
3		1			0	0	0	1	0

DICA: USE 0 PARA FALSO
E 1 PARA VERDADEIRO.

SE JUNTAR EM
GRUPOS DE 4.

DICA: $7 \cdot 0 = 1$

$7 \cdot 1 = 0$

$0 \& 0 = 0$

$0 \& 1 = 0$

$1 \& 0 = 0$

$1 \& 1 = 1$

$0 \vee 0 = 0$

$0 \vee 1 = 1$

$1 \vee 0 = 1$

$1 \vee 1 = 1$

$0 \rightarrow 0 = 1$

$0 \rightarrow 1 = 1$

$1 \rightarrow 0 = 0$

$1 \rightarrow 1 = 1$

AVISOS SOBRE DATAS:

- 1) NÃO TAV ACHANDO O E-MAIL (OU A MENSAGEM) DO ANA ISABEL EM QUE ELA MANDA AS PROVAS
- 2) NÃO VOU DAR AULA NA 2ª 14/DEZ - A PRÓXIMA AULA É NA 4ª 16/DEZ.

AGORA A GENTE SABE
ENTENDER O EXERCÍCIO

ZF DO REGINALDO!!!

$\vec{U} \quad \vec{V} \quad \vec{W} \quad \vec{U} \neq \vec{0} \quad \vec{U} \cdot \vec{V} = \vec{U} \cdot \vec{W} \quad (\vec{U} \neq \vec{0}) \& (\vec{U} \cdot \vec{V} = \vec{U} \cdot \vec{W}) \rightarrow \vec{V} = \vec{W}$

\vec{U}	\vec{V}	\vec{W}	$\vec{U} \neq \vec{0}$	$\vec{U} \cdot \vec{V} = \vec{U} \cdot \vec{W}$	
$(0,0)$	$(1,1)$	$(2,2)$	0	1	1
$(1,0)$	$(0,2)$	$(0,3)$	1	1	0
$(1,0)$	$(2,3)$	$(2,4)$	1	1	0
$(0,1)$	$(2,3)$	$(4,5)$	1	0	1

DEF: $\vec{U} \perp \vec{V}$ É A MESMA COISA QUE $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$.

O QUE QUER DIZER, GEOMETRICAMENTE, $\vec{U} \perp \vec{V}$?

EXERCÍCIOS:

a) ENCONTRE QUATRO SOLUÇÕES DIFERENTES
PARA $(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (1, 0) = 0$.

CHAME-AS DE $(a_1, b_1), (a_2, b_2), (a_3, b_3), (a_4, b_4)$.

REPRESENTE NUM PLANO SÓ OS VETORES

$(1, 0), (\vec{a}_1, b_1), \dots, (\vec{a}_4, b_4)$ (APÓIE-OS NA ORIGEM).

b) Iden para $(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (1, 1) = 0$.

c) Iden para $(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (1, 2) = 0$.

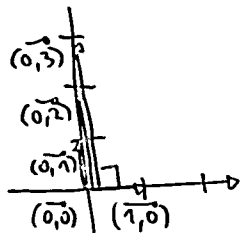
GA 9/Dez/2015

a) $(\overline{0,0}) \cdot (\overline{1,0}) = 0$

$(\overline{0,1}) \cdot (\overline{1,0}) = 0$

$(\overline{0,2}) \cdot (\overline{1,0}) = 0$

$(\overline{0,3}) \cdot (\overline{1,0}) = 0$

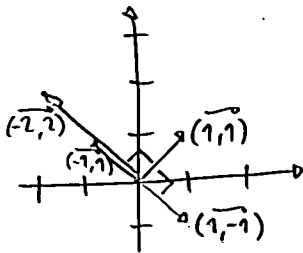


b) $(\overline{0,0}) \cdot (\overline{1,1}) = 0$

$(\overline{1,1}) \cdot (\overline{1,1}) = 0$

$(\overline{-1,1}) \cdot (\overline{1,1}) = 0$

$(\overline{-2,2}) \cdot (\overline{1,1}) = 0$

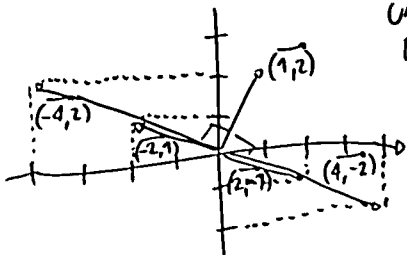


c) $(\overline{-2,1}) \cdot (\overline{1,2}) = 0$

$(\overline{2,-1}) \cdot (\overline{1,2}) = 0$

$(\overline{-4,2}) \cdot (\overline{1,2}) = 0$

$(\overline{4,-2}) \cdot (\overline{1,2}) = 0$

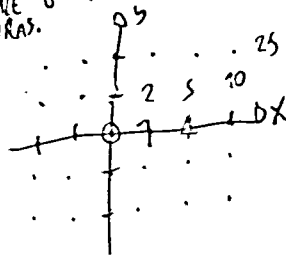


A GENTE ACABOU DE
(COMENAR A) ENTENDER
O QUE DIZER (GEOMETRICAMENTE)
 $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$.

O QUE QUER DIZER
 $\vec{U} \cdot \vec{V} = 1$, POR EXEMPLO, OU
 $\vec{U} \cdot \vec{V} = 20$, OU
 $\vec{U} \cdot \vec{V} = -3$?

AO INVÉS DE DAR UMA
RESPOSTA COMPLETA PRA
ISSO ABOHA (ELA É
COMPLICADA!) EU VOU
MOSTRAR PRA VOCÊS
UM MODO DE VISUALIZAR
FUNÇÕES DE DUAS VARIÁVEIS.

EXEMPLO:
A GENTE PODE REPRESENTAR
NO PLANO OS RESULTADOS DE
 $F(x,y) = x^2 + y^2$ ESCRIVENDO
OS RESULTADOS, COMO NÚMEROS,
SOBRE OS PONTOS COM COORDENADAS
NÚMERAS.



DEPOIS DE COLOCAR
MUITOS NÚMEROS
VOCÊS DEVEM SER
CAPAZES DE FAZER
HIPÓTESES SOBRE,
P.EX., ONDE É QUE
 $x^2 + y^2 = 25$
(DICA: FAZAM EM
CASA - O RESULTADO
É UM CÍRCULO).

EXERCÍCIOS PRA CASA:
FAÇA A MESMA COISA (a)
PRA $F(x,y) = x$, (b)
 $F(x,y) = x+y$, (c)
 $F(x,y) = x+2y$, (c)
E PESQUISE O QUE
SÃO CURVAS DE NÍVEL.

x	y	$x^2 + y^2$
0	0	0
1	0	1
2	0	4
1	1	2
2	1	5
3	1	10
4	3	25

GA 16/06/2015

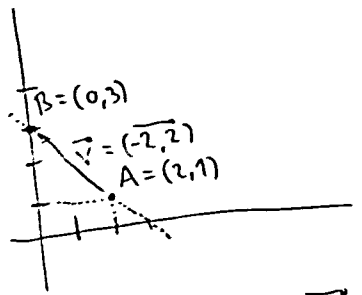
HOJE:

- RETAS
- ALGUMAS NOTACÕES PARA CONJUNTOS ("EQUADRAMOS")
- $\| \vec{u} \| \vec{v} = \| \vec{v} \| \vec{u}$
- O QUE MAIS COBER NA AULA

RETAS

SE $A, B \in \mathbb{R}^2$ E $A \neq B$, ENTÃO EXISTE UMA RETA "GERADA" POR A E B.
 SEJAM $\vec{v} = \vec{AB} = B - A$, E SEJA Γ ESTA RETA.
 ENTÃO TODOS OS PONTOS DA FORMA $A + t\vec{v}$ PERTENCEM A Γ .
 CADA PONTO DE Γ ESTÁ ASSOCIADO A UM VALOR DE t - A GENTE DIZ QUE $\Gamma = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$ É UMA PARAMETRIZAÇÃO DA RETA Γ .

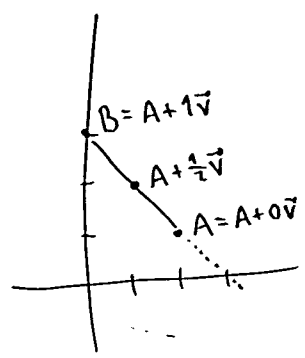
EXEMPLO:



$$A + 0\vec{v} = (2,1) + 0(-2,2) = (2,1)$$

$$A + 1\vec{v} = (2,1) + 1(-2,2) = (0,3)$$

$$A + \frac{1}{2}\vec{v} = (2,1) + (-1,1) = (1,2)$$



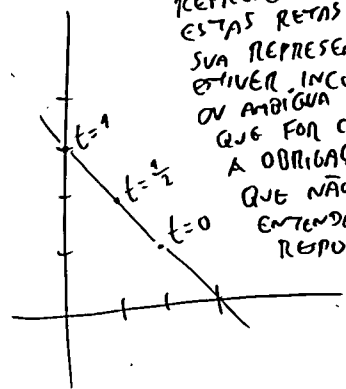
(OBS: ISTO TEM TODO A VER COM "MOVIMENTO RETILÍNEO UNIFORME")

LEMBRE QUE NA AULA PASSADA, NO FINAL, EU PEDI PRA VOCÊS REPRESENTAREM GRAFICAMENTE FUNÇÕES COMO $F(x,y) = x + 2y$, $G(x,y) = 2x + 3y$, $H(x,y) = ax + by$

E EU PEDI PRA VOCÊS PESQUISAREM CURVAS DE NÍVEL ...

P. EX., $F(x,y) = x + 2y = 4$ É A EQUAÇÃO DE UMA CURVA DE NÍVEL DA F (UMA RETA!).

EXERCÍCIOS PRA AGORA (EM GRUPO, OU SÓ COM AUTO-CORREÇÃO):
 REPRESENTEM GRAFICAMENTE ESTAS RETAS (OBS: SE A SUA REPRESENTAÇÃO GRÁFICA ESTIVER INCOMPREENSÍVEL OU AMBIGUA O COLEGA QUE FOR CORRIGIR TEM A OBRIGAÇÃO DE DIZER QUE NÃO DÁ PRA ENTENDER A SUA RESPOSTA).



EXERCÍCIOS (CONT)

- $F(x,y) = 0$
- $F(x,y) = 4$
- $F(x,y) = 2$
- $G(x,y) = 0$
- $G(x,y) = 6$
- $G(x,y) = 3$.

ALÉM DISTO DE COORDENADAS DE PONTOS DE CADA UMA DAS RETAS.

ALGUMAS DE CONJUNTO

AVISO: NÃO MEM O AM NOTACÕES E MUNDO SA NOTACÕES - PRECISAR S MAJ VOCÊ PRECISAR E EU VOU US O TEMPO - FAZEM E EX SEJA MUITO COISAS E A

EXERCÍCIOS (CONT):

- a) $F(x,y) = 0$ (r_a) (0,0) ∈ r_a, (2,-1) ∈ r_a
- b) $F(x,y) = 4$ (r_b) (2,1) ∈ r_b, (4,0) ∈ r_b
- c) $F(x,y) = 2$ (r_c)
- d) $G(x,y) = 0$ (r_d) (3,-2) ∈ r_d (0,0) ∈ r_d
- e) $G(x,y) = 6$ (r_e) (3,0) ∈ r_e (0,2) ∈ r_e
- f) $G(x,y) = 3$ (r_f) (3,-1) ∈ r_f (0,1) ∈ r_f

ALÉM DISTO DÊ AS COORDENADAS DE DOIS PONTOS DE CADA UMA DESTAS RETAS.

ALGUMAS NOTAÇÕES DE CONJUNTOS

AVISO: NEM A AMA ISABEL NEM O ANTONIO USAM ESTAS NOTAÇÕES EM GA... TODO MUNDO SABE LER ESTAS NOTAÇÕES - VOCÊS SÃO PRECISAR SABER LÊ-LAS (MAS) VOCÊS NÃO VÃO PRECISAR ESCREVÊ-LAS. EU VOU USAR ESTAS NOTAÇÕES O TEMPO TODO PORQUE ELAS FAZEM ELAS FAZEM EM QUE SEJA MUITO FÁCIL VISUALIZAR COISAS E APONTAR ERROS.

ALGUMAS NOTAÇÕES DE CONJUNTOS,

CORT.
 $\{-1, 0, 2, 3\}$ (FAMILIAR)
 $\{ \underbrace{(x, x^2)}_{\text{EXPR}} \mid \underbrace{x \in \{-2, -1, 0, 1, 2, 3\}}_{\text{GERADOR}}, \underbrace{x^2 \leq 3}_{\text{FILTRO}} \} = \dots$

x	x ² ≤ 3	(x, x ²)
-2	FALSO	
-1	VERO	(-1, 1)
0	VERO	(0, 0)
1	VERO	(1, 1)
2	FALSO	
3	FALSO	

... = {(-1, 1), (0, 0), (1, 1)}

OUTRA NOTAÇÃO PARA CONJUNTOS
 $\{ \underbrace{x \in \{-2, -1, 0, 1, 2, 3\}}_{\text{GERADOR}} \mid \underbrace{x^2 \leq 3}_{\text{FILTRO}} \} =$
 ISTO É UMA ABBREVIADA PARA:
 $\{ \underbrace{x}_{\text{EXPR}} \mid \underbrace{x \in \{-2, -1, 0, 1, 2, 3\}}_{\text{GERADOR}}, \underbrace{x^2 \leq 3}_{\text{FILTRO}} \} =$

OUTRO EXEMPLO:
 $\{ \underbrace{(2, 1) + t \cdot \vec{(-2, 2)}}_{\text{EXPR}} \mid \underbrace{t \in \{0, 0.5, 1\}}_{\text{GERADOR}} \} = \dots$

t	(2, 1) + t · (-2, 2)
0	(2, 1)
0.5	(1, 2)
1	(0, 3)

 ... = {(2, 1), (1, 2), (0, 3)}

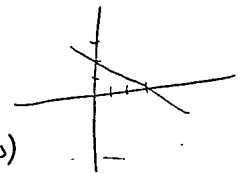
x	x ² ≤ 3	x
-2	FALSO	
-1	VERO	-1
0	VERO	0
1	VERO	1
2	FALSO	
3	FALSO	

= {-1, 0, 1}

EXEMPLO DO INÍCIO DA AULA:
 $\{ A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R} \} =$
 $\{ (2, 1) + t \cdot \vec{(-2, 2)} \mid t \in \mathbb{R} \}$
 GERADOR

COMPLICAÇÃO: \mathbb{R} É INFINITO, O CONJUNTO ACIMA É INFINITO TAMBÉM (UMA RETA TEM INFINITOS PONTOS)

EXEMPLO:
 $\{ \underbrace{(x, y) \in \mathbb{R}^2}_{\text{GERADOR}} \mid \underbrace{2x + 3y = 6}_{\substack{\text{FILTRO} \\ (\text{EQUAÇÃO DA RETA})}} \}$
 É UMA RETA (r_c)



ficilmente
 $F(x,y) = x + 2y$
 $F(x,y) = 2x + 3y$
 $F(x,y) = 2x + by$
 DÊS
 PRAS DE NÍVEL ...
 $x + 2y = 4$
 é uma curva
 (uma reta!)
 PRA AGORA
 OU SÓ COM
 (EQS):
 TEN GRÁFICAMENTE
 RETAS (OBS: SE A
 APRESENTAÇÃO GRÁFICA
 NÃO É PRECISIVEL
 IGUA O COLEGA
 FOR CORRIGIR TEM
 OBRIGAÇÃO DE DIZER
 E NÃO DÁ PRA
 ENTENDER A SUA
 RESPOSTA).

GA 16/06/2015

- HOJE:
- RETAS
 - ALGUMAS NOTAÇÕES PARA CONJUNTOS ("E DUARDEMOS")
 - $\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$
 - O QUE MAIS COBER NA AULA

RETAS

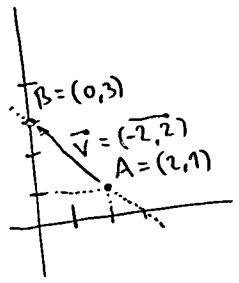
SE $A, B \in \mathbb{R}^2$ E $A \neq B$, ENTÃO EXISTE UMA RETA "GERADA" POR A E B.

SEJAM $\vec{v} = \overrightarrow{AB} = B - A$, E SEJA r ESTA RETA.

ENTÃO TODOS OS PONTOS DA FORMA $A + t\vec{v}$ PERTENCEM A r .

CADA PONTO DE r ESTÁ ASSOCIADO A UM VALOR DE t - A GENTE DIZ QUE $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$ É UMA PARAMETRIZAÇÃO DA RETA r .

EXEMPLO:



SEJA:

$$r = \{(2, 1) + t(-2, 2) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

ENTÃO:

$$(2, 1) + 0(-2, 2) \in r$$

$$(2, 1) \in r$$

$$(2, 1) + 1(-2, 2) \in r$$

$$(0, 3) \in r$$

EXERCÍCIO: REPRESENTAR GRAFICAMENTE AS RETAS ABAIXO:

$$r_g = \{(3, -1) + t(-1, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

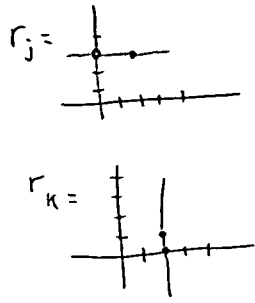
$$r_h = \{(3, -1) + t(-2, 2) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_i = \{(3, -1) + t(1, -1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_j = \{(0, 3) + t(2, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_k = \{(2, 0) + t(0, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

(5 ANOS - GRUPOS GRANDES)



DAÍ PRA EXPRESSAR AS RETAS $r_a, r_b, r_c, r_d, r_e, r_f$ FORMAMENTE:

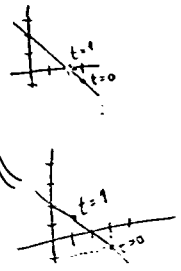
$$r_a = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid F(x, y) = 0\}$$

$$= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + 2y = 0\}$$

$$r_b = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + 2y = 4\}$$

$$r_c = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 2x + 3y = 6\}$$

EXERCÍCIO PRA CAM (IMPORTANTE - É PRA LEMBRAR A EQUAÇÃO MAIS COMUM QUE A GENTE CHAMA DE "EQUAÇÃO DA RETA"):



SEJAM

$$r_l = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4\}$$

$$r_m = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4 + x\}$$

$$r_n = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4 - 2x\}$$

ENCENTRE DOIS PONTOS DE CASA UMA DESSAS RETAS, E REPRESENTE r_l, r_m, r_n GRAFICAMENTE.

GA 21/02/2015

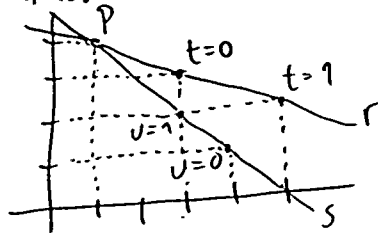
SE VOCÊS OLHAREM AS LISTAS DE EXERCÍCIOS 1, 2 e 3 DA ANA ISABEL VOCÊS VÃO VER QUE ESTAMOS VENDO A MATÉRIA NUMA ORDEM BEM DIFERENTE...

OS EXERCÍCIOS DE HOJE (DA LISTA DE EXERCÍCIOS QUE NÃO PODE IMPRIMIR PORQUE A XEROX ESTAVA FECHADA) É SOBRE RETAS. VOCÊS VÃO VER QUE QUANDO VOCÊS SOUBEREM RETAS BEM OS EXERCÍCIOS SOBRE SEGMENTOS E POLÍGONOS VÃO FICAR MAIS FÁCEIS DE FORMALIZAR (E RESOLVER).

EXERCÍCIO

EM CADA UM DOS CASOS ABAIXO, REPRESENTA r E s GRAFICAMENTE, MARCANDO OS PONTOS ASSOCIADOS A $t=0, t=1, u=0, u=1$;

ENCONTRE NO OLHÔMETRO O PONTO $P \in r \cap s$; ENCONTRE (TAMBÉM NO OLHÔMETRO) OS VALORES DE t E u ASSOCIADOS A P ; E VERIFIQUE QUE VOCÊ ENCONTROU O t E O u CERTOS, FAZENDO COMO ABAIXO.



$$r = \{(3, 3) + t(2, -1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$s = \{(4, 1) + u(-1, 1) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

$$(1, 4) = (3, 3) + (-1)(2, -1)$$

$$(1, 4) = (4, 1) + 3(-1, 1)$$

$$(1, 4) \in r \cap s$$

$$a) r = \{(1, 0) + t(0, 3) \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$s = \{(0, 4) + u(2, 0) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

$$b) r = \{(1, 0) + t(3, 1) \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$s = \{(0, 2) + u(2, 3) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

$$c) r = \{(1+3t, t) \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$s = \{(2u, 2+3u) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

$$d) r = \{(0, 3) + t(2, -1) \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$s = \{(1, 0) + u(1, 3) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

AVISO: NO (d) O OLHÔMETRO NÃO BASTA PARA OBTEN O RESULTADO EXATO - VOCÊS VÃO TER QUE RESOLVER UM SISTEMA.

EXERCÍCIO

(TINHA FICADO PRA CASA NA AULA PASSADA)

REPRESENTA GRAFICAMENTE:

$$r_e = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4\}$$

$$r_m = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4 + x\}$$

$$r_n = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 4 - 2x\}$$

OS PROBLEMAS b e c SÃO EQUIVALENTES -

$$r = \{(1+3t, t) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{(1, 0) + t(3, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

E TAMBÉM DÁ PARA ENCONTRAR A EQUAÇÃO CARTESIANA DA r ...

$$r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = \frac{x-1}{3}\}$$

DICA (PARA

JEITOS DE

O PONTO $P \in$

EXERCÍCIO d)

ENCONTRE A

CARTESIANAS

$$r: y = ax + b$$

$$s: y = a'x + b'$$

$$r: y = -\frac{x}{2} + 3$$

$$s: y = 3x - 3$$

NO PONTO $P =$

$(P \in r \cap s)$

AS DUAS EQUAÇÕES

$$y = -\frac{x}{2} + 3 \text{ e } y = 3x - 3,$$

SÃO OBEDECIDAS. ENTÃO

$$-\frac{x}{2} + 3 = 3x - 3$$

$\{t \in \mathbb{R}\}$,
 $\{u \in \mathbb{R}\}$
 $\{t \in \mathbb{R}\}$,
 $\{u \in \mathbb{R}\}$
 $\{t \in \mathbb{R}\}$,
 $\{u \in \mathbb{R}\}$
 $\{t \in \mathbb{R}\}$,
 $\{u \in \mathbb{R}\}$

OS PROBLEMAS b e c
 SÃO EQUIVALENTES -
 $r = \{(1+3t, t) | t \in \mathbb{R}\}$
 $= \{(1, 0) + t(3, 1) | t \in \mathbb{R}\}$
 E TAMBÉM DÁ PRA GENTE
 ENCONTRAR A EQUAÇÃO
 CARTESIANA DA r...
 $r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | y = \frac{x}{3} - \frac{1}{3}\}$

DICA (PRA UM DOS
 JEITOS DE ENCONTRAR
 O PONTO PERAS NO
 EXERCÍCIO d)...

ENCONTRE AS EQUAÇÕES
 CARTESIANAS DE r E S.
 $r: y = 2x + 6$
 $S: y = 2x + 6'$
 $r: y = -\frac{x}{2} + 3$
 $S: y = 3x - 3$

NO PONTO P = (x, y)
 (PERAS)
 AS DUAS EQUAÇÕES,
 $y = -\frac{x}{2} + 3$ e
 $y = 3x - 3$,
 SÃO OBEDECIAS...
 ENTÃO

$-\frac{x}{2} + 3 = 3x - 3$
 $3x + \frac{x}{2} = 6$ $\frac{7x}{2} = 6$ $7x = 12$
 $x = \frac{12}{7}$

OUTRO JEITO:
 $r = \{(0, 3) + t(2, -1) | t \in \mathbb{R}\}$
 $= \{(2t, 3-t) | t \in \mathbb{R}\}$
 $S = \{(1, 0) + u(1, 3) | u \in \mathbb{R}\}$
 $= \{(1+u, 3u) | u \in \mathbb{R}\}$

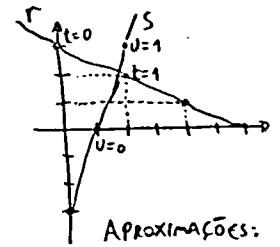
QUAIS SÃO OS VALORES
 DE t E u QUE FAZEM
 COM QUE:
 $(2t, 3-t) = (1+u, 3u)$

$2t = 1+u$
 $3-t = 3u$
 $3 = 3u - t$
 $3 - 3u = t$
 $2(3 - 3u) = 1 + u$
 $6 - 6u = 1 + u$
 $-7u = 1 - 6 = -5$
 $7u = \frac{5}{1}$
 $u = \frac{5}{7}$

$t = 3 - 3 \frac{5}{7}$
 $= \frac{21}{7} - \frac{15}{7}$
 $= \frac{6}{7}$

$y = 3 \frac{12}{7} - 3$
 $= \frac{36}{7} - \frac{21}{7}$
 $= \frac{15}{7}$
 $P = (\frac{12}{7}, \frac{15}{7})$

$(0, 3) + \frac{6}{7}(2, -1) =$
 $(0, 3) + (\frac{12}{7}, -\frac{6}{7}) =$
 $(\frac{12}{7}, \frac{15}{7})$
 $(1, 0) + \frac{5}{7}(1, 3) =$



APROXIMAÇÕES:
 $t \approx 0.9$,
 $u \approx 0.6$
 SE AS CONTAS DERM
 ALGO COMO $t = -20$,
 $u = 3$,
 ENTÃO A GENTE
 PROVAVELMENTE ERROU
 EM ALGUM LUGAR...

AGORA VOCÊS
 COMEÇARAM A VER
 COMO ENCONTRAR
 INTERSEÇÕES DE
 RETAS...
 PARABÓIS, SÃO CONTAS
 CHATAS QUE TODO MUNDO
 VAI TER QUE TER MUITO
 PRÁTICA EM FAZER!
 FELIZ NATAL!
 COM ADO DOBRO!
 JINGÓCÉ!
 ☺

GA 4/JAN/2015

Se r e s são duas retas parametrizadas,

$$r = \{(3,3) + t(2,-1) \mid t \in \mathbb{R}\} \text{ e}$$

$$s = \{(4,1) + u(-1,1) \mid u \in \mathbb{R}\},$$

podemos encontrar a interseção delas encontrando os valores de t e u adequados...

$$(1,4) = (3,3) + t(2,-1) \mid t \in \mathbb{R}$$

$$(1,4) = (4,1) + u(-1,1) \mid u \in \mathbb{R}$$

$$(1,4) \in r \cap s.$$

Nos exercícios a, b e c acima encontre o t e o u e o ponto de interseção fazendo o gráfico, usando o olhômetro e verificando as suas contas.

No exercício d o olhômetro não vai ser suficiente e você vai precisar resolver um sistema.

a) $r = \{(1,0) + t(0,3) \mid t \in \mathbb{R}\},$

$$s = \{(0,4) + u(2,0) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

b) $r = \{(1,0) + t(3,1) \mid t \in \mathbb{R}\},$

$$s = \{(0,2) + u(2,3) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

c) $r = \{(1+3t, t) \mid t \in \mathbb{R}\},$

$$s = \{(2u, 2+3u) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

d) $r = \{(0,3) + t(2,-1) \mid t \in \mathbb{R}\},$

$$s = \{(1,0) + u(1,3) \mid u \in \mathbb{R}\}$$

Em grupo - 35 min (até 15:40)

Peça ajuda das pessoas que vieram na aula da semana antes do NATM.

Para que nós queremos retas parametrizadas?

Antes da explicação geral, um exercício.

No exercício anterior vocês marcaram em alguns pontos das retas os valores de t e u associados a eles. Agora vamos marcar outros valores.

1) Escolha vários pontos com coordenadas inteiras em cada uma das retas acima e marque sobre ele o valor de $d(P, B)$, onde P é o ponto da reta.

a) $r = \{(0,4) + t(2,0) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (3,4)$

b) $r = \{(0,4) + t(2,0) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (3,3)$

c) $r = \{(0,4) + t(2,0) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (3,0)$

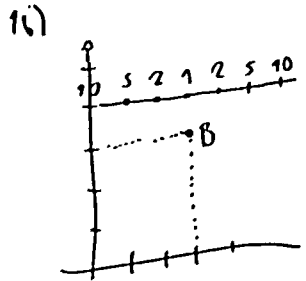
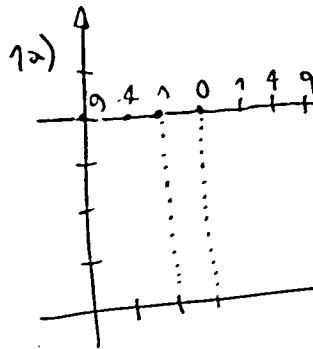
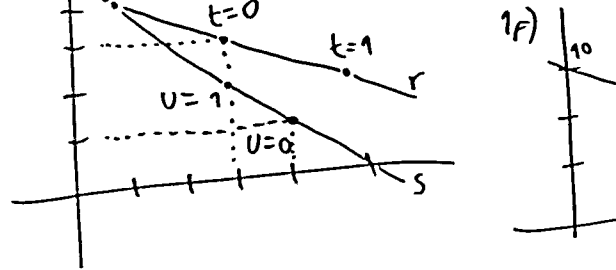
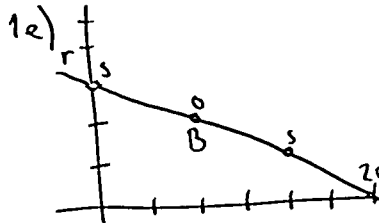
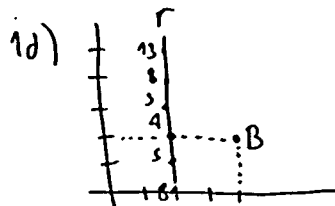
d) $r = \{(2,0) + t(0,1) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (4,2)$

e) $r = \{(0,3) + t(2,-1) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (2,2)$

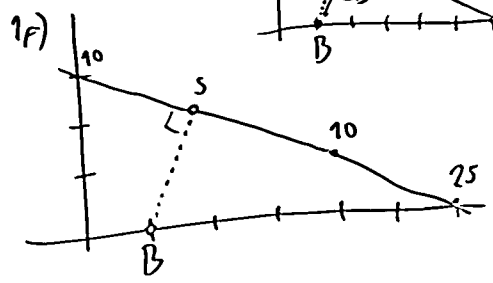
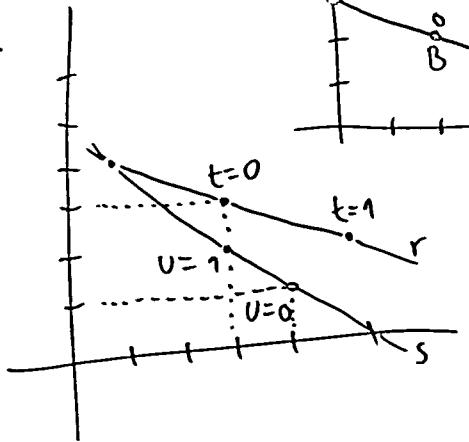
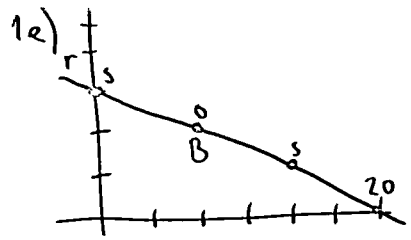
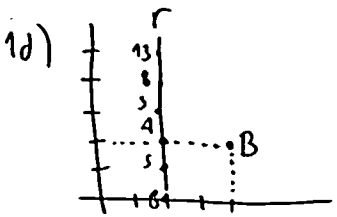
f) $r = \{(0,3) + t(2,-1) \mid t \in \mathbb{R}\}, B = (1,0)$

Truque: chame de C o ponto de r mais próximo de B .

Para casa, urgente!
Resolva os exercícios lá da esquerda (eles formam matéria do dia 21/Dez - consulte os PDFs nos quadros se quiser!) e certifique-se de que você sabe resolver sistemas como aqueles bem e rápido.



ENTE!
 EXERCÍCIOS
 RA (ELES
 IA DO
 - CONSULTE
 QUATROS
 E
 SE DE
 PE
 SISTEMAS
 ES
 DO.



PRIMEIRA UTILIZAÇÃO
 PARA RETAS PARAMETRIZADAS

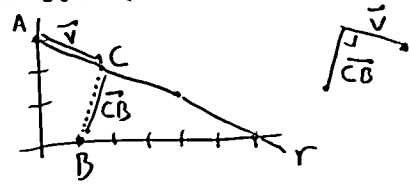
SEJA $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$.

SEJA $B \in \mathbb{R}^2$.

SEJA C O PONTO DE r
 MAIS PRÓXIMO DE B.

TEOREMA: $\vec{CB} \perp \vec{v}$.

FIGURA (INSPIRADA NO 1f):



SEJA $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$.

SEJA $B \in \mathbb{R}^2$.

DIGAMOS QUE QUEREMOS
 ENCONTRAR O PONTO $C \in r$
 MAIS PRÓXIMO DO PONTO B.

PODEMOS FAZER USO
 ENCONTRANDO O t CERTO.

LEMBRANDO DA SEGUNDA
 COLUMA, SEJA

$$P = A + t\vec{v}.$$

VAMOS PROCURAR t

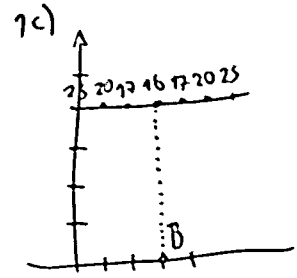
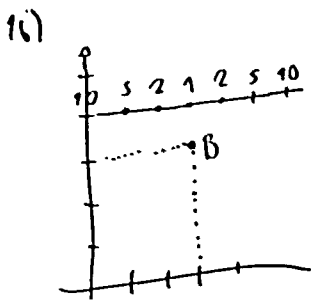
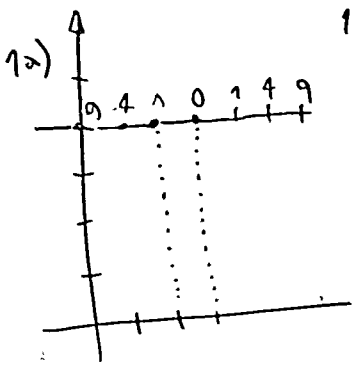
TAL QUE $\vec{PB} \perp \vec{v}$,

OU SEJA, $B - P \perp \vec{v}$,

OU SEJA $(B - P) \cdot \vec{v} = 0$,

OU SEJA $(B - (A + t\vec{v})) \cdot \vec{v} = 0$.

ISTO DÁ UMA EQUAÇÃO
 (em t) QUE PODEMOS
 RESOLVER.



GA 4/JAN/2015

EXEMPLO (INSPIRADO
NO 1f):

SEJAM

$$r = \{ \underbrace{(0, 3)}_A + t \underbrace{(2, -1)}_{\vec{v}} \mid t \in \mathbb{R} \},$$

$$B = (1, 0).$$

$$\begin{aligned} \text{ENTÃO } P &= A + t\vec{v} \\ &= (0, 3) + t(2, -1) \\ &= (2t, 3-t), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B - P &= (1, 0) - (2t, 3-t) \\ &= (1-2t, t-3), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (B-P) \cdot \vec{v} &= (1-2t, t-3) \cdot (2, -1) \\ &= 2(1-2t) - (t-3) \\ &= 2 - 4t - t + 3 \\ &= 5 - 5t \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (B-P) \cdot \vec{v} = 0 &\Rightarrow t = 1 \\ &\Rightarrow P = A + 1\vec{v} \\ &= (0, 3) + (2, -1) \\ &= (2, 2) \end{aligned}$$

$$C = (2, 2).$$

GA 6/JAN/2016

SEJAM $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$,
 $B \in \mathbb{R}^2$?

QUAL É O PONTO DE r
MAIS PRÓXIMO DE B ?
E QUAL É O t ASSOCIADO
A ELE?

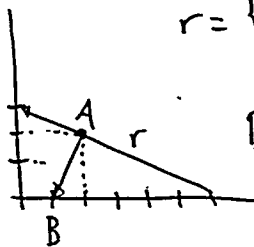
VAMOS COMEÇAR COM
UMA COISA MAIS BÁSICA.

SEJAM $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$,
 $B \in \mathbb{R}^2$.

TEOREMA: SE $\vec{v} \perp \vec{AB}$

ENTÃO $d(A + t\vec{v}, B)^2 = \|\vec{t\vec{v}}\|^2 + \|\vec{AB}\|^2$ (Vt).

EXEMPLO:



$$r = \left\{ \underbrace{(2,2)}_A + t \underbrace{(-2,1)}_{\vec{v}} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$B = (1,0)$$

$$\vec{AB} = B - A = (2,2) - (1,0) \\ = (-1, -2)$$

$$\vec{v} = (-2, 1)$$

$$\vec{v} \cdot \vec{AB} = (-2, 1) \cdot (-1, -2) \\ = 2 - 2 \\ = 0,$$

$$\vec{v} \perp \vec{AB}.$$

$$t = 1 \Rightarrow$$

$$d(A + t\vec{v}, B)^2 =$$

$$\|\vec{v}\|^2 = 2^2 + 1^2$$

$$\|\vec{AB}\|^2 = 1^2 + 2^2$$

NA 1ª LISTA
O PROBLEMA

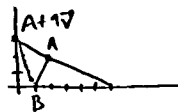
$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2$$

A GEOMETRIA
ERA V

$$d(A +$$

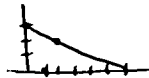
$$d(A +$$

$$t=1 \Rightarrow d(A+\vec{v}, B)^2 = 1^2 + 3^2 = 10$$



$$\|\vec{v}\|^2 = 1^2 + 3^2 = 10$$

$$\|\vec{AB}\|^2 = 1^2 + 3^2 = 10$$



NA 1ª LISTA DO REGINALDO O PROBLEMA 29 ERA:

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

A GENTE PROVOU QUE ISTO ERA VERDADE... ENTÃO:

$$d(A+t\vec{v}, B) = \|B - (A+t\vec{v})\|$$

$$= \|(B-A) + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{AB} + t\vec{v}\|$$

$$d(A+t\vec{v}, B)^2 = \|\vec{AB} + t\vec{v}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 + 2\vec{AB} \cdot t\vec{v} + \|t\vec{v}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 + 2t(\vec{AB} \cdot \vec{v}) + \|t\vec{v}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 + 2t \cdot 0 + \|t\vec{v}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 + \|t\vec{v}\|^2$$

PARA CASA: COMPARE ISTO COM AS DEMONSTRAÇÕES DOS PROBLEMAS DA LISTA DO REGINALDO.

(ISTO DEMONSTRA O (*)).

A GENTE VAI VER ALGUMAS DEMONSTRAÇÕES NOVE.

UMA COISA PENDENTE: LISTA DO REGINALDO, 2c:

$$\|k\vec{u}\| = \|k\|\|\vec{u}\|$$

ISTO É CONSEQUÊNCIA FÁCIL DE UM LEMA...

(UM LEMA É UM MINI-TEOREMA QUE A GENTE PROVA PARA DEMONSTRAR UM TEOREMA - A GENTE USA O LEMA NA DEMONSTRAÇÃO DO TEOREMA).

Lema (AA):

PARA $k, \lambda, b \in \mathbb{R}$,

$$\|k(\lambda, b)\| = |k| \|(\lambda, b)\|$$

OBS:

CALCULEM:

$$\|2(3, 4)\| = ? = 10$$

$$2\|(3, 4)\| = ? = 10$$

$$\|(-2)(3, 4)\| = ? = 10$$

$$(-2)\|(3, 4)\| = ? = -10$$

$$|-2|\|(3, 4)\| = ? = 10$$

Repare:

$$\|k(\lambda, b)\| = \|(k\lambda, kb)\|$$

$$= \sqrt{(k\lambda)^2 + (kb)^2}$$

$$= \sqrt{k^2\lambda^2 + k^2b^2}$$

$$\stackrel{(*)}{=} \sqrt{k^2(\lambda^2 + b^2)}$$

$$\stackrel{(**)}{=} |k| \sqrt{\lambda^2 + b^2}$$

$$\stackrel{(***)}{=} |k| \|(\lambda, b)\|$$

$$\|k\| \|(\lambda, b)\| = |k| \sqrt{\lambda^2 + b^2}$$

COROLÁRIO (AAA)

(UM COROLÁRIO É UMA CONSEQUÊNCIA MAIS OU MENOS ÓBIVA DE UM TEOREMA, O LEMA):

PARA $k \in \mathbb{R}$, $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$,

$$\|k\vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$$

Den: seja $(\lambda, b) = \vec{v}$.

ENTÃO:

$$\left\| \frac{\vec{u}}{k} \right\| \|\vec{v}\| = \left| \frac{\|\vec{u}\|}{|k|} \right| \|\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

$$\left\| \frac{\vec{v}}{k} \right\| \|\vec{u}\| = \left| \frac{\|\vec{v}\|}{|k|} \right| \|\vec{u}\|$$

$$= \|\vec{v}\| \|\vec{u}\|$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

A GENTE VAI VER
ALGUMAS DEMONSTRAÇÕES
MOSE.

UMA COISA PENDENTE:
LISTA DO REGINALDO, 2c:

$$\| \| \vec{u} \| \vec{v} \| = \| \| \vec{u} \| \| \vec{v} \|$$

ISTO É CONSEQUÊNCIA
FÁCIL DE UM LEMA...

(UM LEMA É UM MINI-
TEOREMA QUE A GENTE
MOVA PARA DEMONSTRAR
UM TEOREMA - A GENTE
USA O LEMA NA DEMONSTRAÇÃO
DO TEOREMA).

Lema (AA):

PARA $k, \lambda, b \in \mathbb{R}$,

$$\| k(\lambda, b) \| = |k| \| (\lambda, b) \|$$

Obs:

Calcule:

$$\| 2(3, 4) \| = ? = 10$$

$$2 \| (3, 4) \| = ? = 10$$

$$\| (-2)(3, 4) \| = ? = 10$$

$$(-2) \| (3, 4) \| = ? = -10$$

$$| -2 | \| (3, 4) \| = ? = 10$$

Repare:

$$\begin{aligned} \| k(\lambda, b) \| &= \| (k\lambda, kb) \| \\ &= \sqrt{(k\lambda)^2 + (kb)^2} \\ &= \sqrt{k^2\lambda^2 + k^2b^2} \\ &\stackrel{(*)}{=} \sqrt{k^2(\lambda^2 + b^2)} \\ &\stackrel{(**)}{=} \sqrt{k^2} \sqrt{\lambda^2 + b^2} \\ &\stackrel{(***)}{=} |k| \sqrt{\lambda^2 + b^2} = |k| \| (\lambda, b) \| \end{aligned}$$

$$|k| \| (\lambda, b) \| = |k| \sqrt{\lambda^2 + b^2}$$

Corolário (AAA)

(UM COROLÁRIO É UMA
CONSEQUÊNCIA MAIS OU
MENOS ÓBIVA DE UM
TEOREMA, OU LEMA):

PARA $k \in \mathbb{R}$, \vec{v} em \mathbb{R}^2 ,

$$\| k\vec{v} \| = |k| \| \vec{v} \|$$

Den: seja $(\lambda, b) = \vec{v}$.

Então:

$$\begin{aligned} \| \| \vec{u} \| \vec{v} \| &= \| \| \vec{u} \| \| \vec{v} \| \\ &= \| \vec{u} \| \| \vec{v} \| \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \| \| \vec{v} \| \vec{u} \| &= \| \vec{v} \| \| \vec{u} \| \\ &= \| \vec{v} \| \| \vec{u} \| \\ &= \| \vec{u} \| \| \vec{v} \| \end{aligned}$$

MAIS UM COROLÁRIO:

SABEMOS QUE $\| k\vec{v} \| = |k| \| \vec{v} \|$.

$$\begin{aligned} \text{Então: } \| k\vec{v} \|^2 &= (|k| \| \vec{v} \|)^2 \\ &= |k|^2 \| \vec{v} \|^2 \\ &= k^2 \| \vec{v} \|^2 \end{aligned}$$

E LÁ NO TEOREMA (A), COM $\vec{v} \perp \vec{AB}$,

$$\begin{aligned} d(A + t\vec{v}, B)^2 &= \| t\vec{v} \|^2 + \| \vec{AB} \|^2 \\ &= t^2 \| \vec{v} \|^2 + \| \vec{AB} \|^2 \end{aligned}$$

ANTES DA GENTE USAR ISSO PARA
ENCONTRAR O PONTO DE r
MAIS PRÓXIMO DE B ...

$$r = \{ (2, 2) + t(-2, 1) \mid t \in \mathbb{R} \}$$

$$\begin{aligned} r' &= \{ (2, 2) - 2(-2, 1) + t(-2, 1) \mid t \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ (6, 0) + t(-2, 1) \mid t \in \mathbb{R} \} \end{aligned}$$

$$r'' = \{ (6, 0) + t(-6, -3) \mid t \in \mathbb{R} \}$$

EXERCÍCIO: REPRESENTAR GRAFICAMENTE
 r, r', r'' , E INDICAR OS PONTOS
DELA CORRESPONDENTES A $t=0$ E $t=1$.

$\| \vec{u} \|$
 $\| t\vec{v} \|^2$
 $+ 2\vec{AB} \cdot t\vec{v} + \| t\vec{v} \|^2$
 $- 2t(\vec{AB} \cdot \vec{v}) + \| t\vec{v} \|^2$
 $+ 2t \cdot 0$
 $+ \| t\vec{v} \|^2$
E ISTO COM AS
PROBLEMAS
VALDO.
O (A).

GA 6/JAN/2016

SEJAM
 $S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 5 - 2x\}$,
 $S' = \{(x, 5 - 2x) \mid x \in \mathbb{R}\}$,
 $S'' = \{(0, s) + t(1, -2) \mid t \in \mathbb{R}\}$.

REPRESENTAR GRAFICAMENTE
 S, S', S'' .

AGORA SEJAM

$r = \{(2, 5) + t(3, 6) \mid t \in \mathbb{R}\}$,
 $r' = \{(2, 5) + t(1, 2) \mid t \in \mathbb{R}\}$,
 $r'' = \{(0, 1) + t(1, 2) \mid t \in \mathbb{R}\}$,

$r''' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 1 + 2x\}$ $r'''' = \{(x, 1 + 2x) \mid x \in \mathbb{R}\}$

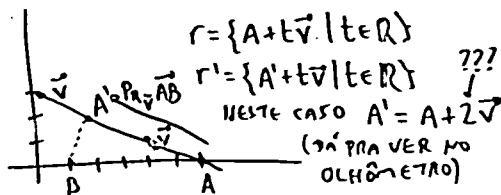
ISTO MOSTRA UM MODO DE
 TRANSFORMAR UMA RETA
 PARAMETRIZADA NUMA OUTRA
 POR UMA EQUAÇÃO CARTESIANA.

EXERCÍCIO (MAIS DIFÍCIL,
 FAZAM EM GRUPO):

SEJA $r = \{(2, 7) + t(-3, 9) \mid t \in \mathbb{R}\}$.

ENCONTRE A EQUAÇÃO CARTESIANA
 DESTA r .

IDEIA IMPORTANTE:



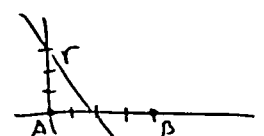
NA AULA QUE VEM:
 COMO CALCULAR O Z ("???")
 SEM SER NO OLHÔMETRO...

$$z = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

$$\text{Pr}_{\vec{v}} \vec{AB} = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \vec{v}$$

$$A' = A + \text{Pr}_{\vec{v}} \vec{AB}$$

... E A GENTE VAI VER
 QUE DA MESMA FORMA QUE
 A GENTE ENCONTROU O t
 "CERTO" AQUI (z)
 TEM VÁRIOS OUTROS
 PROBLEMAS QUE A GENTE PODE
 RESOLVER "ENCONTANDO O t CERTO" ...
 P. EX., NAS LISTAS DA BEL TEM
 PROBLEMAS TIPO: ENCONTRE CER
 TAL QUE A ÁREA DO TRIÂNGULO ABC
 SEJA 10.



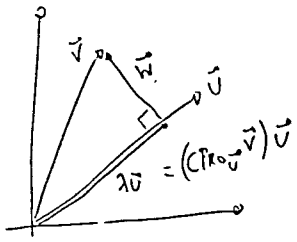
NA AULA QUE VEM
 A GENTE VAI MUITOS
 PROBLEMAS DA AMA ISRAEL
 DE UMA VEZ MUITO RÁPIDO
 NA AULA E VOCÊS VÃO TER
 QUE ESTUDAR BEM CERTO
 EM CASA (LISTAS 1, 2, E 3)

GA 11/JAN/2016

ESTAMOS SEM XEROX!
 O CONTRATO ANTERIOR ACABOU E AINDA NÃO HÁ UM NOVO PERMISSONÁRIO...
 EU TROUXE UMAS CÓPIAS DAS 3 PRIMEIRAS LISTAS DE EXERCÍCIOS DA ANA ISABEL - COMPARTILHEM-NAS, NÃO ESCREVAM NADA NELAS, E ME DEVOLVAM NO FINAL DA AULA.

ANTES DA GENTE VER OS EXERCÍCIOS DAS LISTAS VAMOS VOLTAR A UM ASSUNTO DA AULA PASSADA.

VAMOS DEFINIR $\text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v}$ E $C\text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v}$ ("PROJEÇÃO NO OLHÔMETRO" E "COEFICIENTE DA PROJEÇÃO NO OLHÔMETRO") DA SEGUINTES FORMA:



$\text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v} = \lambda \vec{u}$ (um múltiplo de \vec{u})

$\lambda = C\text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v}$

E λ É TAL QUE ESTE ÂNGULO É 90°.



OBS: $\vec{w} = \vec{v} - \lambda \vec{u}$.

CALCULE (FAÇA OS GRÁFICOS!):

\vec{u}	\vec{v}	$\lambda (= C\text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v})$	$\lambda \vec{u} (= \text{Proj}_{\vec{u}}\vec{v})$	$\vec{w} (= \vec{v} - \lambda \vec{u})$
a) $(2, 0)$	$(1, 3)$	$1/2$	$(1, 0)$	$(0, 3)$
b) $(2, 0)$	$(2, 6)$	1		
c) $(2, 0)$	$(4, 1)$	2		
d) $(2, 0)$	$(0, 3)$	0		
e) $(2, 0)$	$(-1, -3)$	$-1/2$		
f) $(0, 3)$	$(1, 2)$			
g) $(0, 4)$	$(1, 2)$			
h) $(1, 1)$	$(0, 2)$			
i) $(1, 1)$	$(2, 0)$	1		
j) $(1, 1)$	$(1, 0)$	$1/2$		
k) $(2, 1)$	$(0, 5)$	1		
l) $(2, 1)$	$(0, 4)$			

TERMINEM O RESTO EM CASA!

SE VOCÊ TIVER OBTIDO O λ CERTO, VOCÊ VAI TER $\lambda \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$...

MAS REPRE QUE $\lambda \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$ TAMBÉM COSTUMA TER OUTRA SOLUÇÃO, QUE É $\lambda = 0$.

A OUTRA SOLUÇÃO É A SOLUÇÃO DE $(\vec{u} \cdot \vec{v}) - \lambda(\vec{u} \cdot \vec{u}) = 0$...

$\lambda \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$
 $\lambda \vec{u} \cdot (\vec{v} - \lambda \vec{u}) = 0$
 $\lambda \vec{u} \cdot \vec{v} - \lambda^2 \vec{u} \cdot \vec{u} = 0$
 $\lambda(\vec{u} \cdot \vec{v}) - \lambda^2(\vec{u} \cdot \vec{u}) = 0$

\vec{u}	\vec{v}	λ
a) $(2, 0)$	$(3, 3)$	$3/2$
b) $(2, 0)$	$(2, 3)$	1
c) $(2, 0)$	$(1, 3)$	$1/2$
d) $(2, 0)$	$(0, 3)$	0
e) $(2, 0)$	$(-1, 3)$	$-1/2$

QUE É:
 $\lambda(\vec{u} \cdot \vec{u}) = (\vec{u} \cdot \vec{v})$
 $\lambda = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

DEF: $\text{PR}_{\vec{u}}\vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u}$
 $C\text{PR}_{\vec{u}}\vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

ISTO É A "VERSÃO COM TÁ" DO QUE VOCÊS ESTAVAM FAZENDO NO OLHÔMETRO.

SE VOCÊ TIVER OBTIDO O λ CERTO, VOCÊ VAI TER $\lambda \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$...
 MAS REPRE REPRE QUE $\lambda \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$ TAMBÉM COSTUMA TER OUTRA SOLUÇÃO, QUE É $\lambda = 0$.
 A OUTRA SOLUÇÃO É A SOLUÇÃO DE $(\vec{u} \cdot \vec{v}) - \lambda(\vec{u} \cdot \vec{u}) = 0$...

$$\begin{aligned} \lambda \vec{u} \cdot \vec{w} &= 0 \\ \lambda \vec{u} \cdot (\vec{v} - \lambda \vec{u}) &= 0 \\ \lambda \vec{u} \cdot \vec{v} - \lambda^2 \vec{u} \cdot \vec{u} &= 0 \\ \lambda(\vec{u} \cdot \vec{v}) - \lambda^2(\vec{u} \cdot \vec{u}) &= 0 \\ \lambda((\vec{u} \cdot \vec{v}) - \lambda(\vec{u} \cdot \vec{u})) &= 0 \end{aligned}$$

$$\vec{w} = (\vec{v} - \lambda \vec{u})$$

	\vec{u}	\vec{v}	λ
a)	$(2, 0)$	$(3, 3)$	$3/2$
b)	$(2, 0)$	$(2, 3)$	1
c)	$(2, 0)$	$(1, 3)$	$1/2$
d)	$(2, 0)$	$(0, 3)$	0
e)	$(2, 0)$	$(-1, 3)$	$-1/2$

QUE É:
 $\lambda(\vec{u} \cdot \vec{u}) = (\vec{u} \cdot \vec{v})$
 $\lambda = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

DEF: $PR_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u}$
 $CP_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

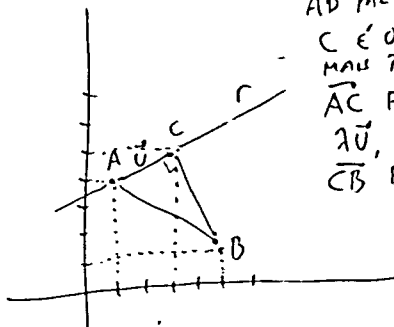
ISTO É A "VERSÃO COMTA" DO QUE VOCÊS ESTAVAM FAZENDO NO OLHÔMETRO.

REPRE REPRE QUE EM TODOS OS DESENHOS ATÉ AGORA NÓS ESTÁVAMOS APOIANDO OS VETORES NA ORIGEM PRA DESENHÁ-LOS...

MAS NUM PROBLEMA COMO $r = \{ \underbrace{(1, 4)}_A + t \underbrace{(2, 1)}_{\vec{u}} \mid t \in \mathbb{R} \}$,

$B = (5, 1)$

FAZ MAIS SENTIDO APOIAR \vec{u} E \vec{AB} EM $(1, 4)$...



\vec{AB} FAZ PAPEL DE \vec{v} ,
 C É O PONTO DE r MAIS PRÓXIMO DE B,
 \vec{AC} FAZ O PAPEL DE $\lambda \vec{u}$,
 \vec{CB} FAZ O PAPEL DE \vec{w} .

EXERCÍCIO:
 Sejam $r = \{ (1, 4) + t(1, 1) \mid t \in \mathbb{R} \}$,
 $B = (6, 3)$

ENCONTRE O PONTO DE r MAIS PRÓXIMO DE B. SUGESTÃO: USE OLHÔMETRO E FÓRMULAS.

PARA CASA:
 FAZAM OS SEGUINTE PROBLEMAS DAS LISTAS DA ANA LABEL:

LISTA 1:
 PROBLEMAS 5, 11, 12

LISTA 3:
 PROBLEMAS 8, 15.

GA 13/JAN/2016

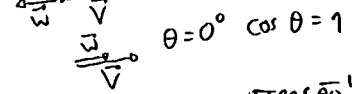
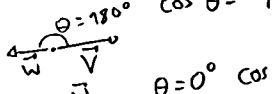
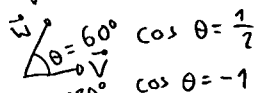
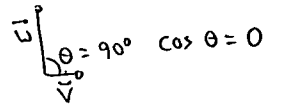
ÂNGULOS

COMO É QUE A GENTE MEDO $\angle(\vec{v}, \vec{w})$?

TRUQUES:

$\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos \theta$ (*)
 ONDE $\theta = \angle(\vec{v}, \vec{w})$

EXEMPLOS:



UMA "QUASE-DEMONSTRAÇÃO" DESTA FÓRMULA:

$(a\vec{v}) \cdot (b\vec{w}) = ab(\vec{v} \cdot \vec{w})$

EM PARTICULAR, SE $\|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = 1$

ENTÃO $(a\vec{v}') \cdot (b\vec{w}') = ab(\vec{v}' \cdot \vec{w}')$
compr 2 com b DOS VETORES UNITÁRIOS.

SÓ TEMOS ESTA AULA E MAIS DUAS ANTES DA PROVA!!! FIQUEM CONCENTRADOS, FAÇAM MUITOS EXERCÍCIOS EM CASA, E TIREM DÚVIDAS NAS AULAS DE MONITORIA! A MATÉRIA VAI SER TUDO QUE APARECE NAS LISTAS 1, 2 E 3!!!

DEVOLVAM AS CÓPIAS DAS LISTAS NO FINAL DA AULA!!!

ALGUMAS COISAS IMPORTANTES QUE ESTÃO NAS LISTAS E A GENTE AINDA NÃO VIU:

- ÂNGULOS
- BISSETRIZES
- DISTÂNCIA ENTRE PONTO E RETA
- CÍRCULOS
- INTERSEÇÃO DE CÍRCULO E RETA
- TANGÊNCIA
- POSIÇÕES RELATIVAS ENTRE RETAS
- VETORES UNITÁRIOS ("VERSORES")

UM VETOR \vec{v} É UNITÁRIO SE $\|\vec{v}\| = 1$.
 PRA $\vec{v} \neq \vec{0}$ PODEMOS "UNITARIÁ-LO"...

SEJA $\vec{v}' = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$. ENTÃO \vec{v}' É UNITÁRIO,
 E $\vec{v} = \|\vec{v}\| \vec{v}'$. EXEMPLOS: SE $\vec{v} = (0, 4)$ ENTÃO $\vec{v}' = (0, 1)$.
 SE $\vec{w} = (-3, 4)$ ENTÃO $\vec{w}' = (-\frac{3}{5}, \frac{4}{5})$

FATO:

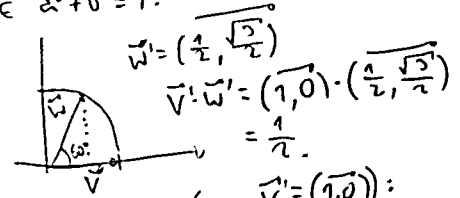
SE $\|\vec{v}'\| = \|\vec{w}'\| = 1$

ENTÃO $\vec{v}' \cdot \vec{w}' = \cos \angle(\vec{v}', \vec{w}')$

COMO É QUE A GENTE VERIFICA ISTO?

SE O $\vec{v}' = (1, 0)$
 E O $\vec{w}' = (a, b)$
 ENTÃO $\|\vec{w}'\| = 1$

$\vec{v}' \cdot \vec{w}' = 1$
 $a^2 + b^2 = 1$
 E $a^2 + b^2 = 1$.



CASO GERAL (COM $\vec{v}' = (1, 0)$):

$\vec{w}' = (\cos \theta, \sin \theta)$
 $\vec{v}' \cdot \vec{w}' = 1 \cdot \cos \theta + 0 \cdot \sin \theta = \cos \theta$

CASO GERAL MESMO ($\|\vec{v}'\| = \|\vec{w}'\| = 1$):

OBS: AQUI EU NÃO VOU FAZER UMA DEMONSTRAÇÃO FORMAL - A FORMAL EXIGE IDENTIDADES TRIGONOMÉTRICAS...

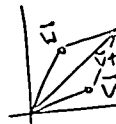
Lembre que:

$\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 = (\vec{v} + \vec{w}) \cdot (\vec{v} + \vec{w})$
 $= \vec{v} \cdot \vec{v} + \vec{w} \cdot \vec{w} + 2\vec{v} \cdot \vec{w}$
 $= \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 + 2\vec{v} \cdot \vec{w}$

$\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2 = 2\vec{v} \cdot \vec{w}$
 $\vec{v} \cdot \vec{w} = \frac{\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2}{2}$

MORAL:

DIGAMOS O



SABENDO A GENTE $\vec{v} \cdot \vec{w}'$!

EXERCÍCIO SEM

CALCULAR

E USAR PRA OUTRO COMPARAR COM \vec{v}

ATO:

Se $\|\vec{v}'\| = \|\vec{w}'\| = 1$

então $\vec{v}' \cdot \vec{w}' = \cos \angle(\vec{v}', \vec{w}')$

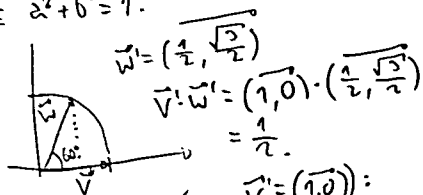
Como é que a gente verifica isto?

Se o $\vec{v}' = (\vec{1}, 0)$

e o $\vec{w}' = (\frac{a}{2}, \frac{b}{2})$

então $\|\vec{w}'\| = 1$

$\vec{w}' \cdot \vec{w}' = 1$
 $a^2 + b^2 = 1$



CASO GERAL (com $\vec{v}' = (\vec{1}, 0)$):

$\vec{v} = (\cos \theta, \sin \theta)$
 $\vec{v} \cdot \vec{w} = 1 \cdot \cos \theta + 0 \cdot \sin \theta = \cos \theta$

CASO GERAL MESMO ($\|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = 1$):

OBS: AQUI EU NÃO VOU FAZER UMA DEMONSTRAÇÃO FORMAL - A FÓRMULA EXIGE IDENTIDADES TRIGONOMÉTRICAS...

Lembre que:

$\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 = (\vec{v} + \vec{w}) \cdot (\vec{v} + \vec{w})$
 $= \vec{v} \cdot \vec{v} + \vec{w} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{w} + \vec{w} \cdot \vec{w}$
 $= \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{v} \cdot \vec{w} + \|\vec{w}\|^2$

$\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2 = 2\vec{v} \cdot \vec{w}$
 $\vec{v} \cdot \vec{w} = \frac{\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2}{2}$ (*)

MORAL: DIGAMOS QUE



SABENDO $\|\vec{v}\|, \|\vec{w}\|, \|\vec{v} + \vec{w}\|$ A GENTE COMEÇOU CALCULAR $\vec{v} \cdot \vec{w}$!

EXERCÍCIO:

Sejam $\vec{v} = (3, 0)$
 $\vec{w} = (4, 3)$

CALCULEM $\vec{v} + \vec{w}$, $\|\vec{v}\|, \|\vec{w}\|, \|\vec{v} + \vec{w}\|$, E USEM A FÓRMULA ACIMA (**) PARA OBTER $\vec{v} \cdot \vec{w}$. COMPREM O SEU RESULTADO COM $\vec{v} \cdot \vec{w} = 3 \cdot 4 + 0 \cdot 3 = 12$

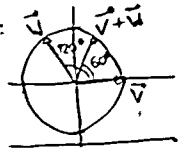
Resp:

$\vec{v} + \vec{w} = (7, 3)$
 $\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 = 49 + 9 = 58$
 $\|\vec{v} + \vec{w}\| = \sqrt{58}$
 $\|\vec{v}\|^2 = 9$
 $\|\vec{v}\| = 3$
 $\|\vec{w}\|^2 = 16 + 9 = 25$
 $\|\vec{w}\| = 5$
 $\frac{\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2}{2} = \frac{58 - 9 - 25}{2} = \frac{24}{2} = 12$

MAIS UM EXERCÍCIO:

DIGAMOS QUE $\|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = \|\vec{v} + \vec{w}\| = 1$.
 CALCULE $\vec{v} \cdot \vec{w}$.
 $\vec{v} \cdot \vec{w} = \frac{\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{w}\|^2}{2} = \frac{1 - 1 - 1}{2} = -\frac{1}{2}$

Exemplo:



Se $\vec{w} = (\cos 120^\circ, \sin 120^\circ) = (-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2})$
 $\vec{v} \cdot \vec{w} = -\frac{1}{2} = \cos 120^\circ$

Se eu pedisse pra vocês "calcule $\angle(\vec{v}, \vec{w})$ sabendo que $\|\vec{v}\| = 1, \|\vec{w}\| = 1, \vec{v} \cdot \vec{w} = -\frac{1}{2}$ "

AÍ VOCÊS TERIAM QUE USAR A FÓRMULA (*)

$\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos \theta$
 $-\frac{1}{2} = 1 \cdot 1 \cdot \cos \theta$
 $\cos \theta = -\frac{1}{2}$

$\theta = \arccos -\frac{1}{2}$

VIMOS O CASO $\angle \theta$ \vec{v} ... VAMOS PASSAR PRO CASO GERAL, P. EX.



SE A GENTE ROYAR ESTA SEGUNDA FIGURA PRM FAZER $\vec{v} = (\vec{1}, 0)$, OBTENUS



TRUQUE: $\|\vec{v} + \vec{w}\|$ NÃO MUDA!

GA 13/JAN/2016

SÓ TEMOS ESTA AULA E MAIS DUAS ANTES DA PROVA!!! FIQUEM CONCENTRADOS, FAÇAM MUITOS EXERCÍCIOS EM CASA, E TIREM DÚVIDAS NAS AULAS DE MONITORIA! A MATÉRIA VAI SER TUDO QUE APARECE NAS LISTAS 1, 2 E 3!!!

DEVOLVAM AS CÓPIAS DAS LISTAS NO FINAL DA AULA!!!

ALGUMAS COISAS IMPORTANTES QUE ESTÃO NAS LISTAS E A GENTE AINDA NÃO VIU:

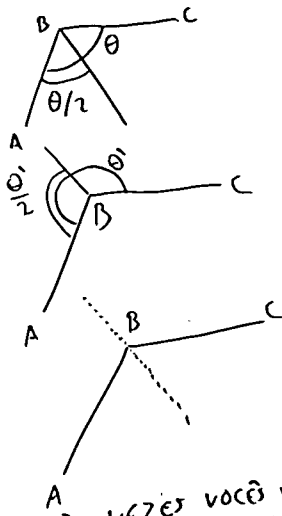
- ÂNGULOS
- BISSETRIZES
- DISTÂNCIA ENTRE PONTO E RETA
- CÍRCULOS
- INTERSEÇÃO DE CÍRCULO E RETA
- TANGÊNCIA
- POSIÇÕES RELATIVAS ENTRE RETAS
- VETORES UNITÁRIOS ("VERSORES")

UM VETOR \vec{v} É UNITÁRIO SE $\|\vec{v}\|=1$. PRA $\vec{v} \neq \vec{0}$ PODEMOS "UNITARIÁ-LO"...

SEJA $\vec{v}' = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$. ENTÃO \vec{v}' É UNITÁRIO, E $\vec{v} = \|\vec{v}\| \vec{v}'$. EXEMPLOS: SE $\vec{v} = (0, 4)$ ENTÃO $\vec{v}' = (0, 1)$. SE $\vec{v} = (-3, 4)$ ENTÃO $\vec{v}' = (-\frac{3}{5}, \frac{4}{5})$

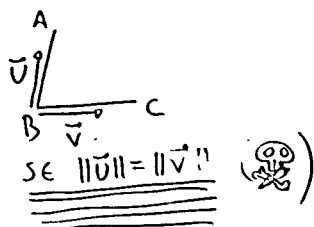
BISSETRIZES:

A BISSETRIZ DE UM ÂNGULO $\hat{A}BC$ É UMA SEMI-RETA (OU RETA) QUE CORTA O ÂNGULO $\hat{A}BC$ EM DOIS.



ÀS VEZES VOCÊS VÃO VER PROBLEMAS COMO "ENCONTRE O VETOR QUE DIVIDE O ÂNGULO ENTRE \vec{u} E \vec{v} EM DOIS". (AÍ ESCOLHER O ÂNGULO "INTERNO" - O QUE FAZ MENOS DE 180°).

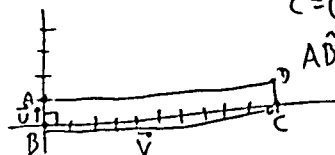
TRUQUE PRA CALCULAR BISSETRIZES:



ENTÃO $\vec{u} + \vec{v}$ BISSECTA O ÂNGULO ENTRE \vec{u} E \vec{v} (OU ENTRE BA E BC, OU $\hat{A}BC$).

A CONDIÇÃO $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$ É MUITO IMPORTANTE!

EXEMPLO:



$A = (0, 1)$
 $B = (0, 0)$
 $C = (10, 1)$
 $\hat{A}BC = 90^\circ$



NESTE CASO O $\vec{u} + \vec{v}$ ESTÁ DIVIDINDO UM ÂNGULO DE 90° EM UM ÂNGULO BEM PEQUENO E UM BEM PRÓXIMO DE 90° ...

POSIÇÕES RELATIVAS ENTRE RETAS

r E s SÃO COINCIDENTES SE TÊM OS MESMOS PONTOS DE INTERSEÇÃO.
 r E s SÃO CONCORRENTES SE TÊM UM ÚNICO PONTO DE INTERSEÇÃO.
 r E s SÃO PARALELAS SE NÃO TÊM PONTOS DE INTERSEÇÃO.

REPRESENTAÇÃO:

Se $r = \{(0, 2)$
 $s = \{(3, 2)$



QUE PRA CALCULAR
= TRIZES:

\vec{u} \vec{v} C

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$$

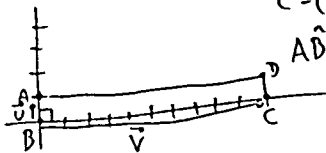
TÃO $\vec{u} + \vec{v}$ BISSECTA
ÂNGULO ENTAL \vec{u} E \vec{v}
OU ENTÃO BA E \vec{v} ,
OU \widehat{ABC} .

A CONDIÇÃO $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$
É MUITO IMPORTANTE!

EXEMPLO:

$A = (0, 1)$
 $B = (0, 0)$
 $C = (1, 1)$

$\widehat{ABC} = 90^\circ$



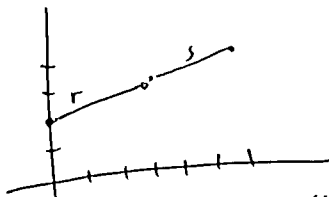
NESTE CASO O $\vec{u} + \vec{v}$ ESTÁ DIVIDINDO
UM ÂNGULO DE 90° EM UM ÂNGULO
BEM PEQUENO E UM BEM PRÓXIMO
DE 90° ...

POSIÇÕES RELATIVAS ENTRE RETAS

r E s SÃO COINCIDENTES
SE TÊM OS MESMOS PONTOS;
 r E s SÃO CONCORRENTES
SE r E s TÊM UM PONTO SÓ;
E SÃO PARALELAS (E NÃO
COINCIDENTES) SE $r \cap s = \emptyset$.

REPRE:

Se $r = \{(0, 2) + t(3, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$
 $s = \{(3, 3) + t(3, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$



DUAS RETAS COM O MESMO
VECTOR DIRETOR SÃO
PARALELAS... MAS PODEM
SER COINCIDENTES OU NÃO.

CÍRCULOS:

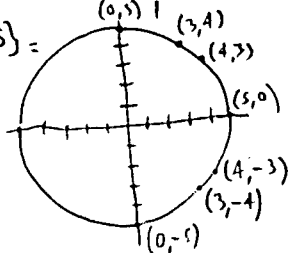
EXEMPLOS:

$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\} =$



(CENTRO $(0, 0)$,
RAIO 1)

$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 25\} =$



GRANDE TRUQUE PRA DESENHAR CÍRCULOS DADAS AS SUAS EQUAÇÕES:

1) PROCURE OS "QUATRO
PONTOS MÁGICOS" - O
PONTO MAIS BAIXO,
O MAIS ALTO, O
MAIS À ESQUERDA,
E O MAIS À DIREITA.

2) COMO FAZER ISTO
ALGEBRICAMENTE?

EXEMPLO:
 $S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-3)^2 + (y-4)^2 = 4\}$

TRUQUE: PROCURE OS TÊTOS DE
FAZER $(x-3)^2 = 4$ E $(y-4)^2 = 0$,
DEPOIS OS TÊTOS DE FAZER
 $(x-3)^2 = 0$ E $(y-4)^2 = 4$.

$(y-4)^2 = 0$
 $y-4 = 0$
 $y = 4$

$(x-3)^2 = 4$
 $x-3 = \pm\sqrt{4}$
 $x = 3 \pm \sqrt{4}$
 $= 3 \pm 2$

$x = 5$ ou $x = 1$.

$(5, 4) \in S?$

GA 13/JAN/2016

O PROBLEMA 22 DA LISTA 3
TEM QUATRO EQUAÇÕES DE
CÍRCULOS.

d) $x^2 + y^2 - 2x - 2y + 1 = 0$ (★★★)

ISTO ESTÁ NUM FORMATO
DIFERENTE DO QUE VIMOS
NO EXEMPLO...

$$(x-3)^2 + (y-4)^2 = 4$$

$$(x^2 - 6x + 9) + (y^2 - 8y + 16) = 4$$

$$x^2 - 6x + y^2 - 8y + 9 + 16 - 4 = 0$$

$$\underbrace{x^2 - 6x}_{2 \cdot (-3)} + \underbrace{y^2 - 8y}_{2 \cdot (-4)} + 21 = 0$$

EXERCÍCIO:

CONVERTA A EQUAÇÃO

$$x^2 + y^2 - 2x - 2y + 1 = 0$$

PRO FORMATO

$$(x-a)^2 + (x-b)^2 = R^2$$

ENCONTRE OS 4

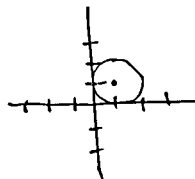
PONTOS ÓBVIOS DO
CÍRCULO E TESTE-OS.

HIP: (★★★) é

EQUIVALENTE A

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 = 1$$
 (★★★★)

$$S' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-1)^2 + (y-1)^2 = 1\}$$



QUATRO PONTOS

ÓBVIOS:

$$(1,2) \in S'$$

$$(0,1) \in S'$$

$$(2,1) \in S'$$

$$(1,0) \in S'$$

$$S'' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 2x - 2y + 1 = 0\}$$

$$(1,2) \in S''?$$

$$\underbrace{1^2 + 2^2}_5 - \underbrace{2 \cdot 1 - 2 \cdot 2}_{-6} + 1 = 0? \text{ sim!}$$

$$(0,1) \in S''?$$

$$0^2 + 1^2 - 2 \cdot 0 - 2 \cdot 1 + 1 = 0? \text{ sim!}$$

$$(2,1) \in S''? \text{ sim}$$

$$(1,0) \in S''? \text{ sim}$$

S' e S'' TÊM QUATRO PONTOS EM COMUM...

$S' = S''$ - AMBOS TÊM CENTRO EM $(1,1)$ E RAIO 1.

PARA CASA: REPRESENTE GRAFICAMENTE OS
CÍRCULOS DO PROBLEMA 22 DA LISTA 3.

(E FAÇAM TODOS OS EXERCÍCIOS DAS
LISTAS QUE VOCÊS PUDEREM!!!!!!!!!!!!)

GA 18/JAN/2016

COISAS QUE FAZEM A GENTE VER (OU REVER) E QUE SÃO NECESSÁRIAS PRA FAZER PROBLEMAS DAS TRÊS PRIMEIRAS LISTAS DE EXERCÍCIOS:

- DISTÂNCIA ENTRE PONTO E RETA
- INTERSEÇÃO DE RETA E CÍRCULO
- TANGÊNCIA ENTRE RETA E CÍRCULO
- ÁREAS

(E OUTRAS)

SEJAM

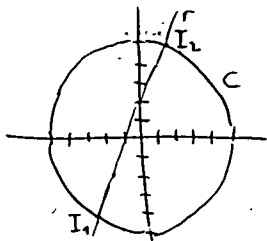
$$C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 25\}$$

$$r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 2x + 2\}$$

ENCONTRE AS INTERSEÇÕES DE C e r .

(COMECE REPRESENTANDO C e r GRAFICAMENTE E TENTE OBTER OS DOIS PONTOS, OU APROXIMAÇÕES PRA ELIS, NO OLGHMETRO).

DICA: TENTE SUBSTITUIR O y em $x^2 + y^2 = 25$ POR $2x + 2$.



$$I_1 \approx (-3, 4)$$

$$I_2 \approx (1.8, 4.9)$$

(OBS: NA PROVA A GENTE SÓ QUER RESULTADOS EXATOS - VOCÊS SÓ VÃO PODER USAR APROXIMAÇÕES PRA FAZER GRÁFICOS).

$$S \in I_2 = (x, y)$$

ENTÃO x e y obedecem

$$x^2 + y^2 = 25$$

$$y = 2x + 2$$

$$x^2 + (2x + 2)^2 = 25$$

$$x^2 + 4x^2 + 8x + 4 = 25$$

$$5x^2 + 8x - 21 = 0$$

$$x^2 + \frac{8}{5}x - \frac{21}{5} = 0$$

$$a = 5$$

$$b = 8$$

$$c = -21$$

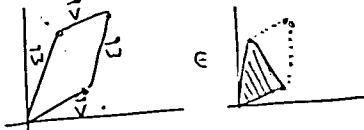
$$\Delta = \sqrt{b^2 - 4ac} = \sqrt{64 - 4 \cdot 5 \cdot (-21)} \\ = \sqrt{64 - 20(-21)} \\ = \sqrt{64 + 420} \\ = \sqrt{484} = 22$$

MORAL:

ÀS VEZES NOSSOS PROBLEMAS VÃO TER DUAS SOLUÇÕES; ÀS VEZES A GENTE VAI COMEÇAR ENCONTRANDO A COORDENADA x (OU y) NA SOLUÇÃO.

DETERMINANTES

MOTIVAÇÃO: QUAL A ÁREA DISTO?



TRUQUE: DETERMINANTES CALCULAM ÁREAS (COM SINAL).

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \\ = \frac{-8 \pm 22}{10}$$

$$\frac{-8 - 22}{10} = \frac{-30}{10} = -3 \Rightarrow y = 2(-3) + 2 \\ = -6 + 2 \\ = -4$$

$$\frac{-8 + 22}{10} = \frac{14}{10} = 1.4 \Rightarrow y = 2(1.4) + 2 \\ = 2.8 + 2 \\ = 4.8$$

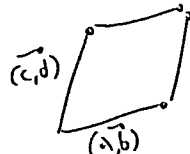
$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$: MATRIZ

$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$: DETERMINANTE DA MATRIZ

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

FATO:

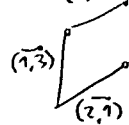
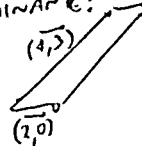
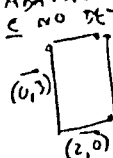
A ÁREA DISTO



É O MÓDULO DE $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$

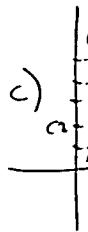
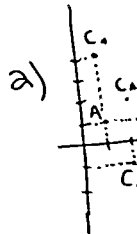
$$\left| \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \right|$$

EXERCÍCIO: CALCULE AS ÁREAS ABAIXO NO OLGHMETRO E NO DETERMINANTE:



CALCULEM OS TRV

EM CASOS



PROBLEMA DA CA... PROVA... SEJA...

COM TALS

OS PROBLEMAS
SOLUÇÕES;
GENTE VAI
COMPARANDO A
X (OU Y)

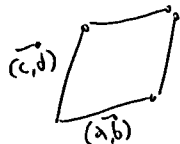
$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$: MATRIZ

$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$: DETERMINANTE
DA MATRIZ

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

FATO:

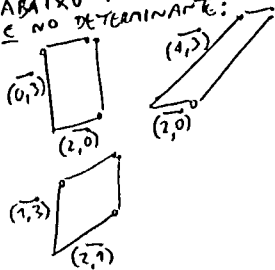
A ÁREA DISTO



É O MÓDULO
DE $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$

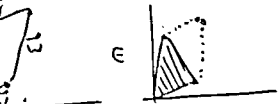
$$\left(\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \right)$$

EXERCÍCIO:
CALCULE AS ÁREAS
ABAIXO NO OLHOMETRO
E NO DETERMINANTE:



RIANTES

INFORMAÇÃO;
A ÁREA DISTO?



QUE:
TERMINANTES CALCULAM
ÁREAS (COM SINAL).

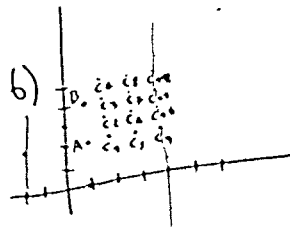
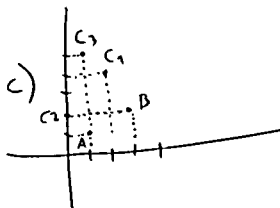
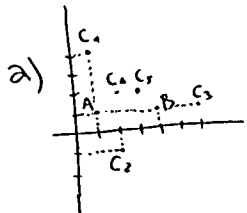
Δ
2

$$= -\frac{30}{10} = -3 \Rightarrow y = 2(-3) + 2 = -6 + 2 = -4$$

$$= \frac{14}{10} = 1.4 \Rightarrow y = 2(1.4) + 2 = 2.8 + 2 = 4.8$$

CALCULEM AS ÁREAS
DOS TRIÂNGULOS ABC_1 ,
 ABC_2 ,
 ABC_3

EM CADA UM DOS
CASOS ABAIXO:



PROBLEMAS DESTA TIPO
SÃO CARRAM EM VÁRIAS
PROVAS:

SEJAM $A = (1,1)$,
 $B = (3,2)$,

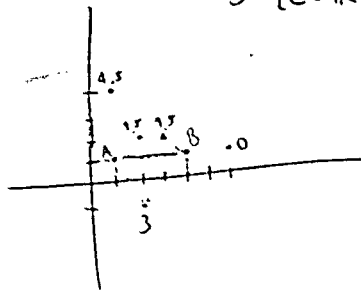
$$r = \{(2,2) + t(-1,1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

ENCONTRE OS PONTOS C E R
TAIS QUE ÁREA(ABC) = 10.

① SEJAM $A = (1,2)$,
 $B = (1,4)$.

REPRESENTE GRAFICAMENTE
O CONJUNTO

$$S = \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{ÁREA}(ABC) = 3\}$$



- $(4, 2) \in S$
- $(4, 3) \in S$
- $(4, 4) \in S$
- $(-2, 2) \in S$
- $(-2, 3) \in S$
- $(-2, 4) \in S$

② SEJAM $A = (1,1)$,
 $B = (3,2)$,
 $S = \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{ÁREA}(ABC) = 5\}$
REPRESENTE GRAFICAMENTE S.

③ SEJAM $A = (1,2)$,
 $B = (1,4)$,
 $S = \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{ÁREA}(ABC) = 4.5\}$.
REPRESENTE GRAFICAMENTE S.

GA 18/JAN/2016

COISAS QUE FALTAM
A GENTE VER (OU REVER)
E QUE SÃO NECESSÁRIAS
PRA FAZER PROBLEMAS
DAS TRÊS PRIMEIRAS
LISTAS DE EXERCÍCIOS:

- DISTÂNCIA ENTRE PUNTO E RETA
 - INTERSEÇÃO DE RETA E CÍRCULO
 - TANGÊNCIA ENTRE RETA E CÍRCULO
 - ÁREAS
- (E OUTRAS)
- ← NÃO VIMOS AINDA

AULA EXTRA
(DÚVIDAS):

S-9 14:00-16:00
NO LLARC (DENTRO
DA BIBLIOTECA)

QUESTÕES DA LISTAS
EM QUE VOCÊS TÊM
MAIS DÚVIDAS:

1.7

3.2

PROJEÇÃO
ÂNGULO

④ SEJAM

$$A = (1, 1),$$

$$B = (4, 1),$$

$$S = \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{Pr}_{\vec{AB}} \vec{AC} = \overline{(2, 0)}\}.$$

REPRESENTE GRAFICAMENTE
O CONJUNTO S.

GA 20/JAN/2016

AVISO: A PA FO
TRANSFERIDA PRO
OUTRO SABADO, 30/JAN!

A AULA EXTRA DE
DÚVIDAS DE AMANHÃ
ESTA MANTIDA (14:00-16:00)

NÃO VOU PODER TRANSFERIR
A AULA EXTRA PRA SEMANA
QUE VEM!!!

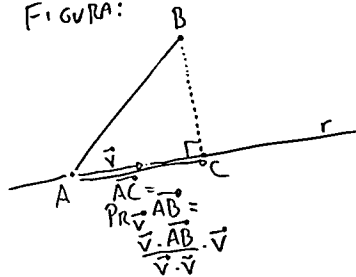
HOJE:

DISTÂNCIA ENTRE PONTO
E RETA; DISTÂNCIA ENTRE
CÍRCULO E RETA; TANGÊNCIAS;
REVISÃO DE ÂNGULOS.

SEJAM
 $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$,
 $B \in \mathbb{R}^2$.

SEJA C É O PONTO DE r
MAIS PRÓXIMO DE B.

FIGURA:



SAMOS CALCULAR C...

A GENTE CALA PRIMEIRO

$$\vec{AC} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v}$$

DEPOIS:

$$C = A + \vec{AC}$$

$$= A + \frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v}$$

TRUQUE:

$$d(B, r) = d(B, C)$$

MUITAS CONTAS SÃO MAIS
FÁCEIS AO QUADRADO.

$$d(B, r)^2 = d(B, C)^2$$

$$= \|\vec{BC}\|^2$$

$$= \|\vec{CB}\|^2$$

$$= \|\vec{AB} - \vec{AC}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 - 2\vec{AB} \cdot \vec{AC} + \|\vec{AC}\|^2 \quad (*)$$

DAÍ PRA GENTE SIMPLIFICAR (*)

ISTO É UM EXERCÍCIO - TRABALHO MAS
VALE A PENA FAZER!

TRUQUE PRA DEIXAR AS CONTAS
MENORES:

$$\alpha := \vec{AB} \cdot \vec{AB}$$

$$\beta := \vec{v} \cdot \vec{AB}$$

$$\gamma := \vec{v} \cdot \vec{v}$$

OBS: $\vec{AC} + \vec{CB} = \vec{AB}$
 $\vec{CB} = \vec{AB} - \vec{AC}$

ENTÃO:

$$\|\vec{AC}\|^2 = \left\| \frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v} \right\|^2$$

$$= \left\| \frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right\|^2$$

$$= \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right) \cdot \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right)$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma^2} \cdot (\vec{v} \cdot \vec{v})$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma^2} \cdot \gamma$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$\|\vec{AB}\|^2 = \vec{AB} \cdot \vec{AB} = \alpha$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right)$$

$$= \frac{\beta}{\gamma} \cdot (\vec{AB} \cdot \vec{v})$$

$$= \frac{\beta}{\gamma} \cdot \beta$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$(*) \quad d(B, r)^2 = \|\vec{AB}\|^2 - 2\vec{AB} \cdot \vec{AC} + \|\vec{AC}\|^2$$

$$= \alpha - 2 \frac{\beta^2}{\gamma} + \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$= \alpha - \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$d(B, r) = \sqrt{\alpha - \frac{\beta^2}{\gamma}} = \sqrt{\frac{\|\vec{AB}\|^2 - (\frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\|\vec{v}\|})^2}{\|\vec{v}\|^2}} \quad (**)$$

DÁ UM TRABALHO
DEDUZIR (***) -

ENTÃO:

1) REFACAM ESSAS
CONTAS EM
CASA

2) DECOREM (***)

3) COMPAREM (***)

COM AS DOS
LIVROS

(REIS/SILVA,
CEDERJ)

NO REIS/SILVA

(P. 47, SEÇÃO 2.11)

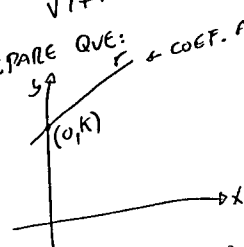
APARECE UMA VARIAÇÃO
DESSA FÓRMULA...

SEJAM $r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = mx + k\}$

$P = (x_0, y_0)$.

$d(P, r) = \frac{|-y_0 + mx_0 + k|}{\sqrt{1+m^2}} \quad (***)$

REPARE QUE:
SA
 $r = \{(0, k) + t(1, m) \mid t \in \mathbb{R}\}$



$$r = \left\{ \underbrace{(0, k)}_A + t \underbrace{(1, m)}_{\vec{v}} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

EXERCÍCIO

SEJA r =

PARA CAS

CALCULE

E OLHA

a) P =

b) P =

c) P =

d) P =

CALCULAR C...

E CALCULAR PRIMEIRO

$$\frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v}$$

$$A + \vec{AC}$$

$$A + \frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v}$$

VE:

$$d(B, r) = d(B, C)$$

AS CONTAS SÃO MAIS
IS AO QUADRADO.

$$d(B, r)^2 = d(B, C)^2$$

$$= \|\vec{BC}\|^2$$

$$= \|\vec{CB}\|^2$$

$$= \|\vec{AB} - \vec{AC}\|^2$$

$$= \|\vec{AB}\|^2 - 2\vec{AB} \cdot \vec{AC} + \|\vec{AC}\|^2 \quad (*)$$

PRA GENTE SIMPLIFICAR (*)

TO É UM EXERCÍCIO - TRABALHO MAS
FALE A PENA FAZER!

TRUQUE PRA DEIXAR AS CONTAS
MENORES:

$$\alpha := \vec{AB} \cdot \vec{AB}$$

$$\beta := \vec{v} \cdot \vec{AB}$$

$$\gamma := \vec{v} \cdot \vec{v}$$

ENTÃO:

$$\|\vec{AC}\|^2 = \left\| \frac{\vec{v} \cdot \vec{AB}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \cdot \vec{v} \right\|^2$$

$$= \left\| \frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right\|^2$$

$$= \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right) \cdot \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right)$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma^2} \cdot (\vec{v} \cdot \vec{v})$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma^2} \cdot \gamma$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma}$$

OBS: $\vec{AC} + \vec{CB} = \vec{AB}$
 $\vec{CB} = \vec{AB} - \vec{AC}$

$$\|\vec{AB}\|^2 = \vec{AB} \cdot \vec{AB} = \alpha$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \left(\frac{\beta}{\gamma} \cdot \vec{v} \right)$$

$$= \frac{\beta}{\gamma} \cdot (\vec{AB} \cdot \vec{v})$$

$$= \frac{\beta}{\gamma} \cdot \beta$$

$$= \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$(*) \quad d(B, r)^2 = \|\vec{AB}\|^2 - 2\vec{AB} \cdot \vec{AC} + \|\vec{AC}\|^2$$

$$= \alpha - 2 \frac{\beta^2}{\gamma} + \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$= \alpha - \frac{\beta^2}{\gamma}$$

$$d(B, r) = \sqrt{\alpha - \frac{\beta^2}{\gamma}} = \sqrt{\frac{\|\vec{AB}\|^2 \cdot (\vec{v} \cdot \vec{AB})^2}{\|\vec{v}\|^2}} \quad (**)$$

DÁ UM TRABALHO

DEDUZIR (***)

ENTÃO:

1) REFAZAM ESSAS
CONTAS EM
CASA

2) DECOREM (**)

3) COMPAREM (**)

COM AS DOS

LIVROS

(REIS/SILVA,

CEDERJ)

NO REIS/SILVA

(P. 47, SEÇÃO 2.11)

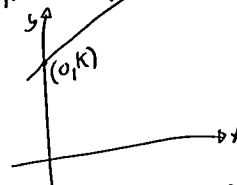
APARECE UMA VARIAÇÃO
DESSA FÓRMULA...

$$\text{SEJA } r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = mx + k\}$$

$$\text{E } P = (x_0, y_0).$$

$$d(P, r) = \frac{|-y_0 + mx_0 + k|}{\sqrt{1+m^2}} \quad (***)$$

REPARE QUE:
 \sin & \cos ANG. m



$$r = \left\{ \underbrace{(0, k)}_A + t \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}}_{\vec{v}} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

EXERCÍCIO:

$$\text{SEJA } r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = \frac{x}{2} + 4\}$$

PARA CADA UM DOS PONTOS ABAIXO

CALCULE $d(P, r)$ USANDO (**), (***)

E OLHÔMETRO.

a) $P = (2, 5)$

b) $P = (3, 3)$

c) $P = (2, 0)$

d) $P = (-1, 6)$

GA 20/JAN/2016

A CORREÇÃO DA PROVA CORRIGE AS RESPOSTAS E AS JUSTIFICATIVAS.

AS JUSTIFICATIVAS PRECISAM ESTAR SEM ESCRITAS... SEMÃO A PONTUAÇÃO VAI DEPENDER TOTALMENTE DO

BOM HUMOR DO PROFESSOR...

PORQUE A GENTE VAI TER QUE "ADIVINHAR" O QUANTO VOCÊS ESTÃO SABENDO.

TRUQUE MUITO IMPORTANTE PRA VOCÊS ESCREVEREM BOAS JUSTIFICATIVAS É:

- NOMEIEM OS OBYETOS
- ESCREVA OS "="
- USEM COISAS TIPO "SEJA" QUANDO PRECISAR ("PORTUGUÊS")

DICAS: RECEM TODOS OS QUAIS ATÉ AGORA - EU FUI SUPER CUIDADOSO COM OS NOMES, OS "=" E OS "SEJA" E OS "ENTÃO"; FAÇAM "AUTO-CORREÇÃO"; DISCUTAM NA MONITORIA.

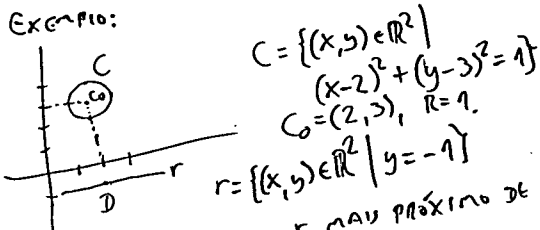
$$\frac{42}{2} = 21 \quad \leftarrow \text{OK, VERGADÉ}$$

$$\left. \begin{array}{l} \frac{42}{2} \\ 21 \end{array} \right\} \leftarrow \begin{array}{l} \text{NÃO TEM} \\ \text{AFIRMAÇÃO} \\ \text{NENHUMA, ALGUÉM} \\ \text{PODE ACHAR ISTO SEM} \\ \text{PÉ NEM CADEIRA E DAR D} \end{array}$$

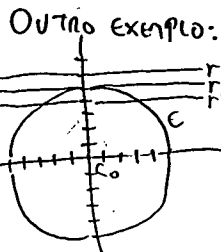
$$\left. \begin{array}{l} 99 \\ 200 \end{array} \right\} \leftarrow \begin{array}{l} \text{IDEM - DOIS} \\ \text{NÚMEROS SOLTOS} \end{array}$$

DISTÂNCIA ENTRE RETA E CÍRCULO (E TANGÊNCIA)

EXEMPLO:



SEJA D O PONTO DE r MAIS PRÓXIMO DE C_0 .
 NESTA CASO, $d(C_0, D) = 4,$
 $r(C, D) = 4 - R$
 $= 4 - 1$
 $= 3.$



$$C_0 = (0,0),$$

$$R = 5.$$

$$d(r, C_0) = 6 \quad d(r, C) = 1$$

$$d(r', C_0) = 5 \quad d(r', C) = 0$$

$$d(r'', C_0) = 4 \quad d(r'', C) = 0 \quad \underline{\underline{!!}}$$

(PORQUE r'' E C SE INTERSECTAM).

A GENTE DIZ QUE UMA RETA r É TANGENTE AO CÍRCULO C QUANDO $d(r, C_0) = R$, OU, EQUIVALENTEMENTE, QUANDO $r \cap C$ TEM EXATAMENTE UM PONTO.

EXERCÍCIO (PRA AGORA, EM GRUPO; LISTA 3, PROBLEMA 23):

DETERMINE A EQUAÇÃO DA CIRCUNFERÊNCIA DE CENTRO NA ORIGEM E TANGENTE À RETA $3x - 4y + 20 = 0$.

DICAS:

$$r = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 3x - 4y + 20 = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = \frac{3}{4}x + k\}$$

$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = R^2\}$$

GA 25/JAN/2016

HOJE: REVISÃO DE ÂNGULOS (E PROJEÇÃO E SIMETRIA); DIVISÃO EM GERAL

LEMBREM QUE

- $0^\circ = 0 \text{ RAD}$
- $90^\circ = \pi/2 \text{ RAD}$
- $180^\circ = \pi \text{ RAD}$
- $270^\circ = 3\pi/2 \text{ RAD}$
- $360^\circ = 2\pi \text{ RAD}$

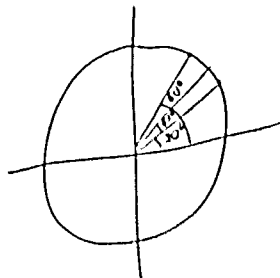
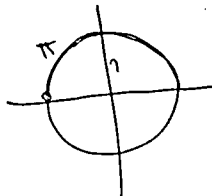
NORMALMENTE A GENTE NÃO ESCREVE O "RAD"...

- $180^\circ = \pi$
- $1^\circ = \frac{\pi}{180}$

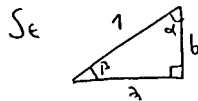
$234^\circ = 234 \cdot \frac{\pi}{180}$

OUTRA COISA IMPORTANTE SOBRE ÂNGULOS: COS/SEN/ARCCOS/ARCSEN....

θ	$\cos \theta$	$\sin \theta$
0°	1	0
30°	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$
45°	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
60°	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
90°	0	1
120°	$-\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
135°	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
150°	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$
180°	-1	0



TRIÂNGULOS (RETÂNGULOS)



É UM TRIÂNGULO RETÂNGULO ENTÃO

B FAZ O PAPEL DO θ NA TABELA ANTERIOR,

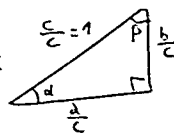
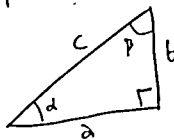
$b = \cos \beta = \cos \theta$

$a = \sin \beta = \sin \theta$

$a^2 + b^2 = 1$

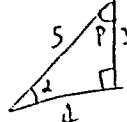
$\alpha + \beta + 90^\circ = 180^\circ$

$\alpha + \beta = 90^\circ$



$\frac{a}{c} = \cos \alpha$
 $\frac{b}{c} = \sin \alpha$

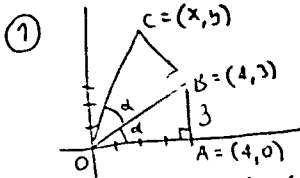
EXERCÍCIO:



DETERMINE α E β .
(USEM ARCCOS E ARCSEN DE PRECISAR)

PROBLEMAS

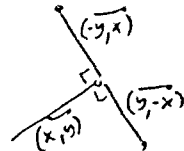
(OBS: "PROBLEMA" É ALGO MAIS DIFÍCIL QUE "EXERCÍCIO"):



- ENCONTRE $d(O,A)$ ($=4$)
- $d(O,B)$ ($=5$)
- $d(A,B)$ ($=3$)
- $d(O,C)$ ($=\frac{25}{4}$)
- $d(B,C)$ ($=\frac{11}{4}$)

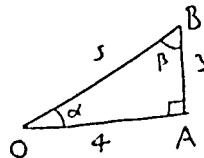
É AS COORDENADAS DO PONTO C.

TRUQUES:



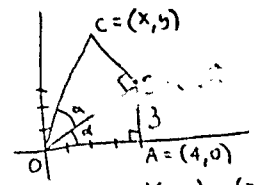
$\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ TEM A MESMA DIREÇÃO E SENTIDO QUE \vec{v} , É NORMA 1.

② VERIFIQUEM QUE $\hat{A}\hat{O}\hat{B} = \hat{B}\hat{O}\hat{C}$ (ONDE $C=(x,y)$ É O PONTO DE VOCE ENCONTROU) USANDO A FÓRMULA $\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$.



arc cos
arc cos
d =

PROBLEMAS
 "PROBLEMA" É
 MAIS DIFÍCIL QUE
 EXERCÍCIO!)

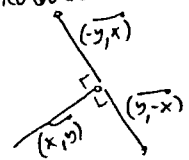


- ENCONTRE
- $d(O,A)$ (=4)
 - $d(O,B)$ (=5)
 - $d(A,B)$ (=3)
 - $d(O,C)$ ($=\frac{25}{4}$)
 - $d(B,C)$ ($=\frac{15}{4}$)

E AS COORDENADAS DO PONTO C.

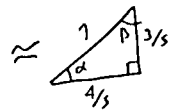
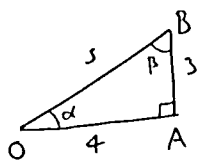


TRUQUES:

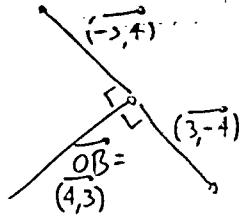
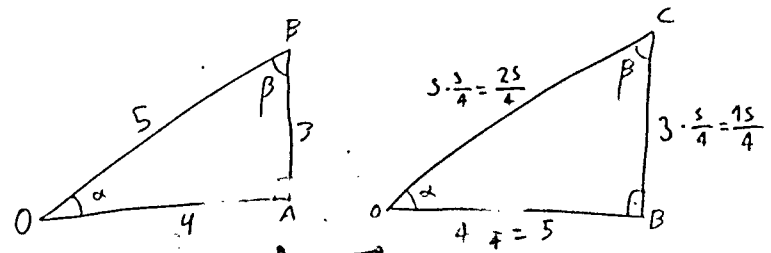
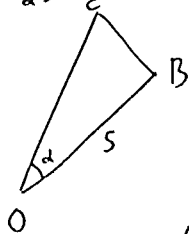


$\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ TEM A MESMA DIREÇÃO E SENTIDO QUE \vec{v} , É NORMA 1.

- ② VERIFIQUEM QUE $\widehat{AOB} = \widehat{BOC}$
 (ONDE $C=(x,y)$ É O PONTO QUE VOCÊ ENCONTROU) USANDO A FÓRMULA $\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$.



$\cos \alpha = 4/5$
 $\sin \alpha = 3/5$
 $\arccos(\cos \alpha) = \alpha$
 $\arccos(\cos \alpha) = \arccos 4/5$
 $\alpha = \arccos 4/5$



$\vec{BC} = \lambda(-3,4)$
 $\|\vec{BC}\| = \|\lambda(-3,4)\|$
 $\frac{15}{4} = |\lambda| \sqrt{(-3)^2 + 4^2}$
 $\frac{15}{4} = |\lambda| \cdot 5$

O VETOR $(-3,4)$ TEM A MESMA DIREÇÃO E SENTIDO QUE O VETOR \vec{BC} ... MAS $\|(-3,4)\| = 5$, $\|\vec{BC}\| = d(B,C) = \frac{15}{4}$.

$\vec{BC} = \lambda \cdot (-3,4)$
 $\lambda = ?$

MAIS UM PROBLEMA DE ÂNGULOS (MAIS COMPLICADO):

- ③ SEJAM $A=(0,0)$, $B=(2,1)$. ENCONTRE DOIS PONTOS $C, C' \in \mathbb{R}^2$ TAIS QUE: $\widehat{CAB} = \widehat{C'AB} = \arccos \frac{4}{5}$. A, C E C' NÃO SÃO COLINEARES.

GA 27/JAN/2016

HOJE É A ÚLTIMA AULA ANTES DA PROVA!!!

EU MARQUEI ALGUNS EXERCÍCIOS DA LISTA 3 COMO SUGESTÕES DE COISAS PRA DISCUTIR...

- 14,
- 16,
- 21,
- 22,
- 28

E ALÉM DISSO UM PROBLEMA PRA CASA DO FINAL DA AULA DE 18/JAN:

SEJA $A = (1, 2)$,
 $B = (1, 4)$.

③ $S = \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \angle ABC = 45^\circ\}$.
REPRESENTAR GRAFICAMENTE S.

EXERCÍCIO:
SEJA $\vec{v} = (1, 2)$.

- a) ENCONTRE VÁRIOS VETORES \vec{w} TAIS QUE $\angle(\vec{v}, \vec{w}) = 45^\circ$
- b) ENCONTRE VÁRIOS VETORES \vec{w} TAIS QUE $\cos \angle(\vec{v}, \vec{w}) = \frac{1}{3}$.

b) $\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \cdot \cos \angle(\vec{v}, \vec{w})$
 $= \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \cdot \frac{1}{3}$

$(1, 2) \cdot \vec{w} = \sqrt{5} \|\vec{w}\| \cdot \frac{1}{3}$

SE $\vec{w} = (x, y)$ ENTÃO...

... A CONTA É UM POUCO DIFÍCIL, ENTÃO VAMOS USAR UMA IDEIA GEOMÉTRICA (E UNS PROBLEMAS PARECIDOS MAS MAIS FÁCEIS).

c) ENCONTRE VÁRIOS VETORES \vec{w} TAIS QUE $\cos \angle((1, 0), \vec{w}) = \frac{1}{3}$. ← FÁCIL

d) V, F, JUSTIFIQUE: $\cos \angle(\vec{v}, \vec{w}) = \cos \angle(\vec{v}, 2\vec{w})$. ← OK (VERARRE)

c) DIGAMOS QUE $\|\vec{w}\| = 1$...

$\vec{w} = (x, y), x^2 + y^2 = 1$.
 $(1, 0) \cdot \vec{w} = \underbrace{\|(1, 0)\|}_{1} \underbrace{\|\vec{w}\|}_{1} \cdot \underbrace{\cos \angle((1, 0), \vec{w})}_{\frac{1}{3}}$

$\underbrace{(x, y)}_X$

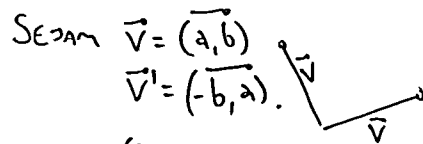
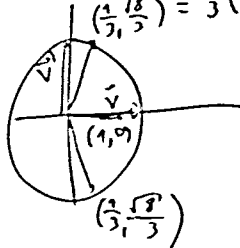
$X = \frac{1}{3}$

$x^2 + y^2 = 1$

$\frac{1}{9} + y^2 = 1$

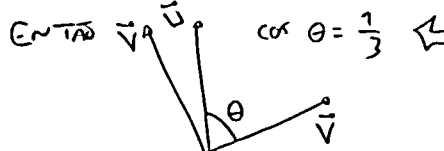
$y^2 = \frac{8}{9}$

$y = \pm \sqrt{\frac{8}{9}} = \pm \frac{\sqrt{8}}{3}$



ENTÃO (PENSEM NISTO EM CÍRCULO!):

SEJA $\vec{w} = \frac{1}{3}\vec{v} + \frac{\sqrt{8}}{3}\vec{v}'$



IMPORTANTE:
NOS PROBLEMAS AULA ESTAMOS MISTURAR CONTE ALGÉBRICO E CONTE GEOMÉTRICO!

EQUAÇÕES PARA CIRCUNFERÊNCIAS

SEJA $C = \{(\dots)\}$

ENTÃO: $0 = 1 - x^2 - y^2$

ENTÃO $C = \{(\dots)\}$

SEJAM $\vec{V} = (a, b)$
 $\vec{V}' = (-b, a)$.

ENTÃO (PENSEM NISTO EM CASA!):

SEJA $\vec{W} = \frac{1}{3}\vec{V} + \frac{\sqrt{8}}{3}\vec{V}'$

ENTÃO $\vec{V} \cdot \vec{W} = \cos \theta = \frac{1}{3}$ \leftarrow PENSEM NISTO EM CASA!!!

FÁCIL

OK (VERMARE)

(\vec{v}, \vec{w})

$\frac{1}{3}(\vec{v}, \vec{w}) = \frac{1}{3}(\vec{v}, \vec{v}) + \frac{\sqrt{8}}{3}(\vec{v}, \vec{v}')$

IMPORTANTE:
 NOS PROBLEMAS DESTA AULA ESTAMOS TENTANDO MISTURAR CONHECIMENTO ALGÉBRICO E CONHECIMENTO GEOMÉTRICO!

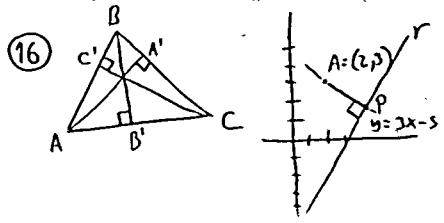
EQUAÇÕES PARAMÉTRICAS DE CIRCUNFERÊNCIAS

SEJA $C = \{(3 + 2\cos \theta, 4 + 2\sin \theta) \mid \theta \in \mathbb{R}\}$

ENTÃO:

θ	$\cos \theta$	$\sin \theta$	$(3 + 2\cos \theta, 4 + 2\sin \theta)$
0°	1	0	(5, 4)
90°	0	1	(3, 6)
180°	-1	0	(1, 4)
270°	0	-1	(3, 2)

ENTÃO $C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-3)^2 + (y-4)^2 = 4\}$



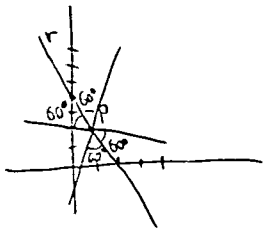
SEJA: A RETA PERPENDICULAR A QUE PASSA POR A; SEJA P = ...
 DICA: RESOLVA EM CASA USANDO PROJEÇÕES.

(22) $x^2 - x + y^2 + 3y - 2 = 0$
 $(x^2 - x + \frac{1}{4}) - \frac{1}{4} + (y^2 + 3y + \frac{9}{4}) - \frac{9}{4} - 2 = 0$
 $(x - \frac{1}{2})^2 + (y + \frac{3}{2})^2 = 2 + \frac{10}{4} = \frac{8}{4} + \frac{10}{4} = \frac{18}{4} = \frac{2 \cdot 9}{4} = \frac{9}{2} = \frac{3^2}{(\frac{\sqrt{2}}{2})^2}$
 CENTRO: $(\frac{1}{2}, -\frac{3}{2})$
 RAIO: $\frac{3}{\frac{\sqrt{2}}{2}}$
 $C = \{(\frac{1}{2} + \frac{3}{\frac{\sqrt{2}}{2}} \cos \theta, -\frac{3}{2} + \frac{3}{\frac{\sqrt{2}}{2}} \sin \theta) \mid \theta \in \mathbb{R}\}$

GA 27/JAN/2016

- 14) ESCREVA AS EQS PARAMÉTRICAS DA RETA QUE CONTÉM O PONTO $(1, 2)$ E FAZ COM A RETA $y = -2x + 4$ UM ÂNGULO DE 60° .

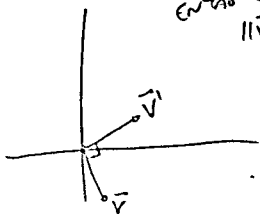
OLHOMETRICAMENTE...



SEJA \vec{v} O VETOR DIRETOR

DE r . ENTÃO $\vec{v} = (1, -2)$ (OU ALGUM MÚLTIPLO DO TO.)

SEJA $\vec{v}' = (2, 1)$. ENTÃO $\angle(\vec{v}, \vec{v}') = 90^\circ$, $\|\vec{v}\| = \|\vec{v}'\|$.



DIGAMOS QUE

$$\vec{v} = (a, b)$$

$$\vec{v}' = (-b, a)$$

$$\vec{w} = (\cos \theta) \vec{v} + (\sin \theta) \vec{v}'$$

ENTÃO (VERIFIQUEM EM CASA!):

$$\|\vec{w}\| = \|\vec{v}\| = \|\vec{v}'\|$$

$$\cos(\angle \vec{v}, \vec{w}) = ?$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$$

$$\vec{v} \cdot (\cos \theta \vec{v} + \sin \theta \vec{v}')$$

$$\cos \theta (\vec{v} \cdot \vec{v}) + \sin \theta (\vec{v} \cdot \vec{v}')$$

$$\cos \theta \|\vec{v}\|^2 + \sin \theta (0)$$

$$\cos \theta \|\vec{v}\|^2$$

Como $\|\vec{w}\| = \|\vec{v}\|$ ENTÃO

$$\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w})) =$$

$$\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w})) =$$

$$\|\vec{v}\|^2 \cdot \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$$

OU SEJA:

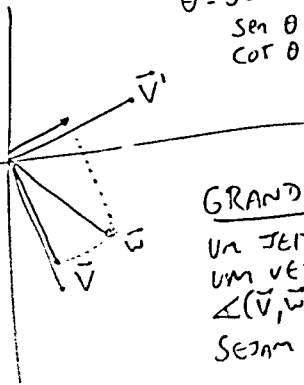
$$\cos \theta \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 \cdot \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$$

$$\cos \theta = \cos(\angle(\vec{v}, \vec{w}))$$

$$\theta = 30^\circ$$

$$\sin \theta = \frac{1}{2}$$

$$\cos \theta = 0.87$$



GRANDE TRUQUE:

UM JEITO DE OBTER UM VETOR \vec{w} TAL QUE $\angle(\vec{v}, \vec{w}) = \theta$ É O SEGUINTE:

SEJAM $(a, b) = \vec{v}'$

$$\vec{v}' = (-b, a)$$

$$\vec{w} = \cos \theta \vec{v} + \sin \theta \vec{v}'$$

GA 1º/FEV/2015

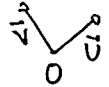
HOJE:

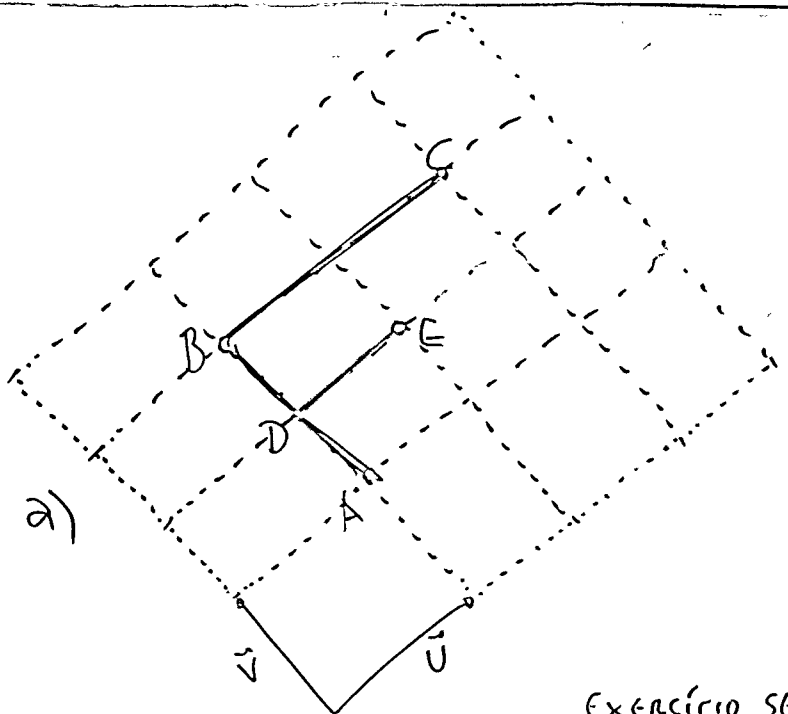
- SISTEMAS DE COORDENADAS
- INTRODUÇÃO A CÔNICAS

DICA PROS EXERCÍCIOS DA FOLHA:

$$B = 0 + 1\vec{u} + 3\vec{v} = (1, 3)_\Sigma$$

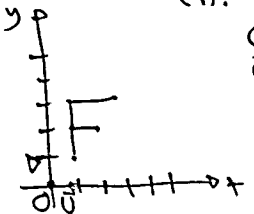
$$\vec{AB} = 2\vec{v}$$

$$A = 0 + 1\vec{u} + 1\vec{v} = (1, 1)_\Sigma$$




a)

AGORA VAMOS IMAGINAR QUE ESTE ITEM AQUI É ANTERIOR AO (a):

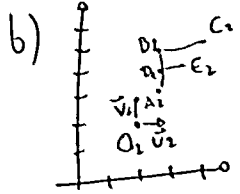


$$O = (0, 0) \leftarrow O_0$$

$$\vec{u} = (1, 0) \leftarrow \vec{u}_0$$

$$\vec{v} = (0, 1) \leftarrow \vec{v}_0$$

por exemplo, o item (b) VMA:



PARA QUE QUE A GENTE QUEER ISSO? AGORA A GENTE PODE FALAR DAS COORDENADAS DE A0, A1, A2 SEM AMBIGUIDADE E ATÉ PODEMOS DESENHAR VÁRIAS FIGURAS NO MEMO GRÁFICO!

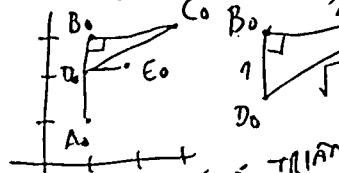
VAMOS complicar a NOTASÃO um pouco...
 $(a, b)_\Sigma = 0; + a\vec{u}_i + b\vec{v}_i$

ONDE:
 $O_0 = (0, 0), \vec{u}_0 = (1, 0), \vec{v}_0 = (0, 1)$ (ITEM ACIMA)

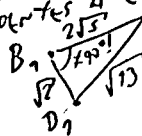
$O_1 = (3, 1), \vec{u}_1 = (2, 1), \vec{v}_1 = (-1, 1)$ (ITEM a)

EXERCÍCIO SEGUINTE

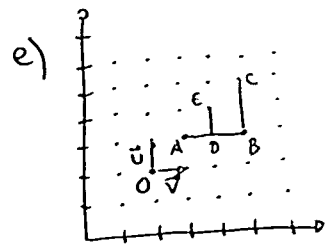
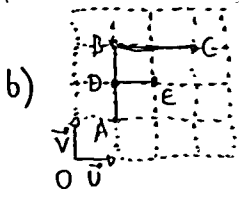
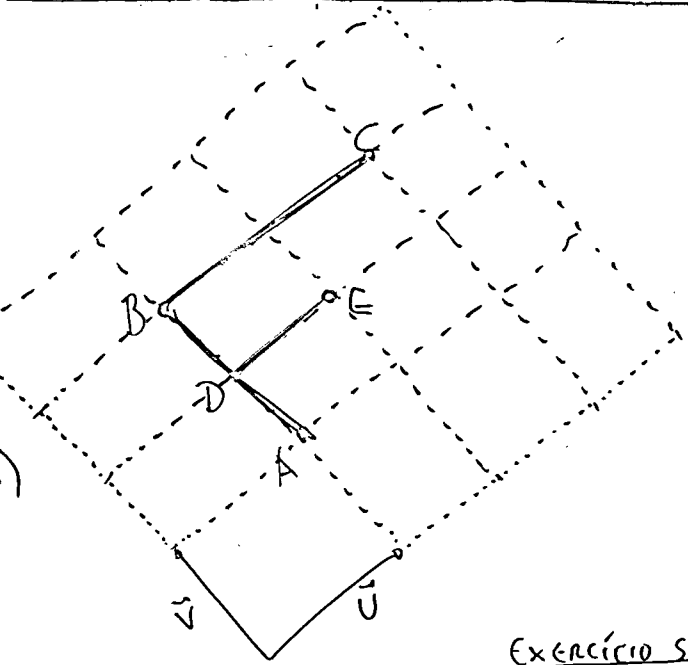
REPARA QUE $D_0 B_0 C_0 = 0$



TENOS VÁRIOS TRIÂNGULOS CORRESPONDENTES A E



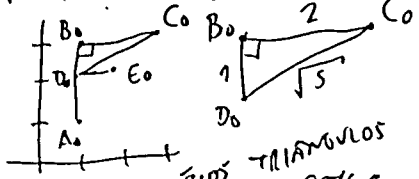
- CALCULEM
- EM QUE C



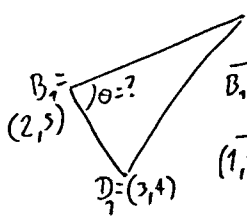
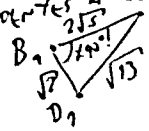
EXEMPLO, O
(b) VISTA:

EXERCÍCIO SEGUINTE (!!!)

REPERE QUE $D_0 \hat{B}_0 C_0 = 90^\circ \dots$



TENOS VÁRIOS TRIÂNGULOS
CORRESPONDENTES A ESTE.



$$\vec{B}_1 \vec{D}_1 \cdot \vec{B}_1 \vec{C}_1 = \|\vec{B}_1 \vec{D}_1\| \cdot \|\vec{B}_1 \vec{C}_1\| \cdot \cos(\angle(\vec{B}_1 \vec{D}_1, \vec{B}_1 \vec{C}_1))$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \sqrt{2} \cdot \sqrt{20} \cdot \cos \theta$$

$$\cos \theta = \frac{2}{\sqrt{10}} = \frac{1}{\sqrt{10}} = \frac{\sqrt{10}}{10}$$

$$\cos 90^\circ = 0$$

$$\theta \neq 90^\circ!$$

PARA QUE QUE A GENTE
VER ISSO?
AGORA A GENTE PODE FAZER
DAS COORDENADAS DE A0, A1, A2
SEM AMBIGUIDADE E ATÉ
PODEREMOS DESENHAR VÁRIAS FIGURAS NO MEMO GRÁFICO!

- CALCULEM AS DISTÂNCIAS $d(D_i, B_i)$, $d(B_i, C_i)$, $d(C_i, D_i)$
- EM QUE CASOS $D_0 \hat{B}_0 C_0 = D_1 \hat{B}_1 C_1$,
 $B_0 \hat{C}_0 D_0 = B_1 \hat{C}_1 D_1$,
 $C_0 \hat{D}_0 B_0 = C_1 \hat{D}_1 B_1$?

GA 7º/FEV/2015

- HOJE:
- SISTEMAS DE COORDENADAS
 - INTRODUSAS A CÔNICAS

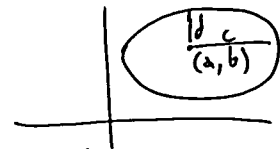
MINI-INTRODUÇÃO
A CÔNICAS

JÁ VIMOS:

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = r^2\}$ ← CÍRCULO UNITÁRIO (NOSSO CÍRCULO PREFERIDO)

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$ ← CÍRCULO DE RAIO R E CENTRO (a,b)

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-a}{c}\right)^2 + \left(\frac{y-b}{d}\right)^2 = 1\}$ ← ELIPSE COM CENTRO em (a,b) :



Um círculo amassado!

A GENTE JÁ CONHECE
BEM TODAS ESTAS FIGURAS:

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0\}$

SÃO RETAS, EXCETO NOS CASOS $0x + 0y + c = 0$,
EM QUE O RESULTADO VAI SER \emptyset ou \mathbb{R}^2 .

"RETAS DEGENERADAS"

SISTEMAS DE
VÃO SER O GR
PAR GERAR FA
TODAS AS CÔ

AGORA A GENTE VAI
COMESAR A ENTENDER

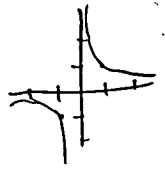
ESTAS EQUAÇÕES:
 $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey + f = 0\}$

TERMOS DE 2º GRAU

NOSSAS CÔNICAS PREFERIDAS:

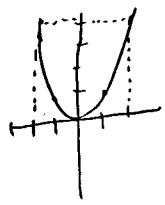
- CÍRCULOS,
- ELIPSES
- HIPERBÓLES:

$H = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\}$
em CÁLCULO ISTO É $y = \frac{1}{x}$



- PARÁBOLAS:

$P = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\}$



JÁ CONHECE
DAS ESTAS FIGURAS:

$$\mathbb{R}^2 \mid ax+by+c=0$$

RETAS, EXCETO NOS
CASOS $0x+0y+c=0$,
QUE O RESULTADO
SER \emptyset ou \mathbb{R}^2 .

"RETAS
DEGENERADAS"

SISTEMAS DE COORDENADAS
VÃO SER O GRANDE TRUQUE
PM GERAR FACILMENTE
TODAS AS CÔNICAS TORTAS...

AGORA A GENTE VAI
COMEÇAR A ENTENDER
ESTAS EQUAÇÕES:

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{cases} ax^2+by^2+cx+dy+e=0 \\ dx+ey+f=0 \end{cases}\}$$

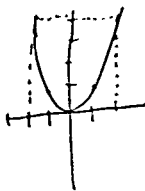
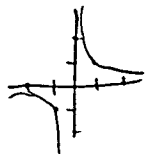
TERMO
DE 2º
GRAU

NOSSAS CÔNICAS PREFERIDAS:

- CÍRCULOS,
- ELIPSES
- HIPERBÓLES:

$$H = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\}$$

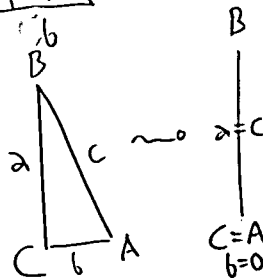
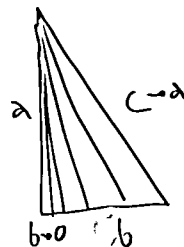
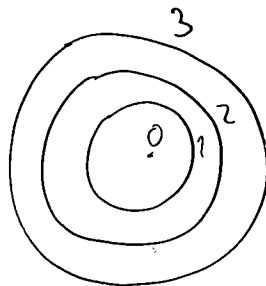
em cálculo
isto é
 $y = \frac{1}{x}$



• PARÁBOLAS:

$$P = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\}$$

FIGURAS DEGENERADAS:



GA 3/FEV/2016

HOJE: SISTEMAS DE COORDENADAS!
 AS PESSOAS QUE NÃO VIERAM NEM NA AULA PASSADA NEM HOJE VÃO ACHAR UMA PARTE DA MATÉRIA DE CÔNICAS UMA DECOREBA SEM PÉ NEM CABEÇA, MAS VOCÊS NÃO!

EXERCÍCIO DA AULA PASSADA:

$\Sigma = (0, \vec{u}, \vec{v})$
 $(a, b)_{\Sigma} = O + a\vec{u} + b\vec{v}$

$B = (1, 3)_{\Sigma}$ $C = (3, 3)_{\Sigma}$
 $D = (1, 2)_{\Sigma}$ $E = (2, 2)_{\Sigma}$
 $A = (1, 1)_{\Sigma}$

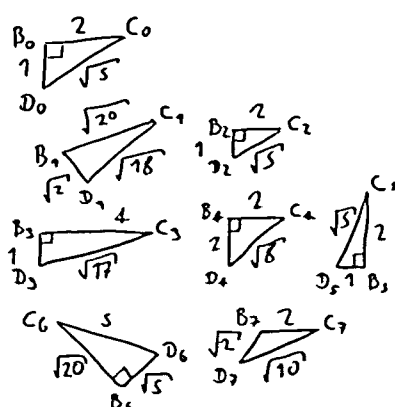
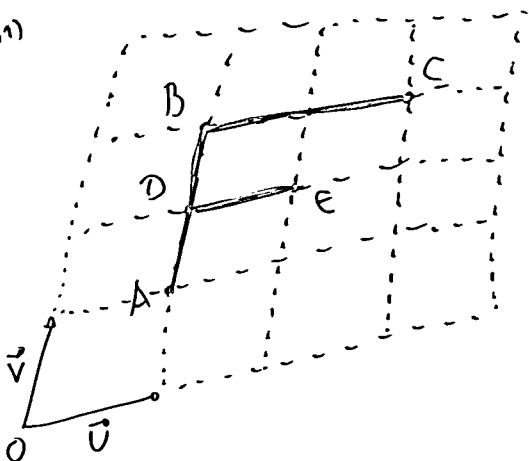
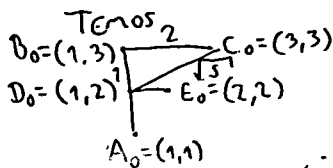
EXPLICAÇÃO SOBRE OS "i"s E "j"s DOS EXERCÍCIOS SOBRE OS TRIÂNGULOS...

SE QUEREMOS SABER SE A TRANSFORMAÇÃO ENTRE AS FIGURAS 1 E 2 PRESERVA DISTÂNCIAS E ÂNGULOS, QUEREMOS SABER SE

$d(P_1, Q_1) = d(P_2, Q_2) \Rightarrow d(A_1, B_1) = d(A_2, B_2)$

$P_1 \hat{Q}_1 R_1 = P_2 \hat{Q}_2 R_2 \Rightarrow D_1 \hat{B}_1 C_1 = D_2 \hat{B}_2 C_2$

SUGESTÃO PRO EXERCÍCIO DOS TRIÂNGULOS:



VAMOS AGORA TENTAR CLASSIFICAR ESSES TRIÂNGULOS...

$B_0 C_0 D_0 \equiv B_2 C_2 D_2$

" \equiv " QUER DIZER "SÃO CONGRUENTES" - MESMO TAMANHO E FORMA.

$B_0 C_0 D_0 \approx B_6 C_6 D_6$

" \approx " QUER DIZER "SÃO SEMELHANTES" - MESMA FORMA, MAS NÃO NECESSARIAMENTE O MESMO TAMANHO.

$B_0 C_0 D_0 \equiv B_5 C_5 D_5$

$d(B_0, C_0) = d(B_5, C_5)$
 $d(B_0, D_0) = d(B_5, D_5)$
 $d(C_0, D_0) = d(C_5, D_5)$

SÃO CONGRUENTES - MAS TEM "ORIENTAÇÕES" DIFERENTES, COMO F E 7.

$B_0 C_0 D_0 \approx B_6 C_6 D_6$

$d(B_6, C_6) = \sqrt{5} d(B_0, C_0)$
 $d(B_6, D_6) = \sqrt{5} d(B_0, D_0)$
 $d(C_6, D_6) = \sqrt{5} d(C_0, D_0)$

VAMOS AGORA
 TENTAR CLASSIFICAR
 ESSES TRIÂNGULOS...

$$B_0 C_0 D_0 \equiv B_2 C_2 D_2$$

" \equiv " QUER DIZER
 "SÃO CONGRUENTES" -
 MESMO TAMANHO E
 FORMA.

$$B_0 C_0 D_0 \approx B_6 C_6 D_6$$

" \approx " QUER DIZER
 "SÃO SEMELHANTES" -
 MESMA FORMA,
 MAS NÃO NECESSARIAMENTE
 O MESMO TAMANHO.

$$B_0 C_0 D_0 \equiv B_5 C_5 D_5$$

$$d(B_0, C_0) = d(B_5, C_5),$$

$$d(B_0, D_0) = d(B_5, D_5),$$

$$d(C_0, D_0) = d(C_5, D_5)$$

SÃO CONGRUENTES -
 MAS TEM "ORIENTAÇÕES"
 DIFERENTES, COMO F E 7.

$$B_0 C_0 D_0 \approx B_6 C_6 D_6$$

$$d(B_6, C_6) = \sqrt{5} d(B_0, C_0)$$

$$d(B_6, D_6) = \sqrt{5} d(B_0, D_0)$$

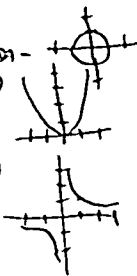
$$d(C_6, D_6) = \sqrt{5} d(C_0, D_0)$$

NA AULA PASSADA, NO
 FINAL, EU DEFINI AS
 SEGUINTEZ CÔNICAS
 CÂNONICAS:

$$E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\} \text{ ELIPSE (DEGRADAÇÃO - CÍRCULO)}$$

$$P = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\} \text{ (PARÁBOLA)}$$

$$H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\} \text{ (HIPÉRBOLA)}$$



UMA PRIMEIRA
 UTILIDADE PARA
 SISTEMAS DE COORDENADAS...

$$E = \{0 + \cos \theta \vec{u} + \sin \theta \vec{v} \mid \theta \in \mathbb{R}\} \text{ (E.A.)}$$

$$P = \{0 + t\vec{u} + t^2\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$H = \{0 + t\vec{u} + \frac{1}{t}\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\}$$

REPARAR QUE QUANDO

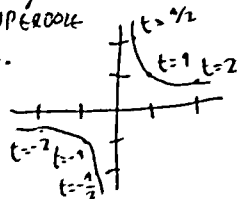
$$0 = (0, 0),$$

$$\vec{u} = (1, 0),$$

$$\vec{v} = (0, 1)$$

CONTÁO O E, O P E O H DO (E.A.)
 SÃO PARAMETRIZAÇÕES DO E, P, H DO (E.A.).

EXERCÍCIO:
 NOSSOS PONTOS REFERIDOS DA HIPÉRBOLA
 SÃO OS COM $t = -2, -1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1, 2$.

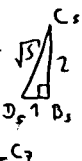
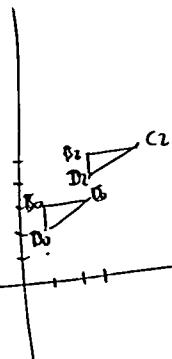
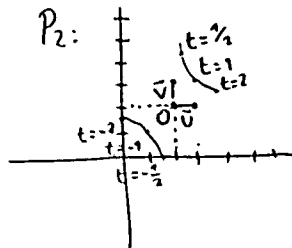


EXERCÍCIO:
 DETERMINE OS PONTOS
 $t = -2, -1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1, 2$

DE P_2 (ITEM b)

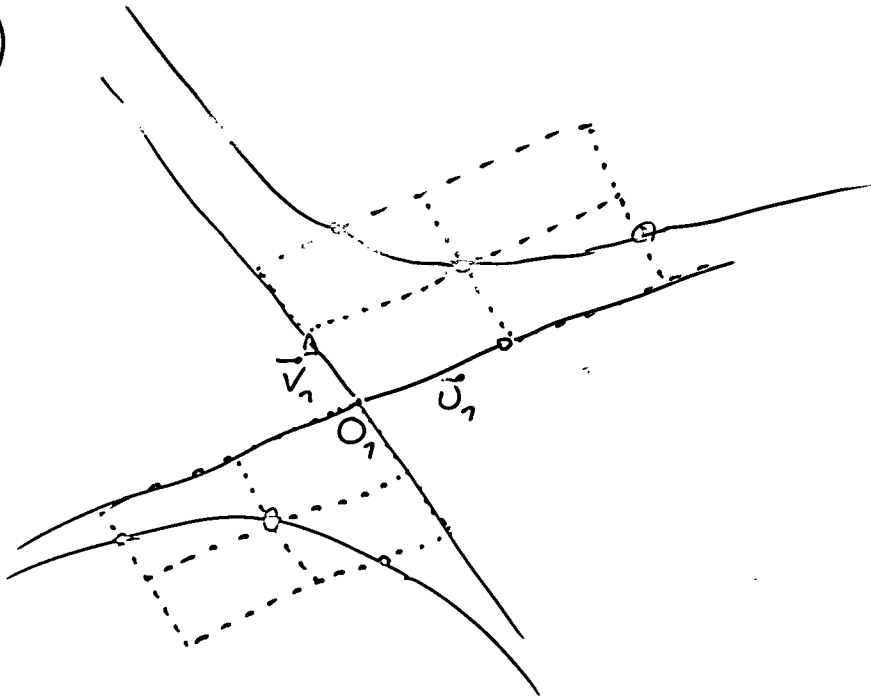
P_1 (ITEM a)

(*) P_7 (ITEM g).

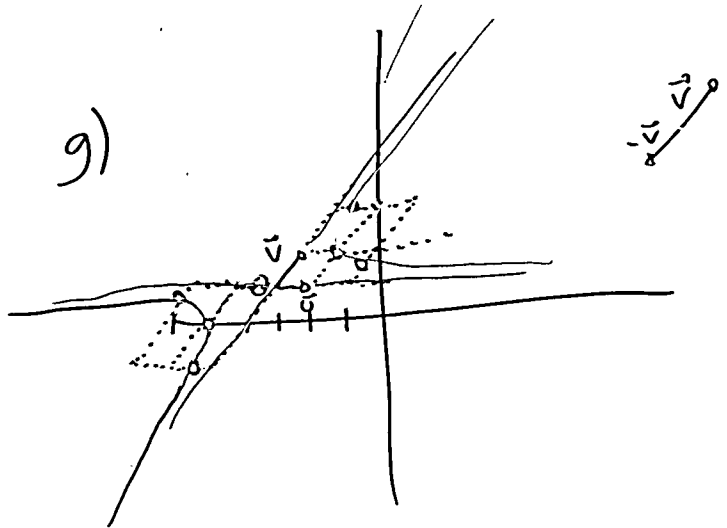


GA 3/FEV/2016

a)



g)



GA 15/FEV/2016

REVISÃO DA ÚLTIMA AULA:

$$P = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\}$$

$$= \{(t, t^2) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{(0,0) + t(1,0) + t^2(0,1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$H = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\}$$

$$= \{(t, \frac{1}{t}) \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\}$$

$$= \{(0,0) + t(1,0) + \frac{1}{t}(0,1) \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\}$$

EXERCÍCIO:

$$P_i = \{0_i + t\vec{u}_i + t^2\vec{v}_i \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$H_i = \{0_i + t\vec{u}_i + \frac{1}{t}\vec{v}_i \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\}$$

DESENHE NA FOLHA AS
"PARÁBOLAS E HIPÉRBOLAS TORTAS"

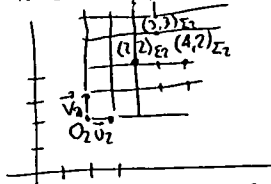
$P_1, \dots, P_7 \in$
 $H_1, \dots, H_7.$

AGORA:
NOVIDADE!
MUDANÇA DE
COORDENADAS!

LEMBRE QUE

$$(a,b)_{\Sigma_i} = 0_i + a\vec{u}_i + b\vec{v}_i.$$

POR EXEMPLO,



$$(a,b)_{\Sigma_2} = (2,2) + a(1,0) + b(0,1)$$

$$= (2+a, 2+b)$$

COORDENADAS
NOVAS

COORDENADAS
COMUNS.

$$(3,4)_{\Sigma_2} = (x,y)$$

$$x = ?$$

$$y = ?$$

SABEMOS RESOLVER ISTO -
POR OLHOMETRO E
ALGEBRICAMENTE.

E O CONTRÁRIO?

$$(a,b)_{\Sigma_2} = (5,3)$$

$a = ?$

$b = ?$

DÁ PRA FAZER PELO
OLHOMETRO TAMBÉM.

RESOLVA NO OLHOMETRO:

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (1,3)$$

$a = ? \leftarrow 0$

$b = ? \leftarrow 2$

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (3,4)$$

$a = ? \leftarrow 1$

$b = ? \leftarrow 2$

E ALGEBRICAMENTE?

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (3,4) \quad \begin{matrix} a = ? \\ b = ? \end{matrix}$$

$$(a,b)_{\Sigma_1} = 0_1 + a\vec{u}_1 + b\vec{v}_1$$

$$= (3,1) + a(2,1) + b(-1,1)$$

$$= (3+2a-b, 1+a+b)$$

$$(3,4) = (3+2a-b, 1+a+b)$$

PODEMOS RESOLVER UM SISTEMA...

$$\begin{array}{l|l} 3 = 3 + 2a - b & 4 = 1 + 1 + b \\ 4 = 1 + a + b & 4 = 2 + b \\ 7 = 4 + 3a & 4 - 2 = b \\ 7 - 4 = 3a & 2 = b \\ 3 = 3a & \\ 1 = a & \end{array}$$

E NO CASO GERAL
E SE AO INVÉS DE

RESOLVER

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (3,4)$$

QUEREMOS RESOLVER

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (x,y)$$

ONDE X E Y SÃO

CONHECIDOS M

A E B AINDA

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (x,y)$$

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (3,4)$$

SISTEMA:

$$x = 3 + 2a - b$$

$$y = 1 + a + b$$

$$b = y - 1 - a$$

$$x = 3 + 2a - (y - 1 - a)$$

$$x = 3 + 2a - y + 1 + a$$

$$x = 4 + 3a - y$$

$$3a = x + y - 4$$

$$a = \frac{x + y - 4}{3}$$

$$b = y - 1 - \frac{x + y - 4}{3}$$

$$b = \frac{3y - 3 - x - y + 4}{3}$$

$$b = \frac{2y - x + 1}{3}$$

SOLVA NO ODMETRO:

$$(a,b)_{Z_1} = (1,3)$$

$$a=? \quad +0$$

$$b=? \quad +2$$

$$(a,b)_{Z_1} = (3,4)$$

$$a=? \quad +1$$

$$b=? \quad +2$$

E ALGEBRICAMENTE?

$$(a,b)_{Z_1} = (3,4) \quad \begin{matrix} a=? \\ b=? \end{matrix}$$

$$(a,b)_{Z_1} = O_1 + a\vec{u}_1 + b\vec{v}_1 \\ = (3,1) + a(2,1) + b(-1,1) \\ = (3+2a-b, 1+a+b)$$

$$(3,4) = (3+2a-b, 1+a+b)$$

PODEMOS RESOLVER UM SISTEMA...

$$3 = 3+2a-b$$

$$4 = 1+a+b$$

$$7 = 4+3a$$

$$3 = 3a$$

$$1 = a$$

$$4 = 1+1+b$$

$$4 = 2+b$$

$$4-2=b$$

$$2=b$$

E NO CASO GERAL?

E SE AO INVÉS DE

RESOLVER

$$(a,b)_{Z_1} = (3,4)$$

QUEREMOS RESOLVER

$$(a,b)_{Z_1} = (x,y),$$

ONDE X E Y SÃO

CONHECIDOS MAS

a E b AINDA NÃO?

$$(a,b)_{Z_1} = (x,y)$$

$$(a,b)_{Z_1} = (3+2a-b, 1+a+b)$$

SISTEMA:

$$x = 3+2a-b$$

$$y = 1+a+b$$

$$b = y-1-a$$

$$x = 3+2a-(y-1-a)$$

$$x = 3+2a-y+1+a$$

$$x = -y+3a+4$$

$$3a = x+y-4$$

$$a = \frac{x+y-4}{3}$$

AGORA NÓS SABEMOS

"INVERTER" MUDANÇAS

DE COORDENADAS...

$$(a,b)_{Z_1} = (x,y)$$

$$= (3+2a-b, 1+a+b)$$

$$\Rightarrow (a,b) = \left(\frac{x+y-4}{3}, \frac{-x+2y+1}{3} \right)$$

EXERCÍCIO: Z_5 .

$$O_5 = (2,2),$$

$$\vec{u}_5 = (0,1),$$

$$\vec{v}_5 = (1,0)$$

$$(a,b)_{Z_5} = (2,2) + a(0,1) + b(1,0)$$

$$= (2+b, 2+a)$$

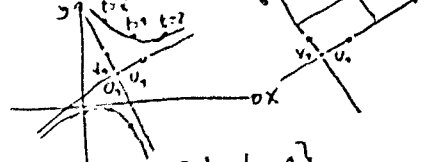
$$= (x,y)$$

$$(a,b) = (y-2, x-2)$$

Como OBTER EQUAÇÕES
PARA CÔNICAS TORÇAS.

EXEMPLO:

$$H_1 = \{O_1 + t\vec{u}_1 + \frac{1}{t}\vec{v}_1 \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\}$$



$$H_1 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x \cdot b = 1\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{\frac{x+y-4}{3}}_a \cdot \underbrace{\frac{-x+2y+1}{3}}_b = 1\}$$

TESTAR... $(x,y) = (3,4)$

$$\Rightarrow (a,b) = (1,2) \text{ OK}$$

$$(x,y) = (4,2)$$

$$\Rightarrow (a,b) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right)$$

GA 17/FEV/2016

NA AULA PASSADA - 15/FEV -

A GENTE VIU MAIS COISAS
SOBRE MUDANÇAS DE VARIÁVEIS...

NO SISTEMA DE COORDENADAS
DO ITEM A DA FOLHA TEMOS

$$\begin{aligned} (a, b)_{\Sigma_1} &= 0_1 + a\vec{u}_1 + b\vec{v}_1 \\ &= (3, 1) + a(2, 1) + b(-1, 1) \\ &= (3+2a-b, 1+a+b), \end{aligned}$$

$$(a, b)_{\Sigma_1} = (x, y)$$

$$\begin{cases} x = 3 + 2a - b \\ y = 1 + a + b \\ a = \frac{x+y-4}{3} \\ b = \frac{-x+2y+1}{3} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} (x, y) &= \left(\frac{x+y-4}{3}, \frac{-x+2y+1}{3} \right)_{\Sigma_1} \\ &= (a, b)_{\Sigma_1} \end{aligned}$$

... A NOSSA PRINCIPAL UTILIDADE
PARA SISTEMAS DE COORDENADAS
AGORA É ENTENDER CÔNICAS
(ELIPSES, HIPÉRBOLAS, PARÁBOLAS)
TORTAS...

VAMOS - DUAS AULAS ATRAS -
COMO DESENHAR CÔNICAS
PARA METRIZADAS TORTAS...

$$E_1 = \{ 0_1 + (\cos \theta)\vec{u}_1 + (\sin \theta)\vec{v}_1 \mid \theta \in \mathbb{R} \}$$

$$H_1 = \{ 0_1 + t\vec{u}_1 + \frac{1}{t}\vec{v}_1 \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0 \}$$

$$P_1 = \{ 0_1 + t\vec{u}_1 + t^2\vec{v}_1 \mid t \in \mathbb{R} \}$$

QUAIS SÃO AS EQUAÇÕES
DE E_1, H_1, P_1 ?

$$\begin{aligned} E_1 &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a^2 + b^2 = 1 \} \\ &= \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+y-4}{3} \right)^2 + \left(\frac{-x+2y+1}{3} \right)^2 = 1 \right\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} H_1 &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ab = 1 \} \\ &= \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+y-4}{3} \right) \left(\frac{-x+2y+1}{3} \right) = 1 \right\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_1 &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid b = a^2 \} \\ &= \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{-x+2y+1}{3} \right) = \left(\frac{x+y-4}{3} \right)^2 \right\} \end{aligned}$$

LEMBRE QUE CÔNICAS SÃO CONJUNTOS NA FORMA

$$S = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 \right\}$$

EXERCÍCIO:

NO ITEM C TEMOS

$$\begin{aligned} (a, b)_{\Sigma_3} &= 0_3 + a\vec{u}_3 + b\vec{v}_3 \\ &= (-5, 1) + a(2, 0) + b(-1, 1) \\ &= (-5+2a, 1+b) \end{aligned}$$

$$= (x, y)$$

$$x = -5 + 2a$$

$$y = 1 + b$$

$$a = \frac{x+5}{2}$$

$$b = y - 1$$

$$(x, y) = \left(\frac{x+5}{2}, y-1 \right)$$

$$= (a, b)_{\Sigma_3}$$

REPRESENTEM GRÁFICAMENTE

$$E_3, H_3, P_3$$

E ENCONTREM AS EQUAÇÕES

$$E_3, H_3, P_3.$$

$$\begin{aligned} E_3 &= \{ 0_3 + (\cos \theta)\vec{u}_3 + (\sin \theta)\vec{v}_3 \} \\ &= \{ (-5, 1) + (\cos \theta)(2, 0) + (\sin \theta)(-1, 1) \} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E'_3 &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a^2 + b^2 = 1 \} \\ &= \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+5}{2} \right)^2 + (y-1)^2 = 1 \right\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0 &\rightarrow x = -5 \\ 0 &\rightarrow x = -3 \\ 1 &\rightarrow x = -1 \\ -1 &\rightarrow x = 1 \end{aligned}$$

EXERCÍCIO:

NO ITEM C TEMOS

$$(a, b)_{Z_3} = O_3 + a\vec{u}_3 + b\vec{v}_3$$

$$= (-s, 1) + a(2, 0) + b(0, 1)$$

$$= (-s + 2a, 1 + b)$$

$$= (x, y)$$

$$x = -s + 2a$$

$$y = 1 + b$$

$$a = \frac{x+s}{2}$$

$$b = y - 1$$

$$(x, y) = \left(\frac{x+s}{2}, y-1 \right)_{Z_3}$$

$$= (a, b)_{Z_3}$$

REPRESENTEM GRAFICAMENTE

E_3, H_3, P_3

E ENCONTREM AS EQUAÇÕES DE

E_3, H_3, P_3 .

$$E_3 = \{ O_3 + (\cos \theta)\vec{u}_3 + (\sin \theta)\vec{v}_3 \mid \theta \in \mathbb{R} \}$$

$$= \{ (-s, 1) + (\cos \theta)(2, 0) + (\sin \theta)(0, 1) \mid \theta \in \mathbb{R} \}$$

$$E'_3 = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a^2 + b^2 = 1 \}$$

$$= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+s}{2} \right)^2 + (y-1)^2 = 1 \}$$

$$\begin{aligned} 0-x &= -s & 1-y &= 1 \\ 0-x &= -s & -1-y &= 0 \\ 1-x &= -s & 0-y &= 1 \\ -1-x &= -s & 0-y &= 1 \end{aligned}$$

AGORA:

Porta

$$\left(\frac{x+s}{2} \right)^2 + (y-1)^2 = 1$$

Na Forma

$$ax^2 + bxy + cy^2$$

$$+ dx + ey$$

$$+ f = 0.$$

$$\left(\frac{x+s}{2} \right)^2 + (y-1)^2 - 1 = 0$$

$$\frac{(x+s)^2}{4} + (y^2 - 2y + 1) - 1 = 0$$

$$\frac{(x^2 + 10x + 25)}{4} + y^2 - 2y = 0$$

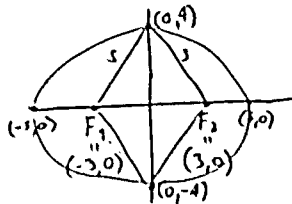
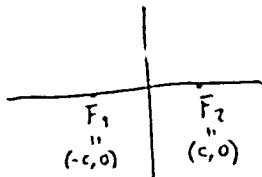
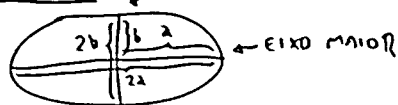
$$\frac{x^2}{4} + 0xy + y^2$$

$$+ \frac{5}{2}x - 2y$$

$$+ \frac{25}{4} = 0$$

Focos

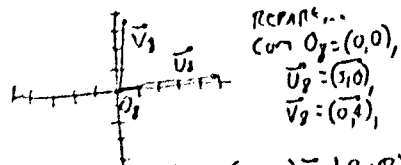
EIXO MAIOR



$$E = \{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d(F_1, P) + d(F_2, P) = 10 \}$$

- TEMOS $(0, 4) \in E,$
- $(0, -4) \in E,$
- $(-3, 0) \in E,$
- $(3, 0) \in E.$

SEJA E' A ELLIPSE CUJOS 4 PONTOS VERTICAIS SÃO OS PONTOS ACIMA... QUAL A EQUAÇÃO DE E' ?



REPARA...
COM $O_3 = (0, 0),$
 $\vec{u}_3 = (2, 0),$
 $\vec{v}_3 = (0, 1),$

$$E_3 = \{ O_3 + (\cos \theta)\vec{u}_3 + (\sin \theta)\vec{v}_3 \mid \theta \in \mathbb{R} \}$$

$$(a, b)_{Z_3} = (2a, 1+b)$$

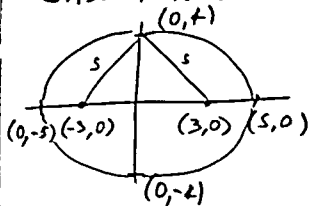
$$(x, y) = \left(\frac{x}{2}, \frac{y}{2} \right)_{Z_3}$$

$$E_3 = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a^2 + b^2 = 1 \}$$

$$= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{2} \right)^2 + \left(\frac{y}{2} \right)^2 = 1 \}$$

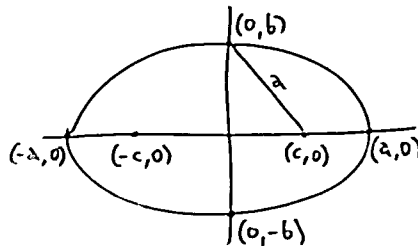
GA 17/FEV/2016

CASO PARTICULAR:



$$E_8 = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{s}\right)^2 + \left(\frac{y}{s}\right)^2 = 1 \right\}$$

$$E'_8 = \left\{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d((-3,0), P) + d((3,0), P) = 10 \right\}$$



$$E = \left\{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d((-c,0), P) + d((c,0), P) = 2a \right\}$$

$$E' = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1 \right\}$$

$$d((-c,0), (x,y)) + d((c,0), (x,y)) = 2a$$

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a \quad (*)$$

PRÓXIMA AULA: DEMONSTRAÇÃO
(COM AS GRANDEZ !!) DE QUE (*) E (**)
SÃO EQUIVALENTES...

... E OUTROS ASSUNTOS -
VÁRIOS! - SURTE ELLIPSES.

PARA CASA: REPRESENTE GRAFICAMENTE
E ENCONTRE A EQUAÇÃO DE:

E_2, E_3, E_4, E_5 (FÁCEIS)

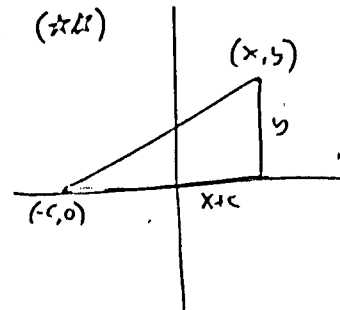
E_7 (MAIS DIFÍCIL).

$$b^2 + c^2 = a^2$$

$$c^2 = a^2 - b^2$$

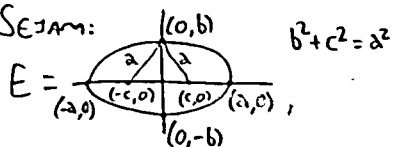
$$c = \sqrt{a^2 - b^2}$$

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1 \quad (**)$$



GA 22/FEV/2016

SEJAM:



$$E' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1\}$$

$$E'' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid d((-c,0), (x,y)) + d((c,0), (x,y)) = 2a\}$$

$$= \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(F_1, P) + d(F_2, P) = 2a\}$$

$$d((-c,0), (x,y)) + d((c,0), (x,y)) = 2a$$

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \frac{2a}{C}$$

CHAMEI ISTO DE (2A) NA AULA PASSADA.

TRUQUE:

$$\sqrt{A} + \sqrt{B} = C$$

$$\Rightarrow (\sqrt{A} + \sqrt{B})^2 = C^2$$

$$A + 2\sqrt{A}\sqrt{B} + B = C^2$$

$$2\sqrt{AB} = C^2 - A - B$$

$$4AB = (C^2 - A - B)^2$$

$$= C^4 + A^2 + B^2 - 2C^2A - 2C^2B + 2AB$$

ISSO É UMA CONTA BEM GRANDE... ELA ESTÁ NO LIVRO, NÃO VAMOS FAZÊ-LA AGORA!

PRECISAMOS APRENDER A CONVERTER ENTRE VÁRIOS TIPOS DE ESPECIFICAR ELIPSES...

OBS:

$$E' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{1}{a^2}x^2 + \frac{1}{b^2}y^2 = 1\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{100}{a^2}x^2 + \frac{100}{b^2}y^2 - 100 = 0\}$$

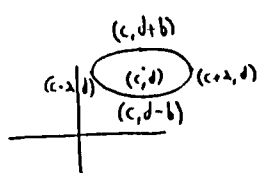
EQ DE UMA CÔNICA!

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid b^2x^2 + a^2y^2 = a^2b^2\}$$

$$E'' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-c}{a}\right)^2 + \left(\frac{y-d}{b}\right)^2 = 1\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{1}{a^2}x^2 - \frac{2c}{a^2}x + \frac{c^2}{a^2} + \frac{1}{b^2}y^2 - \frac{2d}{b^2}y + \frac{d^2}{b^2} - 1 = 0\}$$

EQ DE CÔNICA!



REPRESENTAR GRAFICAMENTE (COM OS PONTOS ÓBVIOS) (CASA!)

LISTA 4 DA AULA 1) IDENTIFIQUE A EQUAÇÃO DE FOCO CUJO EIXO NA EM CADA UM DOS CASOS:

- a) $F_1 = (0, -1)$
 $F_2 = (0, 1)$
 $M = 6$
- b) $F_1 = (2, 1)$
 $F_2 = (4, 1)$
 $M = 4$

EXERCÍCIO:

SEJA $E_1 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 4x + 9y^2 - 6y - 40 = 0\}$

CONSTRUA O CENTRO E OS PONTOS ÓBVIOS DE E_1 E ESCREVA E_1 NA FORMA $E_1 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-c}{a}\right)^2 + \left(\frac{y-d}{b}\right)^2 = 1\}$.

$$E_2 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (4x^2 + 4x) + (9y^2 - 6y) - 34 = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ((2x+1)^2 - 1) + ((3y-1)^2 - 1) - 34 = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (2x+1)^2 + (3y-1)^2 = 36\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{2x+1}{6}\right)^2 + \left(\frac{3y-1}{6}\right)^2 = 1\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+\frac{1}{2}}{3}\right)^2 + \left(\frac{y-\frac{1}{3}}{2}\right)^2 = 1\}$$

CASA: EXERCÍCIO DA LISTA AULA 1/2016

REPRESENTAR GRAFICAMENTE E_2
(COM OS PONTOS ÓRVIOS).

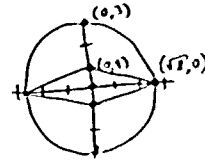
(CASA!)

LISTA 4 DA ANA ISABEL:

1) OBTENHA A EQUAÇÃO DA
ELIPSE DE FOCOS F_1 E F_2
CUJO EIXO MAIOR MEDE M
EM CASO UM DOS SEGUINTES
CASOS:

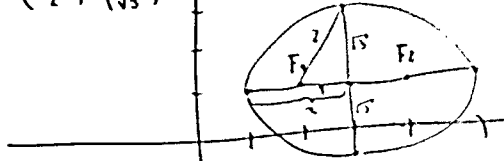
a) $F_1 = (0, 1)$,
 $F_2 = (0, 1)$,
 $M = 6$

$$\left(\frac{y}{3}\right)^2 + \left(\frac{x}{\sqrt{8}}\right)^2 = 1$$



b) $F_1 = (2, 1)$,
 $F_2 = (4, 1)$,
 $M = 4$.

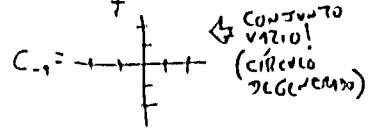
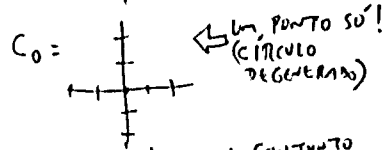
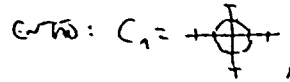
$$\left(\frac{x-3}{2}\right)^2 + \left(\frac{y-1}{\sqrt{5}}\right)^2 = 1$$



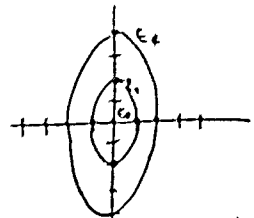
CASA: EXERCÍCIOS
DA LISTA 4 DA
ANA ISABEL.

ELIPSES DEGENERADAS

Sejam: $C_R = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = R\}$

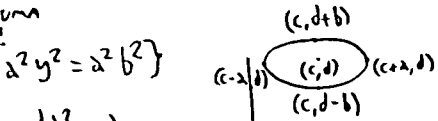


ELIPSES:
 $E_k = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + \left(\frac{y}{2}\right)^2 = k\}$
REPRESENTAR GRAFICAMENTE
 E_1, E_4, E_0 .



OS E_k SÃO AS CURVAS DE NÍVEL DE
 $F(x,y) = x^2 + \left(\frac{y}{2}\right)^2$ - SÃO ELIPSES
CONCÊNTRICAS DE MESMA EXCENTRICIDADE.

$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$
 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$
 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 200 = 0$



$\frac{(x-d)^2}{a^2} + \frac{(y-c)^2}{b^2} = 1$
 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{2d}{b^2}y + \frac{d^2}{b^2} - 1 = 0$

DE CÔNICA!

$\in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 4x + 9y^2 - 6y - 40 = 0$

0 e os pontos órvios de E_1, E_2
Forma $E_1 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-c}{a}\right)^2 + \left(\frac{y-d}{b}\right)^2 = 1\}$.

$\in \mathbb{R}^2 \mid (4x^2 + 4x) + (9y^2 - 6y) - 34 = 0$
 $\in \mathbb{R}^2 \mid ((2x+1)^2 - 1) + ((3y-1)^2 - 1) - 34 = 0$

$\in \mathbb{R}^2 \mid (2x+1)^2 + (3y-1)^2 = 36$
 $\in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{2x+1}{6}\right)^2 + \left(\frac{3y-1}{6}\right)^2 = 1$

$\in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x+\frac{1}{2}}{3}\right)^2 + \left(\frac{y-\frac{1}{3}}{2}\right)^2 = 1$

GA 24/FEV/2016

A GENTE TERMINOU
A AULA PASSADA VENDO
QUE AS CURVAS DE
NÍVEL DE

$$F(x,y) = x^2 + 4y^2$$

É DE

$$G(x,y) = \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2$$

ERAM ELIPSES CONJUGADAS
DE MESMA EXCENTRICIDADE...

HOJE: HIPÉRBOLAS!

QUAIS SÃO AS CURVAS DE
NÍVEL DE:

a) $F(x,y) = y - x,$

$G(x,y) = y + x,$

$H(x,y) = F(x,y) G(x,y)?$

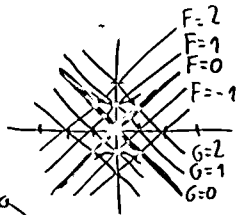
b) $F(x,y) = y - 2x,$

$G(x,y) = y + 2x,$

$H(x,y) = F(x,y) G(x,y)?$

Um PROBLEMA PRELIMINAR (PARA
QUEM ESTIVER COM DIFICULDADES:

c) Quais são as curvas de nível
de $H(x,y) = xy?$



OBS:
 $H(x,y) = F(x,y) G(x,y)$
 $= (y-x)(y+x)$
 $= y^2 - x^2$

OBS:
 $H(x,y) = (y-2x)(y+2x)$
 $= y^2 - 4x^2$

$H(x,y) = 0$
 $\Leftrightarrow F(x,y) = 0$
OU $G(x,y) = 0$

$H(x,y) = 1?$
ALGUNS PONTOS NOS QUAIS
ISTO - $H(x,y) = 1$ - ACONTECE:

$F(x,y)$	$G(x,y)$
1	1
2	1/2
1/2	2

O CONJUNTO
 $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid H(x,y) = 1\}$
É UMA HIPÉRBOLA!

COM UMA CONCAVIDADE
PARA CIMA E OUTRA PARA
BAIXO, CENTRADA EM (0,0)
E ASSÍMPTOTAS A ASO.

EXERCÍCIO: REPRESENTAR
GRAFICAMENTE OS
CONJUNTOS:

$H_2 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid H(x,y) = 2\},$
 $H_{-1} = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid H(x,y) = -1\}.$

b) $F(x,y) = y - 2x = 0$

$\Rightarrow y = 2x$

$F(x,y) = y - 2x = 1$

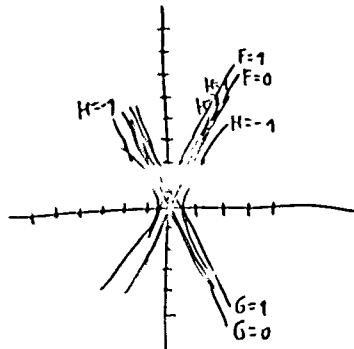
$\Rightarrow y = 2x + 1$

$G(x,y) = y + 2x = 0$

$\Rightarrow y = -2x$

$G(x,y) = y + 2x = 1$

$\Rightarrow y = 1 - 2x$



IDEIA-CHAVE:

NOS LIVROS,
NO MATERIAL DA
MARILIA, ETC,
VOCÊS VÃO VER
QUE AS CONJUNÇÕES
DE HIPÉRBOLAS
SÃO TIPO:

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = k$$

TRUQUE: EM
 $\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 0$

$$\left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right)$$

TEMOS:
 $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 0\}$

$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right) = 0\}$

$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b} = 0\right) \cup \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 0\right)\}$

ISTO VAI DAR AS ASSÍMPTOTAS DE
 $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = k\}.$

EXERCÍCIO

d) Se

$F(x$

$G(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

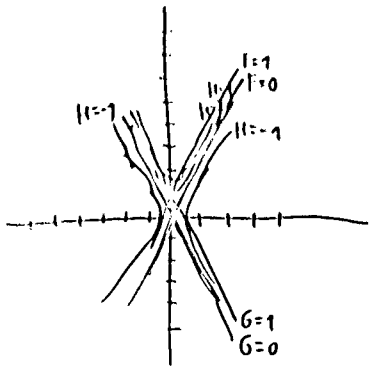
$H(x$

$H(x$

$H(x$

$H(x$

$$\begin{aligned} (x,y) &= y-2x=0 \\ \Rightarrow y &= 2x \\ (x,y) &= y-2x=1 \\ \Rightarrow y &= 2x+1 \\ (x,y) &= y+2x=0 \\ \Rightarrow y &= -2x \\ (x,y) &= y+2x=1 \\ \Rightarrow y &= 1-2x \end{aligned}$$



IDÉIA-CHAVE:

NEOS LIVROS,
NO MATERIAL DA
MARIANA, ETC,
VOCÊS VÃO VER
QUE AS EQUAÇÕES
DAS HIPÉRBOLAS

SÃO TIPO:

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = k$$

TRUQUE COM

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 0$$

$$\left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right)\left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right)$$

TEMOS:

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right)\left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right) = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{x}{a} - \frac{y}{b} = 0\} \cup \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 0\}$$

ISTO VAI DAR AS ASSÍNTOTAS DE

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = k\}.$$

EXERCÍCIO:

d) SEJAM

$$F(x,y) = \frac{x}{2} - \frac{y}{3}$$

$$G(x,y) = \frac{x}{2} + \frac{y}{3}$$

$$\begin{aligned} H(x,y) &= F(x,y) \cdot G(x,y) \\ &= \frac{x}{4} - \frac{y}{9} \end{aligned}$$

REPRESENTAR GRÁFICAMENTE

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{9} = 0\}$$

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{9} = 1\}$$

$$F=0 \Rightarrow \frac{x}{2} - \frac{y}{3} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{x}{2} = \frac{y}{3}$$

$$\Rightarrow y = \frac{3}{2}x$$

$$F=1 \Rightarrow \frac{x}{2} - \frac{y}{3} = 1$$

$$\Rightarrow \frac{y}{3} = \frac{x}{2} - 1$$

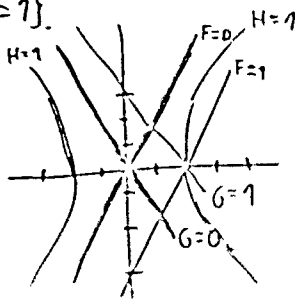
$$\Rightarrow y = \frac{3}{2}x - 3$$

$$G=0 \Rightarrow \frac{x}{2} + \frac{y}{3} = 0$$

$$y = -\frac{3}{2}x$$

$$G=1 \Rightarrow \frac{x}{2} + \frac{y}{3} = 1$$

$$y = 3 - \frac{3}{2}x$$



EXERCÍCIO:

REPRESENTAR GRÁFICAMENTE:

e) $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{3}\right)^2 - \left(\frac{y}{2}\right)^2 = 1\}$,

f) $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - y^2 = 1\}$,

g) $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - y^2 = 9\}$

QUANDO VOCÊS SOUBEREM

FAZER O g VOCÊS VÃO

TER UMA NOÇÃO DE COMO

REPRESENTAR GRÁFICAMENTE

COISAS DA FORMA

$$\alpha x^2 + \beta y^2 = \gamma,$$

ONDE α e β TÊM SINAIS
DIFERENTES.

ODS:

$$4x^2 + 9y^2 = 16$$

ISTO É UMA ELIPSE!

$$4x^2 + 9y^2 = -16$$

ISTO É UM CONJUNTO
VAZIO!

GA 24/FEV/2016

TEN TÉCNICAS PARA
DESENHAR UMA HIPÉRBOLA
RÁPIDO...

$$H_c = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2, \underbrace{\left(\frac{x}{3} \right)^2 - \left(\frac{y}{2} \right)^2}_{\pm 1} = 1 \right\}$$

PONTOS OÍVIOS:

$$\frac{x}{3} = 1, \frac{y}{2} = 0 = (x, y) = (3, 0)$$

$$\frac{x}{3} = -1, \frac{y}{2} = 0 = (x, y) = (-3, 0)$$

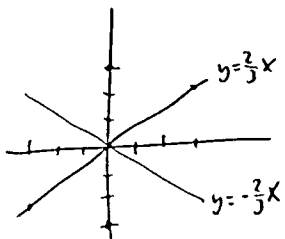
ASSÍNTOTAS:

$$\left(\frac{x}{3} \right)^2 - \left(\frac{y}{2} \right)^2 = 0$$

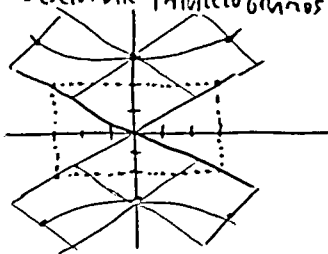
$$\left(\frac{x}{3} - \frac{y}{2} \right) \left(\frac{x}{3} + \frac{y}{2} \right)$$

$$\frac{x}{3} - \frac{y}{2} = 0 \Rightarrow y = \frac{2}{3}x$$

$$\frac{x}{3} + \frac{y}{2} = 0 \Rightarrow y = -\frac{2}{3}x$$



TRUQUE EXTRA:
DESENHAR PARALELOGRAMOS!



PARA CASA:

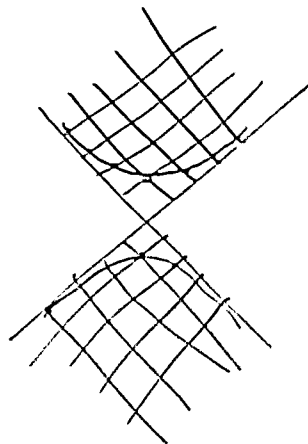
DÊ UM OLHA NA
FOLHA DA MARIANA
SOBRE HIPÉRBOLES
E NA SEÇÃO 3.2
DO REIS E SILVA..

HÁ MENSÕES A
FOCOS EIXOS

"REAL" E "IMAGINÁRIO",
EXCENTRICIDADE,
a, b, c, CENTRO,

VÉRTICES (IS QUE TEM
A VER COM
PARALELOGRAMOS!
CMEÇA POR AQUI!)

DÊ UM OLHA TAMBÉM
NA LISTA DO DEZ SOBRE
HIPÉRBOLES



GA 2/MAR/2015

HOJE:

• VOU SUPOR QUE TODO MUNDO JÁ ... COM SACO CHEIO DE CONTAS SOBRE HIPÉRBOLAS (E ELIPSES E PARÁBOLAS) E PARÁBOLAS) RELACIONANDO AS "DEFINIÇÕES GEOMÉTRICAS" (QUE SÃO AS EM TERMOS DE FOCOS, DIRETRIZES E DISTÂNCIAS) E AS DEFINIÇÕES VIA EQUAÇÕES DE CÔNICAS...

• TÔU DISTRIBUINDO (E VOU SCANEAR E POR NO SITE) UMA FOLHA QUE COMPLEMENTA A FOLHA DA MONITORA SOBRE HIPÉRBOLAS... DEPOIS VOU FAZER OUTRAS SOBRE ELIPSES E PARÁBOLAS

• INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3

OPs: $e > 1$ → HIPÉRBOLA

$e < 1$ → ELIPSE

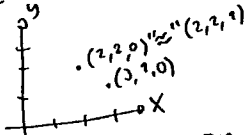
$e = 1$ → PARÁBOLA

E TANTO PRA HIPÉRBOLAS QUANTO PRA ELIPSES (MAS NÃO PRA PARÁBOLAS!) A GENTE TEM UMA SEGUNDA DEFINIÇÃO GEOMÉTRICA USANDO OS DOIS FOCOS.

SEGUNDA: H UMA HIPÉRBOLA CUJO "CENTRO" (PONTO DE CRUZAMENTO DAS ASSÍNTOTAS) ESTÁ NA ORIGEM, É UMA ELIPSE COM CENTRO NA ORIGEM, UMA PARÁBOLA COM "VÉRTICE" NA ORIGEM. O QUE ACONTECE SE A GENTE OLHA H, E E P CADA VEZ MAIS DE LONGE?

INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3

COMO VISUALIZAR \mathbb{R}^3 ? GRÁFICOS EM \mathbb{R}^2 PODEM SER MOSTRADOS PRA CÂMBIOS... E EM \mathbb{R}^3 ?



EIXO Z INDO PRA FOM DO QUADRO (NA SUA DIREÇÃO), $z=0$ QDZ SOBRE O QUADRO, $z=1$ QDZ UMA UNIDADE NA SUA DIREÇÃO.

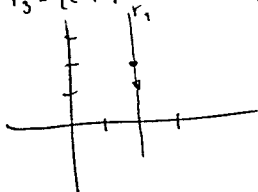
RETAS COM $z=1$

EM TODO PONTO ESTÃO PARALELAS AO QUADRO...

$$r_1 = \{(2, 2, 0) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_2 = \{(2, 2, 1) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_3 = \{(2, 2, 0) + t(0, 1, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$



EM \mathbb{R}^2 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
- RETAS (DIMENSÃO 1)
- O TROMBÃO \mathbb{R}^2 (DIMENSÃO 2)

EM \mathbb{R}^3 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
 - RETAS (DIMENSÃO 1)
 - PLANOS (DIMENSÃO 2)
 - O PRÓPRIO \mathbb{R}^3 (DIMENSÃO 3).
- (ALÉM DISSO, VETORES).

EXERCÍCIO:

1) VISUALIZE, E CONTEME COM OS COLÉGIAS FAZENDO MÍNICA:

$$\pi_{xy} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z=0\}$$

$$\pi_{xz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y=0\}$$

$$\pi_{yz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=0\}$$

$$\pi_x = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=1\}$$

APRESENTAÇÃO

(NOTAÇÃO TEMPORÁRIA, VALÉ SO PRA ESTA AULA)

$$[\text{EQUAÇÃO}] = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \dots\}$$

$$\pi_2 = [y=1]$$

$$\pi_3 = [y=2]$$

$$\pi_4 = [z=1]$$

$$\pi_5 = [z=2]$$

REPARA QUE r_1, r_2, r_3 SÃO RETAS PARAMETRIZADAS... A "UM PARÂMETRO", t .

DÁ PRA GENTE PARAMETRIZAR PLANOS, JÁ QUE VAMOS PRECISAR DE DOIS VETORES...

EXERCÍCIO:

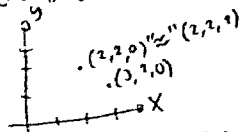
2) EM CADA UM DOS CASOS ABAIXO VISUALIZE $(0, 0, 1)$; $(0, 1, 1)$.

UMA HIPÉRBOLA
CENTRO (PONTO DE
MEIO DAS ASSÍNTOTAS)
NA ORIGEM,
A ELLIPSE COM CENTRO
ORIGEM,
A PARÁBOLA COM
VERTICE NA ORIGEM.

ALG ACONTECE SE A
TE OLHA H, E E P
DA VEZ MAIS DE
466?

INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3

COMO VISUALIZAR \mathbb{R}^3 ?
GRÁFICOS EM \mathbb{R}^2 POSSEM
SER MOSTRADOS PARA
CATEGIAS...
E EM \mathbb{R}^3 ?



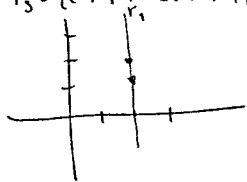
EIXO Z INDO PARA FORA
DO QUADRO (NA SUA
DIREÇÃO), $Z=0$ QDZ
SOBRE O QUADRO,
 $Z=1$ QDZ UMA UNIDADE
NA SUA DIREÇÃO.

RETAS COM $Z=1$
EM TODO PONTO ESTÃO
PARALELAS AO QUADRO...

$$r_1 = \{(2, 2, 0) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_2 = \{(2, 2, 1) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_3 = \{(2, 2, 0) + t(0, 1, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$



EM \mathbb{R}^2 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
- RETAS (DIMENSÃO 1)
- O PLANO \mathbb{R}^2 (DIMENSÃO 2)

EM \mathbb{R}^3 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
- RETAS (DIMENSÃO 1)
- PLANOS (DIMENSÃO 2)
- O ESPAÇO \mathbb{R}^3 (DIMENSÃO 3).

(ALGÉM DISSE: VETORES).

EXERCÍCIO:

1) VISUALIZE, E COMPARE
COM OS COLÉGIAS FAZENDO
MÍNIMA:

$$\Pi_{xy} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z=0\}$$

$$\Pi_{xz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y=0\}$$

$$\Pi_{yz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=0\}$$

$$\Pi_x = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=1\}$$

ADVERTÊNCIA

(NOTAÇÃO TEMPORÁRIA,
VALE SO PARA ESTA AULA):

$$[\text{EQUAÇÃO}] = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \text{EQUAÇÃO}\}$$

$$\Pi_2 = [y=1]$$

$$\Pi_3 = [y=2]$$

$$\Pi_4 = [z=1]$$

$$\Pi_5 = [z=2].$$

REPERE QUE r_1, r_2, r_3 SÃO
RETAS PARAMETRIZADAS...
A "UM PARÂMETRO", E.

DÁ PARA GENTE PARAMETRIZAR
PLANOS JÁ QUE VAMOS PRECISAR
DE DOIS VETORES...

EXERCÍCIO:

2) EM CADA UM DOS CASOS
ABRIR VISUALIZE $(0, 0)z_1, (1, 0)z_1,$
 $(0, 1)z_1, (1, 1)z_1;$

$$a) \Pi_6 = \{(2, 2, 0) + a(1, 0, 0) + b(0, 1, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

$(a, b)z_6$

EX., $(3, 4)z_6 = (2, 2, 0) + 3(1, 0, 0) + 4(0, 1, 0)$

$$b) \Pi_7 = \{(2, 2, 1) + a(2, 0, 0) + b(0, 2, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

$(a, b)z_7$

PERGUNTAS:

$(5, 6, 0) \in \Pi_6$? SIM, $a=3, b=4$.

$(5, 6, 1) \in \Pi_6$? NÃO.

$(5, 6, 0) \in \Pi_7$? NÃO.

$(5, 6, 1) \in \Pi_7$? SIM, $a=1.5, b=2$.

OS PLANOS $\Pi_{xy}, \Pi_{xz}, \Pi_{yz}$
SÃO CHAMADOS DE "PLANOS
COORDENADOS"... AS VEZES
ELES SÃO CHAMADOS DE Π_2, Π_3, Π_x .

AGORA VISUALIZE:

$$\Pi_8 = [y=x]$$

$$\Pi_9 = [y=2x]$$

$$\Pi_{10} = [z=x]$$

DICA: SE VOCÊS ENCONTRAREM
3 (OU 4) PONTOS DESSOS
PLANOS VOCÊS VÃO
CONSEGUIR VISUALIZAR
OS PLANOS...

GA 2/MAR/2015

HOJE:

• VOU SAÍR QUE TODO MUNDO TEM UMA DE SACO CHEIO DE CANTAS JÓIAS HIPÉRBOLAS (E ELIPSES E PARÁBOLAS) E REVISIONANDO AS "DEFINIÇÕES GEOMÉTRICAS" (QUE SÃO AS EM TERMOS DE FOCOS, DIRETRIZES E DISTÂNCIAS) E AS DEFINIÇÕES VIA EQUAÇÕES DE CÔNICAS...

• TÔU DISTRIBUÍDO (E VOU SCANEAR E POR NO SITE) UMA FOLHA QUE COMPLEMENTA A FOLHA DA MONITORIA SOBRE FALTA OUTRAS SACO ELIPSES E PARÁBOLAS

• INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3

Q3. $e > 1$ → HIPÉRBOLÉ

↑

EXCENTRICIDADE

$e < 1$ → ELIPSE

$e = 1$ → PARÁBOLA

E TANTO PRA HIPÉRBOLAS QUANTO PRA ELIPSES (MÁS NÃO PRA PARÁBOLAS!) A GENTE TEM UMA SÍNTESE DE DEFINIÇÃO GEOMÉTRICA E SÍNTESE DE DOIS FOCOS

SEM: H UMA HIPÉRBOLÉ CUYO VERTICE (PONTO DE CIRCUNSCRIÇÃO DAS ASSÍNTOTAS) ESTÁ NA ORI:

E UMA ELIPSE COM CENTRO NA ORIGEM, PRA UMA PARÁBOLA COM "VÉRTICE" NA ORIGEM.

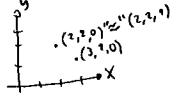
O QUE ACONTECE SE A GENTE OLHA H, E E P CADA VEZ MAIS DE LONGE?

INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3

COMO VISUALIZAR \mathbb{R}^3 ?

GRÁFICOS EM \mathbb{R}^2 POSSUM SER MOSTRADOS PRA CÂMBIAS...

E EM \mathbb{R}^3 ?



EIXO Z LIDO PRA FORA DO QUADRO (NA SUA DIREÇÃO), Z=0 QDZ SOBRE O QUADRO, Z=1 QDZ UMA UNIDADE NA SUA DIREÇÃO.

RETAS COM Z=1 EM TODO PONTO ESTÃO PARALELAS AO QUADRO...

$$r_1 = \{(2, 2, 0) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_2 = \{(2, 2, 1) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_3 = \{(2, 2, 0) + t(0, 1, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$



EM \mathbb{R}^2 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
- RETAS (DIMENSÃO 1)
- O TODO \mathbb{R}^2 (DIMENSÃO 2)

EM \mathbb{R}^3 A GENTE TEM:

- PONTOS (DIMENSÃO 0)
- RETAS (DIMENSÃO 1)
- PLANOS (DIMENSÃO 2)
- O PRÓPRIO \mathbb{R}^3 (DIMENSÃO 3).

(ALÉM DISSO, VETORES).

EXERCÍCIO:

1) VISUALIZE, E COMPARE COM OS CASOS FAZENDO NÚMICA:

$$\Pi_{xy} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 0\}$$

$$\Pi_{xz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = 0\}$$

$$\Pi_{yz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 0\}$$

$$\Pi_x = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 1\}$$

ADEUSIAÇÃO (NOTAÇÃO TEMPORÁRIA, VALÉ SO PRA ESTA AULA):

$$[EQUAÇÃO] = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid EQUAÇÃO\}$$

$$\Pi_2 = [y = 1]$$

$$\Pi_3 = [y = 2]$$

$$\Pi_4 = [z = 1]$$

$$\Pi_5 = [z = 2].$$

RECORDE QUE r_1, r_2, r_3 SÃO RETAS PARAMETRIZADAS... A UM PARÂMETRO, T.

DÁ PRA GENTE PARAMETRIZAR PLANOS SE QUE VAMOS PROCIAR DE DOIS VETORES...

EXERCÍCIO:

2) EM CADA UM DOS CASOS ABAIXO VISUALIZE $(0, 0)z$; $(1, 0)z$; $(0, 1)z$; $(1, 1)z$.

$$a) \Pi_6 = \{(2, 7, 0) + a(1, 0, 0) + b(0, 1, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

7. EX., $(3, 4)z_6 = (2, 2, 0) + 3(1, 0, 0) + 4(0, 1, 0)$

$$b) \Pi_7 = \{(2, 2, 1) + a(2, 0, 0) + b(0, 2, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

PERGUNTAS:

$(5, 6, 0) \in \Pi_6$? SIM, $a=3, b=d$.

$(5, 6, 1) \in \Pi_6$? NÃO.

$(5, 6, 0) \in \Pi_7$? NÃO.

$(5, 6, 1) \in \Pi_7$? SIM, $a=1,5, b=2$.

OS PLANOS $\Pi_{xy}, \Pi_{xz}, \Pi_{yz}$

SÃO CHAMADOS DE "PLANOS COORDENADOS"... AS VEZES ELAS SÃO CHAMADOS DE Π_x, Π_y, Π_z .

AGORA VISUALIZE:

$$\Pi_6 = [y = x]$$

$$\Pi_7 = [y = 2x]$$

$$\Pi_{10} = [z = x]$$

DICA: SE VOCÊS ENCONTRAREM 3 (OU 4) PONTOS DESTE PLANOS VOCÊS VÃO CONSEGUIR VISUALIZAR OS PLANOS...

GA 2/MAR/2015

$$\Pi_{11} = \left[\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{4} = 1 \right]$$

TR. P. I.E.:

$$(2, 0, 0) \in \Pi_{11},$$

$$(0, 3, 0) \in \Pi_{11},$$

$$(0, 0, 4) \in \Pi_{11}$$

AGORA VISUALIZE:

$$\Pi_{11} \cap [z=0]$$

$$\Pi_{11} \cap [z=4]$$

$$\Pi_{11} \cap [z=1]$$

(RETAS)

GA 7/MARÇO/2016

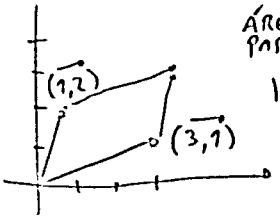
HOJE: DETERMINANTES, "E" "X" EM \mathbb{R}^3 ! VAMOS VOLTAR A EQUAÇÕES DE RETAS E PLANOS DEPOIS!

Em \mathbb{R}^2 :

$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$|\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}| = \left| \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \right| = |ad - bc|$$

"|det|" é a ÁREA...



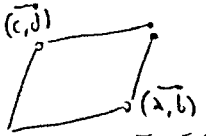
ÁREA DO PARALELOGRAMO:

$$\left| \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \right| = |1 - 6| = 5$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -5$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 5$$

O DETERMINANTE EM \mathbb{R}^2 É ÁREA VEZES UM SINAL QUE DEPENDE DA ORDEM DOS VETORES.



$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = [(\vec{a}, \vec{b}), (\vec{c}, \vec{d})]$$

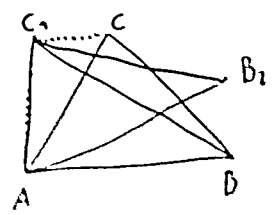
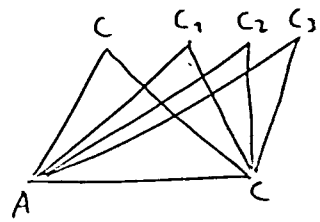
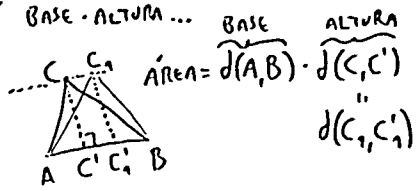
E SE A C/C/TE FIXA O (a,b)?

P. EX., $(\vec{a}, \vec{b}) = (3, 1)$...

$$\text{C/NTRO: } \begin{vmatrix} a & b \\ x & y \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ x & y \end{vmatrix} = 3y - 1x = -1x + 3y = (-1, 3) \cdot (x, y)$$

Lembre que a área de um triângulo é $\frac{\text{BASE} \cdot \text{ALTURA}}{2}$, e a

ÁREA de um PARALELOGRAMO é BASE · ALTURA...



Em \mathbb{R}^3 ...

$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} =$$

$$\det \begin{pmatrix} a & b & c & a & b & c \\ d & e & f & d & e & f \\ g & h & i & g & h & i \end{pmatrix} =$$

$$aei + bfg + cdh - ceg - afh - bdi$$

... E ISTO CALCULA O VOLUME DO "PARALELEPÍEDO TORTO"

$$\left[\begin{pmatrix} a, b, c \\ d, e, f \\ g, h, i \end{pmatrix} \right]$$

VEZES UM SINAL QUE DEPENDE DA ORDEM DOS VETORES.

PODEMOS CALCULÁ-LO TAMBÉM COMO ÁREA DA ONSE VEZES ALTURA (VEZES SINAL)

A "BASE" VAI SER UM PARALELOGRAMO EM \mathbb{R}^3 .

EXERCÍCIOS (DE VISUALIZAÇÃO E OLHÔMETRO):

1) Em cada um dos casos abaixo calcule a área do paralelogramo em \mathbb{R}^3 gerado por \vec{u} e \vec{v} .

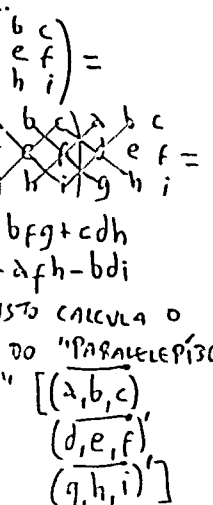
- a) $\begin{pmatrix} 2, 0, 0 \\ 0, 3, 0 \end{pmatrix}$ =
- b) $\begin{pmatrix} 2, 0, 0 \\ 0, 0, 1 \end{pmatrix}$ =
- c) $\begin{pmatrix} 2, 0, 0 \\ 1, 3, 0 \end{pmatrix}$ =
- d) $\begin{pmatrix} 2, 0, 0 \\ 3, 0, 0 \end{pmatrix}$ =

DICA: FAZEM EM DUPLA OU EM GRUPO PARA VOCÊS EXERCER DESCRVER OBJETOS EM \mathbb{R}^3 POR MÍMICA DE JEITO CLARO.

2) Em cada um dos casos abaixo calcule (OLHÔMETRO) A "ÁREA" DO PARALELOGRAMO GERADO POR $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ O SEU VOLUME.

T/QUE: SEJAM $A =$
 $B =$
 $C =$

A "ÁREA" é a DIST. DO PONTO C AO PL GERADO POR O, A E



EXERCÍCIOS
(DE VISUALIZAÇÃO E OLHÔMETRO):

1) Em cada um dos casos abaixo calcule a área do paralelogramo em \mathbb{R}^3 gerado por \vec{u} e \vec{v} .

- | | | | |
|----|-------------|-------------|-----|
| | \vec{u} | \vec{v} | |
| a) | $(2, 0, 0)$ | $(0, 3, 0)$ | = 6 |
| b) | $(2, 0, 0)$ | $(0, 0, 1)$ | = 2 |
| c) | $(2, 0, 0)$ | $(1, 3, 0)$ | = 6 |
| d) | $(2, 0, 0)$ | $(3, 0, 0)$ | = 0 |

	\vec{u}	\vec{v}	\vec{w}	ÁREA DO PARALELOGRAMO	ALTURA	VOLUME
a)	$(2, 0, 0)$	$(0, 3, 0)$	$(0, 0, 1)$	6	1	6
b)	"	"	$(1, 1, 1)$	6	1	6
c)	"	"	$(1, 2, 3)$	6	3	18
d)	"	"	$(1, 1, 0)$	6	0	0
e)	$(2, 0, 0)$	$(0, 0, 1)$	$(0, 3, 0)$	2	3	6
f)	"	"	$(2, 3, 1)$	2	3	6
g)	$(2, 0, 0)$	$(1, 3, 0)$	$(4, 5, 0)$	6	0	0
h)	"	"	$(4, 5, 1)$	6	1	6
i)	"	"	$(6, 7, 2)$	6	2	12
j)	"	"	(x, y, z)	6	z	6z

- PARA CASA:
VIZUALIZE:
- a) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (2, 0, 0) \cdot (x, y, z) = 0\}$,
 b) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (1, 1, 0) \cdot (x, y, z) = 0\}$,
 c) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (0, 0, 3) \cdot (x, y, z) = 0\}$,
 d) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (0, 0, 3) \cdot (x, y, z) = 3\}$.

isto calcula o do "PARALELEPÍEDO" $[(a, b, c), (d, e, f), (g, h, i)]$

DICA: Faça em DUPLA ou em GRUPO para vocês EXERCITAREM descrever objetos em \mathbb{R}^3 por mímica de um jeito claro.

2) Em cada um dos casos abaixo calcule (no OLHÔMETRO) a "ALTURA" do paralelogramo gerado por $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ e o seu VOLUME.

TROQUE: Sejam $A = 0 + \vec{u}$, $B = 0 + \vec{v}$, $C = 0 + \vec{w}$.

A "ALTURA" é a distância do ponto C ao plano π gerado por O, A e B.

ou: $\det[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \det[\vec{u}, (\frac{\vec{v} + \vec{w}}{200\vec{u}}), \vec{w}]$

O que é $\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix}$?

MAIS CONCRETAMENTE, o que é $\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix}$?

"6z!"

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix} = \begin{aligned} & aez + bfx + cdy \\ & - cex - afy - bdz \\ & = (bf - ce)x \\ & + (cd - af)y \\ & + (ae - bd)z \\ & = (bf - ce, cd - af, ae - bd) \cdot (x, y, z) \end{aligned}$$

GA 9/MAR/2016

LEMBRANDO:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix} = \left[\begin{matrix} (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \\ (\vec{d}, \vec{e}, \vec{f}) \\ (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) \end{matrix} \right]$$

$$= aez + bfx + cdy - cex - bde - afy$$

$$= (bf - ce)x + (cd - af)y + (ae - bd)z$$

$$= \frac{(bf - ce, cd - af, ae - bd) \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}{((\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \times (\vec{d}, \vec{e}, \vec{f})) \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

LEMBRE QUE PODEROS CALCULAR $[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]$ (MÓDULO SINAL) FAZENDO: $\text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}) \cdot \text{"ALTURA"}$

HOJE:

VÁRIAS APLICAÇÕES DO "X":

- ÁREAS DE PARALOGRAMOS EM \mathbb{R}^3
- TESTAR SE DUAS RETAS SE CRUZAM,
- CALCULAR DISTÂNCIA DE PONTO A PLANO
- CALCULAR DISTÂNCIA ENTRE DUAS RETAS.

MAS ANTES DISTO...

$$[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}] = [\vec{U}, \vec{V}', \vec{W}'],$$

$$d(A, B) = d((A_1, A_2, A_3), (B_1, B_2, B_3))$$

$$= \|\vec{AB}\|$$

$$\|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})\| = \sqrt{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

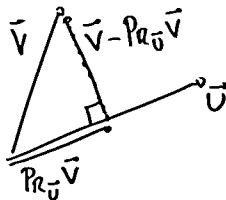
$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \perp (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ SE E SÓ SE

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = 0$$

$$ax + by + cz$$

$$\text{PR}_{\vec{U}} \vec{V} = \frac{\vec{U} \cdot \vec{V}}{\vec{U} \cdot \vec{U}} \vec{U}$$

A PROJEÇÃO (EM \mathbb{R}^3 TAMBÉM!) NOS PERMITE DECOMPOR \vec{V} NUMA PARTE PARALELA A \vec{U} E UMA PARTE ORTOGONAL A \vec{U} .



OPS: DÁ PRA GENTE USAR "PR" PRA:

- ENCONTRAR PONTO DE \mathbb{R}^3 MAIS PRÓXIMO A B
- CALCULAR DISTÂNCIA ENTRE PONTO E RETA, (MAS EXISTE UMA FÓRMULA MAIS CURTA)

VOLTANDO:

$$[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}] = [\vec{U}, \vec{V}', \vec{W}']$$

$$\text{ONDE } \vec{V}' = a\vec{U} + \vec{V} \text{ E } \vec{V}' \perp \vec{U} \\ \text{E } \vec{W}' = b\vec{U} + c\vec{V} + \vec{W} \text{ E } \vec{U}' \perp \vec{U} \\ \text{E } \vec{U}' \perp \vec{V}' \dots$$

EXEMPLO:

$$\vec{U} = (2, 0, 0)$$

$$\vec{V} = (1, 3, 0)$$

$$\vec{W} = (4, 5, 6)$$

$$\vec{V}' = (0, 3, 0)$$

$$\vec{W}' = (0, 0, 6)$$

REPARO QUE:

- \vec{U} E \vec{V} GERAM O MESMO PLANO QUE \vec{U} E \vec{V}' ,
- $\text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}) = \text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}')$
- $\text{VOLUME}(\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}) = \text{VOLUME}(\vec{U}, \vec{V}', \vec{W}') = 36$
- $\vec{U} \times \vec{V}' = \vec{U} \times \vec{V}$ PORQUE???

$$(\vec{U} \times \vec{V}') \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{U}, \vec{V}) \cdot (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$$

|| NO CASO ACIMA

|| NO CASO ACIMA

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix}$$

O QUE É $\vec{U} \times \vec{V}$ (= $\vec{U} \times \vec{V}'$)

VETORIALMENTE?

COMPRIMENTO? ← $\text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V})$

DIREÇÃO? ← ORTOGONAL A $\vec{U} \cdot \vec{V}$

SENTIDO? !!

dados:

$$\vec{v}, \vec{w}] = [\vec{u}, \vec{v}', \vec{w}']$$

$$\text{de } \vec{v}' = a\vec{u} + \vec{v} \text{ e } \vec{v}' \perp \vec{u}$$

$$\text{e } \vec{w}' = b\vec{u} + c\vec{v} + \vec{u} \text{ e } \vec{u} \perp \vec{u} \\ \text{e } \vec{u}' \perp \vec{v} \dots$$

EXEMPLO:

$$\vec{u} = (2, 0, 0)$$

$$\vec{v} = (1, 3, 0) \quad \vec{v}' = (0, 3, 0)$$

$$\vec{w} = (4, 5, 6) \quad \vec{w}' = (0, 0, 6)$$

REPARO QUE:

\vec{u} e \vec{v} geram o mesmo plano que \vec{u} e \vec{v}' ,

$$\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) = \text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}')$$

$$\text{VOLUME}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) =$$

$$\text{VOLUME}(\vec{u}, \vec{v}', \vec{w}') = 36$$

$$\vec{u} \times \vec{v}' = \vec{u} \times \vec{v}$$

PORQUE???

$$(\vec{u} \times \vec{v}') \cdot (x, y, z) = (\vec{u}, \vec{v}) \cdot (x, y, z)$$

|| NO CASO ACIMA

|| NO CASO ACIMA

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix}$$

$$\text{O QUE É } \vec{u} \times \vec{v} \text{ (} = \vec{u} \times \vec{v}' \text{)}$$

VECTORIALMENTE?

COMPONENTO? ← ÁREA(\vec{u}, \vec{v})

DIREÇÃO? ← ORTOGONAL A $\vec{u} \cdot \vec{v}$

SENTIDO? ||.

$$\text{SE } (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (0, 0, 1) \dots$$

$$\text{SEJA } (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) \perp \vec{u}$$

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) \perp \vec{v}'$$

$$\|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})\| = 1 \dots$$

ENTÃO

$$\|[\vec{u}, \vec{v}, (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})]\| = \text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v})$$

MAS:

$$\vec{u} \times \vec{v} \perp \vec{u}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} \perp \vec{v} \dots !!!$$

PORQUÊ?

REPARA QUE

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$$

SEMPRE QUE \vec{w} "PERTENCER AO PLANO GERADO POR \vec{u} e \vec{v} "

$$\text{(OBS 1: } \vec{u} = (2, 0, 0)$$

$$\text{e } \vec{v} = (1, 3, 0)$$

"GERAM" O PLANO DO QUADRADO... TODO VETOR

NA FORMA $a\vec{u} + b\vec{v}$

CITA NO PLANO DO QUADRADO:

$$\text{OBS 2: } [\vec{u}, \vec{v}, a\vec{u} + b\vec{v}] = 0$$

$$\text{OBS 3: SE } \vec{u} = (1, 2, 3)$$

$$\text{e } \vec{v} = (20, 20, 30)$$

ENTÃO \vec{u} e \vec{v} GERAM UMA RETA, NÃO UM PLANO...

OBS 4: SE \vec{u} e \vec{v}

NÃO SÃO MÚLTIPLOS

UM DO OUTRO ENTÃO:

$$4a) \vec{u} \text{ e } \vec{v} \text{ GERAM UM PLANO}$$

$$A) [\vec{u}, \vec{v}, (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})] = 0$$

SE E SÓ SE

$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ ESTÁ NO PLANO GERADO POR \vec{u} e \vec{v} ...

$$4c) [\vec{u}, \vec{v}, (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})] =$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (x, y, z)$$

$$[\vec{u}, \vec{v}, a\vec{u} + b\vec{v}] = 0$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (a\vec{u} + b\vec{v}) = 0$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (1\vec{u} + 0\vec{v}) = 0$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{u}$$

PORQUE É QUE $\|\vec{u} \times \vec{v}\| =$ ÁREA(\vec{u}, \vec{v})?

PENSEM EM CASO !!

ISTO É A FÓRMULA DAS APLICAÇÕES QUE EU MENCIONEI NA ESCURVA...

$$\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u} \times \vec{v}\|$$

$$\text{EXERCÍCIO: } \text{ÁREA}((0, 2, 1), (0, 0, 3)) = 6$$

$$\text{CALCULE } \text{ÁREA}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \|\vec{a} \times \vec{b}\| = \|(23-1 \cdot 0, 1 \cdot 0 - 0 \cdot 3, 0 \cdot 0 - 2 \cdot 0)\| = \|(23, 0, 0)\| = 23$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \vec{d} \cdot \vec{e} \cdot \vec{f} = \|(6, 0, 0)\| = 6$$

GA 9/MAR/2016

LEMBRANDO:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} \overrightarrow{(a, b, c)}, \\ \overrightarrow{(d, e, f)}, \\ \overrightarrow{(x, y, z)} \end{bmatrix}$$

$$= aez + bfx + cdy - cex - bdz - afy$$

$$= (bf - ce)x + (cd - af)y + (ae - bd)z$$

$$= (bf - ce, cd - af, ae - bd) \cdot \overrightarrow{(x, y, z)}$$

$$= ((a, b, c) \times (d, e, f)) \cdot \overrightarrow{(x, y, z)}$$

LEMBRE QUE PODEMOS CALCULAR $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ (MÓDULO SIGMA) FAZENDO: $\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) \cdot \text{"ALTURA"}$

HOJE:

- VÁRIAS APLICAÇÕES DO "x":
- ÁREAS DE PARALELOGRAMOS EM \mathbb{R}^3
 - TESTAR SE DUAS RETAS SE CRUZAM,
 - CALCULAR DISTÂNCIA DE PUNTO A PLANO
 - CALCULAR DISTÂNCIA ENTRE DUAS RETAS.

MAS ANTES DISTO...

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = [\vec{u}, \vec{v}', \vec{w}'],$$

$$d(A, B) = d((A_1, A_2, A_3), (B_1, B_2, B_3))$$

$$= \|\vec{AB}\|$$

$$\|\overrightarrow{(x, y, z)}\| = \sqrt{\overrightarrow{(x, y, z)} \cdot \overrightarrow{(x, y, z)}} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

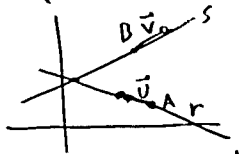
2ª APLICAÇÃO:

TESTAR SE DUAS RETAS SE CRUZAM.

LEMBRE DESTA FIGURA EM \mathbb{R}^2 :

$$r = \{A + t\vec{u} \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$s = \{B + \lambda\vec{v} \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$



QUANTO VALEREM t E λ NO PONTO DE INTERSEÇÃO? t E λ SÃO DIFERENTES EM GERAL, E PRECISAMOS RESOLVER UM SISTEMA!...

EM \mathbb{R}^3 TEM MUITAS SITUAÇÕES EM QUE DUAS RETAS NÃO SÃO PARALELAS NÃO SE CRUZAM... ("RETAS REVERSAS")

EXEMPLO:

$$r = \{(0, 0, 0) + t(1, 0, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$s = \{(0, 0, 1) + \lambda(0, 1, 0) \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

EM \mathbb{R}^3 :

$$r = \{A + t\vec{u} \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$s = \{B + \lambda\vec{v} \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

SERÁ QUE $\vec{u}, \vec{v}, \vec{AB}$ ESTÃO NO MESMO PLANO?

SERÁ QUE $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{AB}] = 0$?

$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{AB}] = 0$ SE E SÓ SE r E s SE CRUZAM!!!!!!

EXERCÍCIO:

$$r = \{(0, 0, 1) + t(1, 0, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$s = \{(0, 1, 1) + \lambda(0, 0, 1) \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

r E s SE CRUZAM?

$$s' = \{(0, 0, 2) + \lambda(0, 0, 1) \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

r E s' SE CRUZAM?

PRA CASA, FAZAM O QUE VOCÊS TIVEREM NAS LISTAS 7, 8, 9.

GA 14/MAR/2016

JÁ VIMOS DUAS APLICAÇÕES DO "x":

- ÁREAS DE PARALELOGRAMOS EM \mathbb{R}^3
- TESTAR SE DUAS RETAS SE CRUZAM

PRECISAMOS VER:

- ① COMO CALCULAR DISTÂNCIA DE PONTO A PLANO
- ② COMO CALCULAR DISTÂNCIA ENTRE DUAS RETAS
- ③ COMO ENCONTRAR UMA RETA ORTOGONAL A r E s QUE CORTE r E s

$$\textcircled{1} \pi = \{A + \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

$B \in \mathbb{R}^3$

Qual a distância $d(\pi, B)$?

Se $A = (0, 0, 0)$ TUDO FICA FÁCIL...

$$\vec{B} = (B_1, B_2, B_3)$$

$$\vec{W} = (W_1, W_2, W_3)$$

A DISTÂNCIA DE B ATÉ π VAI SER A "ALTURA" DO PARALELEPÍPEDO TORÇO FORMADO POR $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$...

E ESSA ALTURA VAI SER

$$\frac{|\langle \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \rangle|}{\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v})} \quad (!!!)$$

CASO GERAL: $A \neq (0, 0, 0)$
FAZEMOS $\vec{u} := \overrightarrow{AB}$ E USAMOS A MESMA FÓRMULA.

$$\textcircled{2} r = \{A + \alpha \vec{u} \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$$

$$s = \{B + \beta \vec{v} \mid \beta \in \mathbb{R}\}$$

$$\pi = \{A + \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

$$d(r, s) = d(\pi, B)$$

$$\textcircled{3} r = \{A + \alpha \vec{u} \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$$

$$r' = \{B + \beta \vec{v}' \mid \beta \in \mathbb{R}\}$$

$$\text{Queremos } s = \{C + \gamma \vec{w} \mid \gamma \in \mathbb{R}\}$$

$$\text{con: } s \perp r,$$

$$s \perp r';$$

$$\text{OU SEJA, } \vec{u} \perp \vec{w},$$

$$\vec{v} \perp \vec{w} \dots$$

ALÉM DISSO EXISTEM $d, \beta \in \mathbb{R}$ TAIS QUE $A + d\vec{u}$ É $B + \beta\vec{v}$ É s

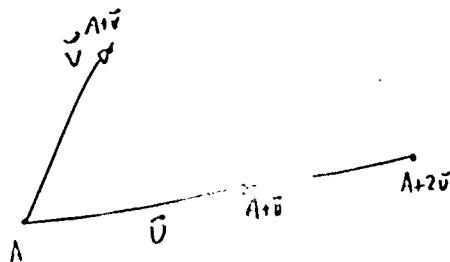
PODEMOS RESOLVER O PROBLEMA FAZENDO: $\vec{u} := \vec{u} \times \vec{v}$,

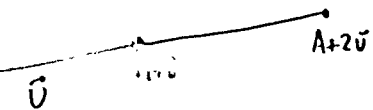
E ESPERAMOS ENCONTRAR d E β ...

O MELHOR JEITO DE ENCONTRAR d E β É RESOLVER O SEU SISTEMA...

$$(A + d\vec{u})(B + \beta\vec{v}) \perp \vec{u},$$

$$(A + d\vec{u})(B + \beta\vec{v}) \perp \vec{v}.$$





Exercícios:

Lista 9:

1) 4)

14)

9.1) Calcule a área do paralelogramo definido pelos vetores $\vec{u} = (3, 12)$

e $\vec{v} = (4, -1, 0)$.

$$\vec{u} \times \vec{v} = (2, 8, -7)$$

$$\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \sqrt{4 + 64 + 49} = \sqrt{117} (< 11)$$

9.6) Verifique que os planos

$$\pi_1: x - 2y + 3z - 1 = 0$$

$$\pi_2: x - 2y + 3z - 10 = 0$$

são paralelos e calcule a distância entre eles.

$$(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 3)$$

$$r: 3x + 4y - 12 = 0$$

$$r': 3x + 4y - 6 = 0$$

$$r'': 3x + 4y = 0$$

$$9.6) \begin{aligned} A_1 &= (1, 0, 0) \in \pi_1 & \vec{u} &= \overrightarrow{A_1 B} = (9, 0, 0) \\ A_2 &= (0, -\frac{1}{2}, 0) \in \pi_1 & [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} \\ A_3 &= (0, 0, \frac{1}{3}) \in \pi_1 & &= (-\frac{1}{6}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{2}) \\ \vec{u} &= \overrightarrow{A_1 A_2} = (-1, -\frac{1}{2}, 0) & &= (9, 0, 0) \\ \vec{v} &= \overrightarrow{A_1 A_3} = (-1, 0, \frac{1}{3}) & &= -\frac{3}{2} \\ \pi &= \{A_1 + \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \end{aligned}$$

$$B = (10, 0, 0) \in \pi_2$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = (-\frac{1}{6}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{2})$$

$$\times (-1, 0, \frac{1}{3})$$

$$= (-\frac{1}{6}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{2})$$

$$\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \sqrt{\frac{1}{36} + \frac{1}{9} + \frac{1}{4}}$$

$$= \sqrt{\frac{1+4+9}{36}}$$

$$= \sqrt{\frac{14}{36}}$$

GA 16/MAR/2016

HOJE:

- DÚVIDAS (PRINCIPALMENTE EXERCÍCIOS DAS LISTAS)
- MAIS TÉCNICAS PARA RESOLVER ALGUNS PROBLEMAS EM \mathbb{R}^3
- INTRODUÇÃO A QUÁDRICAS

• PORQUE É QUE $\|\vec{u} \times \vec{v}\|$ É ÁREA (\vec{u}, \vec{v}) ?

DIGAMOS QUE \vec{w} É UM VETOR UNITÁRIO ($\|\vec{w}\|=1$), ORTOGONAL A \vec{u} E \vec{v} ...

ENTÃO $\vec{u} \times \vec{v} = \lambda \vec{w}$.

$$\|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]\| = \frac{\text{ÁREA DA BASE}}{\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v})} \cdot \text{ALTURA}$$

ÁREA (\vec{u}, \vec{v})

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \underbrace{(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}}_{\lambda \vec{w}} = \lambda(\vec{u} \cdot \vec{u}) = \lambda$$

• DICA PARA CONFEITAR O PROBLEMA 8.6: OBTENHA TRÊS PONTOS A, B, C E Π , OBTENHA DOIS VETORES $\vec{u}, \vec{v} \parallel \Pi$, VERIFIQUE QUE $\vec{u} \perp \vec{v}$, ONDE \vec{v} É O VETOR QUE VOCÊ ACHA QUE É NORMAL AO Π .

PRÓXIMAS "AULAS" (I.E., DIAS DE AULA):

21/MAR 23/MAR
28/MAR 30/MAR
4/ABR?

SEJA Π_1 E Π_2 DOIS PLANOS EM \mathbb{R}^3 E \vec{n}_1 E \vec{n}_2 VETORES NORMAIS A ELAS ($\Pi_1 \perp \vec{n}_1$, $\Pi_2 \perp \vec{n}_2$)

SEJA $r = \Pi_1 \cap \Pi_2$.

DIGAMOS QUE $r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$. ENTÃO (!!!)

$$\vec{v} \parallel \Pi_1$$

$$\vec{v} \parallel \Pi_2$$

$$\vec{v} \perp \vec{n}_1$$

$$\vec{v} \perp \vec{n}_2$$

E PORTANTO $\vec{v} \parallel \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$!

NO EX 24 DA LISTA 9, TODOS OS ITENS ATÉ O (9) PODEM SER RESOLVIDOS COM O TRUQUE ACIMA.

REPRESENTE GRAFICAMENTE:

a) $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x+2y)(2x-y) = 0\} =$

b) $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (2x-y)^2 = 0\} =$

c) $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-2)(y+3) = 0\} =$

d) $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (y+3)^2 = 0\} =$

e) $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (y+3)(y+4) = 0\} =$

LISTA 4

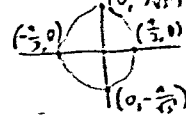
PROBLEMA 4.8:

CALCULAR A ÁREA DO QUADRILÁTERO EM QUE DOIS DOS VÉRTICES COINCIDEM COM OS FOCOS DA ELIPSE $9x^2 + 5y^2 = 9$ E OS OUTROS DOIS COM AS EXTREMIDADES DO EIXO MAIOR.

$$9x^2 + 5y^2 = 9$$

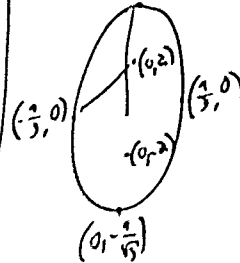
$$(3x)^2 + (\sqrt{5}y)^2$$

PONTOS ÚNICOS:



O EIXO MAIOR É O VERTICAL OU O HORIZONTAL? VERTICAL! (PORQUE $\frac{1}{\sqrt{5}} > \frac{1}{3}$)

$$(0, \frac{3}{\sqrt{5}}) \frac{1}{5} > \frac{1}{9}$$



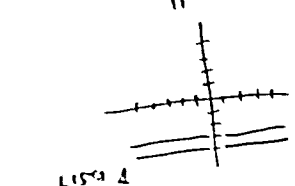
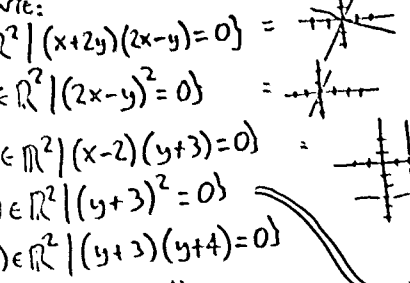
MAIS U (NADA É RESOLV PROBLE

$[\vec{u}, \vec{v}]$

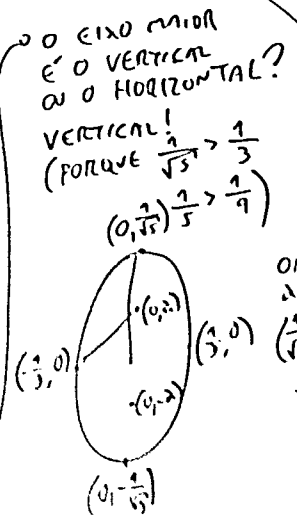
SE AL $[\vec{u}, \vec{v}]$

ONDE $a = \dots$
 $\frac{1}{5}$
 $a^2 = \dots$
 $a = \dots$

te
re:



PROBLEMA 4.8:
CALCULAR A ÁREA
QUADRILÁTERO EM QUE
OS VÉRTICES COINCIDEM
OS FOCOS DA ELIPSE
 $x^2 + 5y^2 = 1$ E OS VERTICES
COM AS EXTREMIDADES
EIXO MAIOR.
 $9x^2 + 5y^2 = 1$
 $(3x)^2 + (\sqrt{5}y)^2 = 1$
PONTOS DE VÍCIOS:
 $(0, \frac{1}{\sqrt{5}})$
 $(\frac{1}{3}, 0)$
 $(0, -\frac{1}{\sqrt{5}})$



MAIS UMA TÉCNICA
(MUDA ÓBVIA!) PARA
RESOLVER ALGUNS
PROBLEMAS EM \mathbb{R}^3 ...

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = \text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) \cdot \text{ALTURA} \perp \|\vec{w}\|$$

SE $\vec{w} \perp \vec{u}$ E $\vec{w} \perp \vec{v}$ ENTÃO
ALTURA = $\|\vec{w}\|$, E
 $|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = \underbrace{\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v})}_{\|\vec{u} \times \vec{v}\|} \cdot \|\vec{w}\|$

TRUQUE:

SEJA $\vec{w}' = \text{PR}_{\vec{u} \times \vec{v}} \vec{w}$.
ENTÃO EM GERAL $\|\vec{w}'\| < \|\vec{w}\|$,

MAS ISTO VALE SEMPRE:
 $|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = \text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) \cdot \text{ALTURA}$
 $|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}']| = \text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v}) \cdot \|\vec{w}'\|$

ONDE
 $\lambda = \dots$
 $(\frac{1}{\sqrt{5}})^2 = (-\frac{1}{3})^2 + \lambda^2$
 $\frac{1}{5} = \frac{1}{9} + \lambda^2$
 $\lambda^2 = \frac{1}{5} - \frac{1}{9} = \frac{9}{45} - \frac{5}{45} = \frac{4}{45} = \frac{2^2}{5 \cdot 3^2}$
 $\lambda = \frac{2}{3\sqrt{5}}$

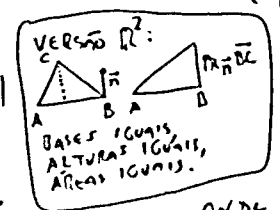
UMA APLICAÇÃO:

SEJA $\Pi = \{A + \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$

E $B \in \mathbb{R}^3$. ONDE $\vec{w} = \vec{AB}$

ENTÃO $d(B, \Pi) = \frac{\text{VOL}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})}{\text{ÁREA}(\vec{u}, \vec{v})}$

NOUTRA MANEIRA: $d(B, \Pi) = \|\vec{w}'\|$



$= \|\text{PR}_{\vec{u} \times \vec{v}} \vec{w}\|$
 $= \|\text{PR}_{\vec{u} \times \vec{v}} \vec{AB}\|$
 $= \|\text{PR}_{\vec{n}} \vec{AB}\|$

ONDE \vec{n} É QUALQUER VETOR
NORMAL AO PLANO Π .

EXERCÍCIOS:

CALCULE $d(\Pi, B)$, ONDE:

a) $\Pi: x + y + z = 3$,
 $B = (2, 2, 2)$
OBS: $\vec{n} = (1, 1, 1)$,
 $A = (1, 1, 1)$

DICA PARA VISUALIZAÇÃO:

TODOS ESTES PONTOS
PERTENCEM A Π :
 $(3, 0, 0)$,
 $(0, 3, 0)$,
 $(0, 0, 3)$,
 $(1, 1, 1)$

E $(1, 1, 1)$ É O PONTO DE Π
MAIS PRÓXIMO DE B.

GA 16/MAR/2016

- HOJE:
- DÚVIDAS (PRINCIPALMENTE EXERCÍCIOS DAS LISTAS)
 - MAIS TÉCNICAS PARA RESOLVER ALGUNS PROBLEMAS EM \mathbb{R}^3
 - INTRODUÇÃO A QUÁDRICAS

MINI-INTRODUÇÃO A QUÁDRICAS:

CÔNICA: $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid$
 $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0\}$

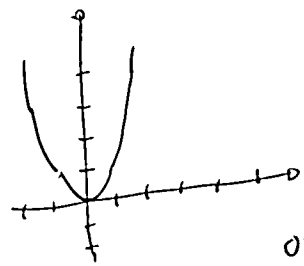
QUÁDRICA: $\{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid$
 $ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0\}$

- AS IDEIAS VÃO SER AS MESMAS:
- QUÁDRICAS DEGENERADAS
 - QUÁDRICAS CÂNONICAS, OU, MAIS INFORMALMENTE, NOSSAS QUÁDRICAS PREFERIDAS.

IDEIA PARA VISUALIZÁ-LAS: FAZER CORTES!

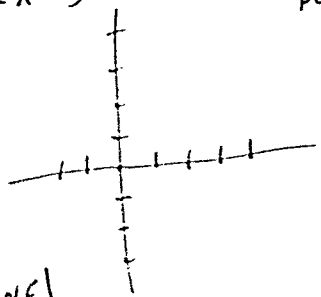
EXEMPLO: $Q_1: y = x^2$ (DEGENERADA!)

CORTES: $z=0,$
 $z=1,$
 $z=2,$



OUTRO EXEMPLO: $Q_2: z^2 = x^2 + y^2$

CORTES: $z=0$
 $z=1$
 $z=2$
 $z=-1$
 $z=-2$
 $y=0$

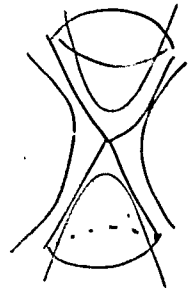


CONE!

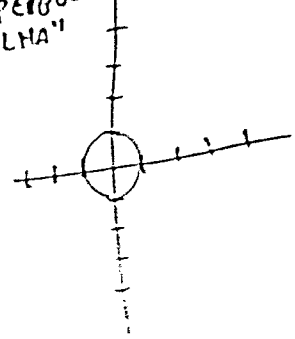
OUTRO:

$Q_4: x^2 + y^2 = z^2 - 1$
 "HIPERBÓLOIDE DE DUAS FOLHAS"

$z=0$
 $z=1$
 $z=2$
 $z=-1$
 $z=-2$
 $y=0$

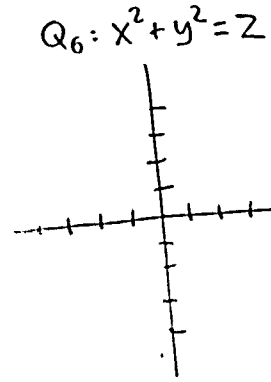


OUTRO: $Q_3: x^2 + y^2 = z^2 + 1$
 "HIPERBÓLOIDE DE UMA FOLHA"



$y=0$

$Q_5: x^2 + y^2 + z^2 = 1$
 ESFERA DE RAIO 1 CENTRADA NA OR



$Q_6: x^2 + y^2 = z$

PARABOLÓIDE

AULA EX-TRA (DE DÚVIDAS) AMANHÃ (QUARTA) 16:00-18:00, NO LLARC.

A PROVA PROVA VAI SER TRAZIDA PARA 2ª 27/MARÇO NO HORÁRIO E LOCAL DA AULA.

ALTERNATIVAMENTE
PARA
PROBLEMAS

QUÁDRICAS

A

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + cz^2 \\ x^2 + cy^2 \\ x + ey \\ + f = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + cz^2 \\ x^2 + fy^2 + \\ y + iz + \\ j = 0 \end{cases}$$

AS IDEIAS VÃO SER
AS MESMAS:

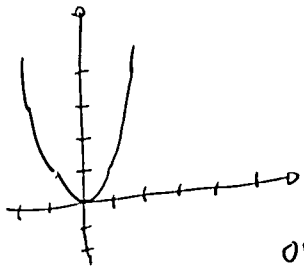
- QUÁDRICAS DEGENERADAS
- QUÁDRICAS CÂNONICAS,
OU, MAIS INFORMALMENTE,
NOSSAS QUÁDRICAS PREFERIDAS.

IDEIA PARA VISUALIZA-
LHAS:
FAZER CORTES!

EXEMPLO:

$$Q_1: y = x^2 \quad (\text{DEGENERADA!})$$

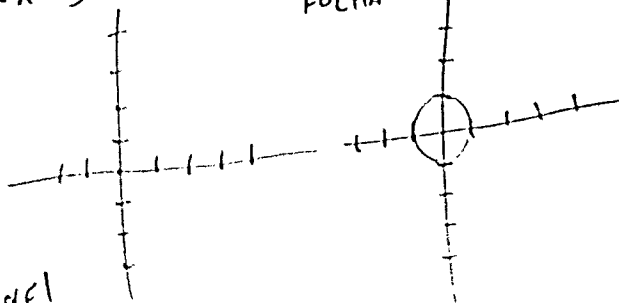
CORTES:
 $z=0,$
 $z=1,$
 $z=2,$



OUTRO EXEMPLO:

$$Q_2: z^2 = x^2 + y^2$$

CORTES:
 $z=0$
 $z=1$
 $z=2$
 $z=-1$
 $z=-2$
 $y=0$



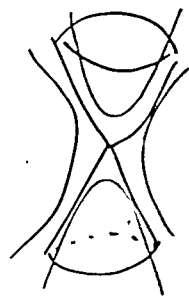
cone!

OUTRO:

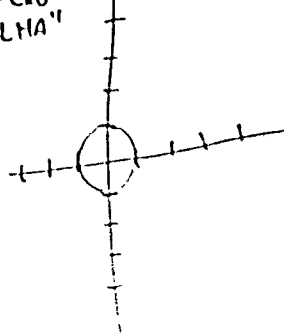
$$Q_4: x^2 + y^2 = z^2 - 1$$

"HIPERBOLOIDE DE DUAS FOLHAS"

$z=0$
 $z=1$
 $z=2$
 $z=-1$
 $z=-2$
 $y=0$



OUTRO:
 $Q_3: x^2 + y^2 = z^2 + 1$
"HIPERBOLOIDE DE UMA FOLHA"

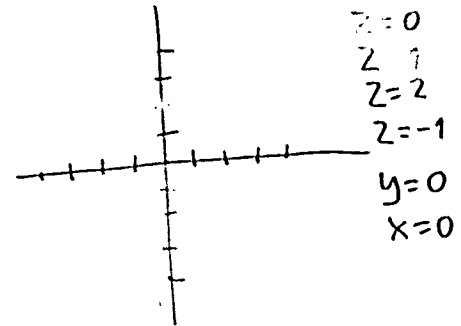


$y=0$

$$Q_5: x^2 + y^2 + z^2 = 1$$

ESFERA DE RAIO 1
CENTRADA NA ORIGEM.

$$Q_6: x^2 + y^2 = z$$



PARABOLOIDE!

AULA EXTRA
(DE DÚVIDAS):

AMANHÃ (QUINTA 17/MAR/2016),
16:00 - 18:00,
NO LLARC.

A PROVA PROVAVELMENTE
VAI SER TRANSFERIDA
PARA 2ª 27/MAR/2016,
NO HORÁRIO E NA SALA
DA AULA.