

GA 25/ABRIL/2016

PÁGINA:

<http://angg.twu.net/>

A P P
W U

OU GOOGLE+ POR EDUARDO OCHS E CLIQUEM EM "GA" NA BARRA DE NAVEGAÇÃO.

UMA DAS COISAS QUE TEM (ALIAS, VAI TER) LA' É UM PDF COM TODAS AS FOTOS DOS QUADROS E JPGS INDIVIDUAIS.

SE CONCENTREM ^{mais} NOS EXERCÍCIOS DO QUE EM COPIAR A MATÉRIA. AS PROVAS VÃO SER UNIFICADAS (ACHO)...

LEMBREM QUE

$$6/3 = 2$$

$$6/5 = \text{ERRO (NO FÍCIO)}$$

VOCÊS FORAM APRESENTANDO NOVOS OBJETOS E NOVAS OPERAÇÕES AOS POUCOS...

NOVOS OBJETOS

P. EX:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ae+bf \\ ce+df \end{pmatrix}$$

$2 \times 2 \quad 2 \times 1 \quad 2 \times 1$

$$\begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix} = \text{ERRO}$$

$2 \times 3 \quad 3 \times 4$

$$K \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ka & kb & kc \\ kd & ke & kf \end{pmatrix}$$

ALÉM DISSO SABIAMOS SOMAR MATRIZES

OBS: A MULTIPLICAÇÃO DE MATRIZES É UMA OPERAÇÃO BEM DIFERENTE DA MULT. DE NÚMERO, MAS:

- É DEFINIDA USANDO A MULTIPLICAÇÃO DE NÚMEROS
- ELA É ESCRITA SÓ COMO MULTIPLICAÇÃO (SEM USAR SINAIS NOVOS).

PONTOS E VETORES

ORDEN:

- OPERAÇÕES COM PONTOS E VETORES (COMO CALCULAR)
- PROPRIEDADES DESSAS OPERAÇÕES
- SIGNIFICADO (REPRESENTAÇÃO GRÁFICA)
- DEMONSTRAÇÕES.

$$(3, 4) \leftarrow \text{PONTO (em } \mathbb{R}^2)$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} \leftarrow \text{VETOR (em } \mathbb{R}^2)$$

OPERAÇÕES:

$$1) (a, b) + (c, d) = (a+c, b+d)$$

$$2) \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c \\ b+d \end{pmatrix}$$

OBS:
 $(a, b) + (c, d) = \text{ERRO,}$

$$(a, b) + (c, d) = \text{ERRO.}$$

$$3) (a, b) - (c, d) = (a-c, b-d)$$

$$4) \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a-c \\ b-d \end{pmatrix}$$

$$5) (a, b) - (c, d) = (a-c, b-d)$$

$$6) K \cdot (a, b) = (Ka, Kb)$$

$$7) (a, b) \cdot (c, d) = ac + bd \quad (!!!!!!!)$$

EXERCÍCIOS

(AUTO-CORREÇÃO)

(QUE NA VERDADE QUER DIZER QUE VAI TENTAR CORRIGIR O SEU E VOCÊ TENTA CORRIGIR O DELE - SE VOCÊS NÃO CONSEGUIREM CHEGAR A UMA CONCLUSÃO CONVERGEM COM OUTRAS DUPLAS).

$$a) (2, 3) + \left(\begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 10 \\ 20 \end{pmatrix} \right)$$

REGRA 2

$$= (4+10, 5+20)$$
$$= (14, 25)$$

REGRA 1

$$= (2+14, 3+25)$$
$$= (16, 28)$$

PONTOS E

VECTORES

OPERAÇÕES:

• OPERAÇÕES COM PONTOS E VECTORES (COM UNIDADE)

• PROPRIEDADES DESSAS OPERAÇÕES

• SIGNIFICADO (REPRESENTAÇÃO GRÁFICA)

• DEMONSTRAÇÕES

$(3, 4)$ ← PONTO (em \mathbb{R}^2)

$(5, 6)$ ← VETOR (em \mathbb{R}^2)

OPERAÇÕES:

$$1) (\vec{a}, b) + (\vec{c}, d) = (\vec{a+c}, \vec{b+d})$$

$$2) (\vec{a}, b) + (\vec{c}, d) = (\vec{a+c}, \vec{b+d})$$

OPS:
 $(\vec{a}, b) + (\vec{c}, d) = \text{ERRO}$

$$(\vec{a}, b) + (\vec{c}, d) = \text{ERRO}$$

$$3) (\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{a-c}, \vec{b-d})$$

$$4) (\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{a-c}, \vec{b-d})$$

$$5) (\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{a-c}, \vec{b-d})$$

$$6) k \cdot (\vec{a}, b) = (\vec{ka}, \vec{kb})$$

$$7) (\vec{a}, b) \cdot (\vec{c}, d) = ac + bd \quad (!!!!!!!)$$

EXERCÍCIOS

(AUTO-CORREÇÃO)

(QUE NA VERDADE QUER DIZER QUE UM COLEGA TENTA CORRIGIR O SEU E VOCÊ TENTA CORRIGIR O DELE - SE VOCÊS NÃO CONSEGUIREM CHEGAR A UMA CONCLUSÃO CONVERSEM COM OUTRAS DUPLAS).

$$a) (\vec{2}, 3) + \underbrace{((\vec{4}, 5) + (\vec{10}, 20))}_{\text{REGRAS 2}}$$
$$= (\vec{4+10}, \vec{5+20})$$
$$= (\vec{14}, \vec{25})$$

REGRAS 1

$$= (\vec{2+14}, \vec{3+25})$$
$$= (\vec{16}, \vec{28})$$

$$b) ((\vec{2}, 3) + (\vec{4}, 5)) + (\vec{10}, 20)$$

$$c) 4 \cdot ((\vec{2}, 30) - (\vec{5}, 10))$$

$$d) (\vec{2}, 3) \cdot (\vec{5}, 10)$$

$$e) (\vec{5}, 10) \cdot (\vec{2}, 3)$$

$$f) ((\vec{2}, 3) - (\vec{5}, 10)) \cdot (\vec{10}, 100) = 40 \cdot (\vec{10}, 100)$$
$$= (400, 4000)$$

$$g) (\vec{2}, 3) \cdot ((\vec{5}, 10) \cdot (\vec{10}, 100)) = (\vec{2}, 3) \cdot 1050$$
$$= \text{ERRO}$$

$$h) ((\vec{5}, 10) \cdot (\vec{10}, 100)) \cdot (\vec{2}, 3) = 1050 \cdot (\vec{2}, 3)$$
$$= (2100, 3150)$$

$$i) ((\vec{10}, 100) \cdot (\vec{5}, 10)) \cdot (\vec{2}, 3) = 1050 \cdot (\vec{2}, 3)$$
$$= (2100, 3150)$$

GA 25/ABRIL/2016

PROPRIEDADES

$$(2,3) \cdot (5,10) = 20$$

$$(5,10) \cdot (2,3) = 40$$

SERA QUE ISSO VALE SEMPRE?

COMO ASSIM, "ISSO"?

SERA QUE

$$(a,b) \cdot (c,d) =$$

$$(c,d) \cdot (a,b)$$

"SEMPRE", ISTO É, PARA TODOS $a, b, c, d \in \mathbb{R}$?

QUAIS SÃO AS PROPRIEDADES MAIS "NATURAIS" (PRA GENTE COMEÇAR COM ELAS)...

PROPRIEDADES COM NOMES FAMILIARES

COMUTATIVIDADE:

$$A \cdot B = B \cdot A,$$

$$A + B = B + A,$$

$$A - B = B - A$$

ASSOCIATIVIDADE:

$$(A+B)+C = A+(B+C)$$

$$(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

$$(A - B) - C = A - (B - C)$$

REPARE QUE COM PONTOS E VETORES A GENTE VAI TER ALGUMAS ASSOCIATIVIDADES "MISTAS", COM PONTOS E VETORES...

E VAMOS NOS FOCAR EM

QUE $(a,b) \cdot ((c,d) \cdot (e,f)) = \text{ERRO}$

$$((a,b) \cdot (c,d)) \cdot (e,f) = \text{número}...$$

DISTRIBUTIVIDADE:

$$A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$$

$$A \cdot (B-C) = A \cdot B - A \cdot C$$

$$(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

DICA: PODEMOS TENTAR ESCREVER UM MONTE DE PROPRIEDADES TIPO "COMUTATIVIDADE", "ASSOCIATIVIDADE" E "DISTRIBUTIVIDADE" E TENTAR VER SE CADA UMA É VERDADEIRA EM FASE, E JUSTIFICAR...

MUITOS EXERCÍCIOS

IMPORTANTES DO

CURSO VÃO SER TÃO

"V/F / JUSTIFIQUE"...

EXEMPLO:

$$j) () (a,b) - (c,d) = (c,d) - (a,b)$$

A TÉCNICA SEM MOSTRAR QUE ISTO É FALSO É SIMPLES - "CONTRAEXEMPLO".

BASTA APRESENTAR UM CONTRAEXEMPLO (CASO PARTICULAR) PRA MOSTRAR QUE ISTO NÃO É SEMPRE VERDADE...

DICA: QUANDO A GENTE NÃO FAZ IDEIA DE SE UMA PROPOSIÇÃO É V OU F, A GENTE PODE COMEÇAR TESTANDO CASOS PARTICULARES...

EX: QUANDO

$$a=1, \\ b=2, \\ c=3, \\ d=4,$$

$$(a,b) - (c,d) = (c,d) - (a,b) ?$$

REPARE: NESTE CASO

$$(a,b) - (c,d) = (1,2) - (3,4) = (-2,-2)$$

$$(c,d) - (a,b) = (3,4) - (1,2) = (2,2)$$

$$(a,b) - (c,d) \neq (c,d) - (a,b)!$$

MAS NO CASO:

$$a=5, \\ b=6, \\ c=5, \\ d=6?$$

NESTE CASO TEMOS

$$(a,b) - (c,d) = (c,d) - (a,b)!$$

OU SEJA,

$$(a,b) - (c,d) = (c,d) - (a,b)$$

É VERDADEIRO EM ALGUNS CASOS, MAS NEM SEMPRE.

EXERCÍCIOS
MTES DO
VÃO SER TPB
/ JUSTIFIQUEV ...

PRO:
) $(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d)$
 $= (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b)$

TÉCNICA PARA MOSTRAR
QUE ISTO É FALSO É
SIMPLES - "CONTRAEXEMPLO".

BASTA APRESENTAR UM
CONTRAEXEMPLO
(CASO PARTICULAR)
PARA MOSTRAR QUE ISTO
NÃO É SEMPRE VERDADE...

DICA: QUANDO A GENTE
NÃO FAZ IDEIA DE SE
UMA PROPOSIÇÃO É
V OU F, A GENTE PODE
COMECAR TESTANDO
CASOS PARTICULARES...

EX: QUANDO

$$\begin{aligned} a &= 1, \\ b &= 2, \\ c &= 3, \\ d &= 4, \end{aligned}$$

$$(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b) ?$$

REPARE: NESTE CASO

$$\begin{aligned} (\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) &= (\vec{1}, 2) - (\vec{3}, 4) \\ &= (-\vec{2}, -2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b) &= (\vec{3}, 4) - (\vec{1}, 2) \\ &= (\vec{2}, 2) \end{aligned}$$

$$(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) \neq (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b) !$$

MAS NO CASO:

$$\begin{aligned} a &= 5, \\ b &= 6, \\ c &= 5, \\ d &= 6? \end{aligned}$$

NESTE CASO TEMOS

$$(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b) ! \dots$$

OU SEJA,

$$(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d) = (\vec{c}, d) - (\vec{a}, b)$$

É VERDADE EM ALGUNS
CASOS, MAS NEM SEMPRE.

TEM UMA TÉCNICA
BÁSICA - QUE FUNCIONA
PARA MUITOS PROBLEMAS
DE V/F/JUSTIFIQUE,
MAS NÃO TODOS ...

PARA PROBLEMAS DE
V/F/JUSTIFIQUE
QUE SÃO SÓ COMO

$$(\) \underbrace{(\vec{a}, b) - (\vec{c}, d)}_{\text{EXPRESSIONE À ESQUERDA DO "="}} = \underbrace{(\vec{c}, d) - (\vec{a}, b)}_{\text{EXPRESSIONE À DIREITA DO "="}}$$

TÉCNICA:

- PEGUE A EXPRESSÃO À ESQUERDA E "EXPANDA" TUDO QUE PUDER
- FAÇA O MESMO COM A EXPRESSÃO À DIREITA
- COMPRE OS DOIS RESULTADOS

GA 25/ABRIL/2016

EXEMPLO:

$$K1() \text{ SEJAM:}$$
$$\vec{U} = (\overline{a}, \overline{b}) \in$$

$$\vec{V} = (\overline{c}, \overline{d}).$$

ENTÃO

$$(\vec{U} + \vec{V}) \cdot (\vec{U} - \vec{V}) =$$

$$\vec{U} \cdot \vec{U} - \vec{V} \cdot \vec{V}$$

OU:

$$K1() ((\overline{a}, \overline{b}) + (\overline{c}, \overline{d})) \cdot ((\overline{a}, \overline{b}) - (\overline{c}, \overline{d}))$$
$$= (\overline{a}, \overline{b}) \cdot (\overline{a}, \overline{b}) - (\overline{c}, \overline{d}) \cdot (\overline{c}, \overline{d})$$

CADA UMA DAS 7 REGRAS
QUE EU MOSTREI LÁ ATRÁS
PODE SER VISTA COMO UMA
REGRA DE "EXPANSÃO"...

$$\underbrace{((\overline{a}, \overline{b}) + (\overline{c}, \overline{d}))}_{(\overline{a+c}, \overline{b+d})} \cdot \underbrace{((\overline{a}, \overline{b}) - (\overline{c}, \overline{d}))}_{(\overline{a-c}, \overline{b-d})} =$$

$$(\overline{a+c})(\overline{a-c}) + (\overline{b+d})(\overline{b-d}) =$$
$$a^2 - c^2 + b^2 - d^2$$

PARA CASA:

FAÇAM A MESMA
COISA COM O

LADO DIREITO,

E NA AULA QUE
VENHA A GENT...

VAI VOTAR SE

K1 É VOU F

E TENTAR
DEMONSTRAR
SE ELE É

VOU F.

GA 27/ABRIL/2016

AVISO: AS FOTOS DA 1ª AULA JÁ ESTÃO NO SITE, EM JPGs E EM PDF!

<http://angg.tuw.net/>
OU GOOGLE POR "EDUARDO OCHS"
E CLIQUE EM "GA"
NA BARRA DE NAVEGAÇÃO À ESQUERDA.

OPERAÇÕES:

1) $(\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{c}, \vec{d}) = (\vec{a} + \vec{c}, \vec{b} + \vec{d})$

2) $(\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{c}, \vec{d}) = (\vec{a} + \vec{c}, \vec{b} + \vec{d})$

3) $(\vec{a}, \vec{b}) - (\vec{c}, \vec{d}) = (\vec{a} - \vec{c}, \vec{b} - \vec{d})$

4) $(\vec{a}, \vec{b}) - (\vec{c}, \vec{d}) = (\vec{a} - \vec{c}, \vec{b} - \vec{d})$

5) $(\vec{a}, \vec{b}) - (\vec{c}, \vec{d}) = (\vec{a} - \vec{c}, \vec{b} - \vec{d})$

6) $k \cdot (\vec{a}, \vec{b}) = (k\vec{a}, k\vec{b})$

7) $(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (\vec{c}, \vec{d}) = ac + bd$

8) $\|(\vec{a}, \vec{b})\| = \sqrt{(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (\vec{a}, \vec{b})}$

EXERC:

$\|(\vec{3}, \vec{0})\| = ?$

$\|(\vec{3}, \vec{0}) + (\vec{0}, \vec{4})\| = ?$

$\|(\vec{0}, \vec{-3})\| = ?$

NA AULA PASSADA
NÓS COMEÇAMOS
A VER COMO LIDAR
COM CERTOS PROBLEMAS
DE V/F/JUSTIFIQUE -

P. EX.:

(OBS: $\vec{U} = (\vec{a}, \vec{b})$,
 $\vec{V} = (\vec{c}, \vec{d})$)

k) () $(\vec{U} + \vec{V}) \cdot (\vec{U} - \vec{V}) = \vec{U} \cdot \vec{U} - \vec{V} \cdot \vec{V}$

EU EXPLIQUEI QUE O TRUQUE
ERA "EXPANDIR" A EXPRESSÃO
À ESQUERDA DO "=" E A EXPRESSÃO
À DIREITA DO "=" E COMPARAR OS
RESULTADOS...

AS "REGRAS DE EXPANSÃO" SÃO
EXATAMENTE AS 8 REGRAS
À ESQUERDA, MAS COM O "="
SEM INTERPRETADO COMO
"A EXPANSÃO DA EXPRESSÃO À
ESQUERDA É A EXPRESSÃO
À DIREITA".

EXERC:

EXPANSA

a) $(\vec{U} + \vec{V}) \cdot (\vec{U} - \vec{V})$

b) $\vec{U} \cdot \vec{U} - \vec{V} \cdot \vec{V}$

E COMPARE OS
RESULTADOS.

EXERC:

l) () $\|\vec{U} + \vec{V}\|^2 =$

$\|\vec{U}\|^2 + (2\vec{U}) \cdot \vec{V} + \|\vec{V}\|^2$

m) () $\|k \cdot (\vec{a}, \vec{0})\| = k\vec{a}$

n) () $\|k \cdot (\vec{a}, \vec{0})\| = k \|(\vec{a}, \vec{0})\|$

o) () $\|k \cdot (\vec{a}, \vec{0})\| = |k| \|(\vec{a}, \vec{0})\|$

p) () $\|k \cdot (\vec{a}, \vec{0})\| = |k\vec{a}|$

k	a	$\ k \cdot (\vec{a}, \vec{0})\ $	$k\vec{a}$	$k \ (\vec{a}, \vec{0})\ $	$ k\vec{a} $
0	3	0	0	0	0
2	3				
2	-3	6	-6		
-2	-3				
-2	3	6	-6	-6	-6

m) (F) CONTRA-EXEMPLO
K=2 e a=-

n) (F) CONTRA-EXEMPLO
K=-2 e a=-

EXERC:
EXPANSA
 $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$
 $\vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v}$
E COMPARE OS
RESULTADOS.

m) (F) CONTRA-EXEMPLO:
 $K=2$ e $a=-3$.
n) (F) CONTRA-EXEMPLO:
 $K=-2$ e $a=-3$.

MAIS PROBLEMAS:
q) (F) $\sqrt{a^2} = a$ CONTRA-EXEMPLO: $a=-2$
r) () $\sqrt{a^2} = |a|$ \Leftarrow PARECE V (É V PELO TEOREMA III)
s) () $\|(\vec{a}, \vec{b})\|^2 = a^2 + b^2$ (É V - DEMONSTRAÇÃO ABAIXO)
t) () Se $a \geq 0$ ENTÃO $\sqrt{a^2} = a$ \Leftarrow PARECE V (É V PELO TEOREMA I)

EXERCIS:
l) () $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 =$
 $\|\vec{u}\|^2 + (2\vec{u}) \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

m) () $\|K \cdot (\vec{a}, 0)\| = Ka$
n) () $\|K \cdot (\vec{a}, 0)\| = K \|(\vec{a}, 0)\|$
o) () $\|K \cdot (\vec{a}, 0)\| = |K| \|(\vec{a}, 0)\|$
p) () $\|K \cdot (\vec{a}, 0)\| = |Ka|$

a	$\sqrt{a^2}$	$ a $	$a \geq 0$	$\sqrt{a^2} = a$
-2	2	2	FALSO	
-1	1	1	FALSO	
0	0	0	V	V
1	1	1	V	V
2	2	2	V	V

$= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v}$
TROQUE
PRESSÃO
EXPRESSÃO
PARA OS
SINAIS
RAS
"=" "
OMO
O À
SSÃO

K	a	$\ K \cdot (\vec{a}, 0)\ $	Ka	$K \ (\vec{a}, 0)\ $	$ K \ (\vec{a}, 0)\ $
0	3	0	0	0	0
2	3				
2	-3	6	-6		
-2	-3				
-2	3	6	-6	-6	6

TEOREMAS:
I) Se $a \geq 0$ ENTÃO $\sqrt{a^2} = a = |a|$.
II) Se $a \geq 0$ ENTÃO $\sqrt{a^2} = a = |a|$.
III) $\sqrt{a^2} = |a|$ SEMPRE.
s) LA DO ESQUERDO:
 $\|(\vec{a}, \vec{b})\|^2 = \sqrt{(\vec{a}, \vec{b}) \cdot (\vec{a}, \vec{b})}^2$ (REGRA 8)
 $= \sqrt{a^2 + b^2}^2$ (REGRA 7) $a^2 \geq 0$
 $= a^2 + b^2$ $b^2 \geq 0$
 $a^2 + b^2 \geq 0$ (TEOREMA II).

GA 27/ABRIL/2016

IV) $|a||b| = |\overline{ab}|$

u) () $\|k \cdot \overline{(a,b)}\| = |k| \|\overline{(a,b)}\|$

LADO ESQUERDO:

$$\begin{aligned} \|k \cdot \overline{(a,b)}\| &= \|(k\overline{a}, k\overline{b})\| \\ &= \sqrt{(k\overline{a})^2 + (k\overline{b})^2} \\ &= \sqrt{k^2\overline{a}^2 + k^2\overline{b}^2} \\ &= \sqrt{k^2(\overline{a}^2 + \overline{b}^2)} \\ &= \sqrt{k^2} \sqrt{\overline{a}^2 + \overline{b}^2} \\ &= |k| \sqrt{\overline{a}^2 + \overline{b}^2} \end{aligned}$$

LADO DIREITO:

$$\begin{aligned} |k| \|\overline{(a,b)}\| &= |k| \sqrt{\overline{(a,b)} \cdot \overline{(a,b)}} \\ &= |k| \sqrt{\overline{a}^2 + \overline{b}^2} \end{aligned}$$

OPS: em muitos livros de matemática vocês vão ver demonstrações que combinam as duas séries de expansões numa só...

$$\begin{aligned} \|k \cdot \overline{(a,b)}\| &= \|\overline{(ka, kb)}\| \\ &= \sqrt{(ka)^2 + (kb)^2} \\ &= \sqrt{k^2a^2 + k^2b^2} \\ &= \sqrt{k^2(a^2 + b^2)} \\ &= \sqrt{k^2} \sqrt{a^2 + b^2} \\ &= |k| \sqrt{a^2 + b^2} \\ &= |k| \sqrt{\overline{(a,b)} \cdot \overline{(a,b)}} \\ &= |k| \|\overline{(a,b)}\| \end{aligned}$$

PRA CASA: NA PÁGINA TEM um PDF BAGUNÇADO (ELE É ATUALIZADO E AUMENTA DE VEZ EM QUANDO) CHAMADO 2016.1-GA-MATERIAL.PDF...

NA PRIMEIRA PÁGINA DELE TEM UMA SÉRIE DE EXERCÍCIOS DE V/F/JUSTIFIQUE ADAPTADOS DE UMA LISTA DO REGINALDO...

Com o que vocês viram até agora dá pra fazer os exercícios 2c até 2i.

OPS: Uma das coisas que a gente vai ver na aula que vem é como dar uma demonstração bem mais curta pro 2c (trouve que usa a demonstração do u).

GA 2/MAIO/2016

MONITORIA:

Segunda 14-16
 Terça 14-16
 Quarta 17-19
 Quinta 14-16

Lab de Engenharia

24 98879-3529

Moziana Imbelloni

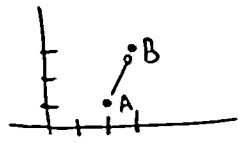
HOJE:

- ② EXERCÍCIOS DE V/F/JUSTIFIQUE
- ① "SIGNIFICADO" (GRÁFICO) DOS OBJETOS - PONTOS E VETORES - OPERAÇÕES E PROPRIEDADES...

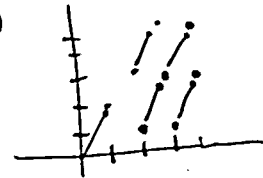
GEOMETRIA ANALÍTICA
 GRÁFICA ALGEBRA TRAZUZIR!!!

SEJAM:

$A = (2, 1)$
 $B = (3, 3)$



$B - A = (3, 3) - (2, 1)$
 $= (3-2, 3-1)$
 $= (1, 2)$
 $= \overrightarrow{AB}$



VECTORES SÃO DESLOCAMENTOS!

VECTORES PODEM SER REPRESENTADOS NO PLANO "EM QUALQUER POSIÇÃO"...

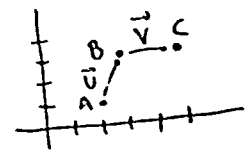
P. EX., O VETOR $(1, 2)$ PODE SER REPRESENTADO COMO O DESLOCAMENTO DE $(0, 0)$ ATE $(1, 2)$...
 "ORIGEM" PONTO!

SOMA DE PONTO E VETOR

$(2, 1) + (1, 2) = (3, 3)$
 PONTO A VETOR AB PONTO B

SEJAM:

$C = (5, 3)$
 $\vec{U} = \overrightarrow{AB} = (1, 2)$
 $\vec{V} = \overrightarrow{BC} = (2, 0)$



JÁ SABEMOS INTERPRETAR GEOMETRICAMENTE SOMA DE PONTO E VETOR...

$((2, 1) + (1, 2)) + (2, 0) = ?$
 A U

$((2, 1) + (2, 0)) + (1, 2) = ?$
 A V

$(2, 1) + ((1, 2) + (2, 0)) = ?$
 A

OPS: VEJAM A P. 22 DO REIS/SILVA E AS PÁGS 21 E 23 DO LIVRO DO CECERJ

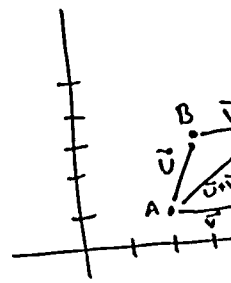
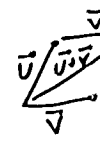
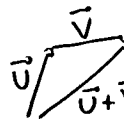
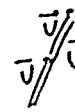


FIGURA PARA DE VETORES



E SE SOMAR COM ET



(VERBÃO DO TRU

SEJAM:

$$C = (5, 3)$$

$$\vec{U} = \vec{AB} = (1, 2)$$

$$\vec{V} = \vec{BC} = (2, 0)$$

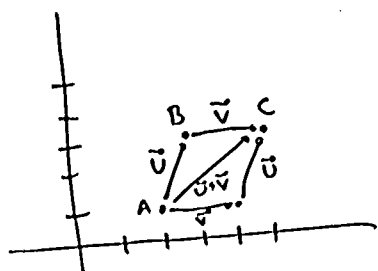
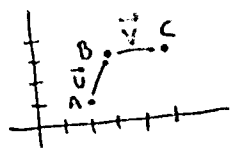
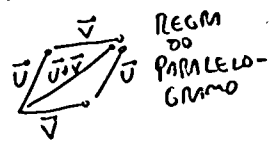
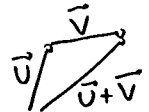


FIGURA PRA SOMA DE VETORES:



REGRA DO PARALELOGRAMO

E SE A GENTE SOMAR UM VETOR COM ELE MESMO?

$$\vec{U} + \vec{U} = 2\vec{U}$$

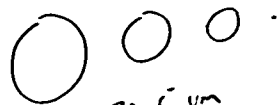
(VERSÃO DEGENERADA DO TRIÂNGULO)

FIGURAS "DEGENERADAS"



O SEU MÔDULO DE RETA É UM "TRIÂNGULO DEGENERADO"

(DEGENERADO ≡ UM CASO PARTICULAR DE UMA FIGURA QUE VIRA UMA FIGURA MAIS SIMPLES)

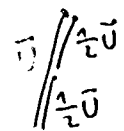


UM PONTO É UM CÍRCULO DEGENERADO.

GEOMETRICAMENTE, OS VETORES $2\vec{U}$, $3\vec{U}$, ETC, TÊM A MESMA "DIREÇÃO" QUE O \vec{U} , MAS TÊM COMPRIMENTOS DIFERENTES...

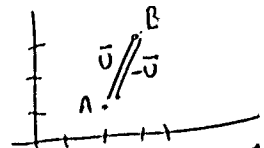
$$E \frac{1}{2}\vec{U}?$$

$$\frac{1}{2}\vec{U} + \frac{1}{2}\vec{U} = \vec{U}$$



$$E -1 \cdot \vec{U}?$$

$$-1 \cdot (1, 2) = (-1, -2)$$



$$\vec{U} + (-1 \cdot \vec{U}) = 0 \cdot \vec{U} = (0, 0)$$

$A = A + (0, 0)$
"VETOR NULO": "DESLOCAMENTO NENHUM"

$$-\vec{U} = -1 \cdot \vec{U} \text{ É O VETOR "OPOSTO" A } \vec{U} \dots$$

$$\vec{U} - \vec{U} = (0, 0)$$

NÃO SABEMOS INTERPRETAR GEOMETRICAMENTE SOMA DE PONTO E VETOR...

$$((2, 1) + (1, 2)) + (2, 0) = ?$$

$$((2, 1) + (2, 0)) + (1, 2) = ?$$

$$(2, 1) + ((1, 2) + (2, 0)) = ?$$

OBJ: VEJAM A P. 22 DO REIS/SILVA E AS PÁGS 21 E 23 DO LIVRO DO CEDERJ

GA 2/MAIO/2016

OPERAÇÕES:

$$(a, b) + (c, d) = (a+c, b+d)$$

$$(\overline{a}, \overline{b}) + (\overline{c}, \overline{d}) = (\overline{a+c}, \overline{b+d})$$

$$(a, b) - (c, d) = (a-c, b-d)$$

$$(a, b) - (c, d) = (a-c, b-d) = (a, b) + (-1 \cdot (c, d))$$

$$(\overline{a}, \overline{b}) - (\overline{c}, \overline{d}) = (\overline{a-c}, \overline{b-d})$$

$$k \cdot (a, b) = (ka, kb)$$

$$(\overline{a}, \overline{b}) \cdot (\overline{c}, \overline{d}) = ac + bd$$



$$\|(\overline{a}, \overline{b})\| = \sqrt{(\overline{a}, \overline{b}) \cdot (\overline{a}, \overline{b})}$$

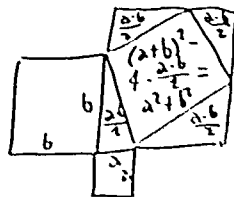
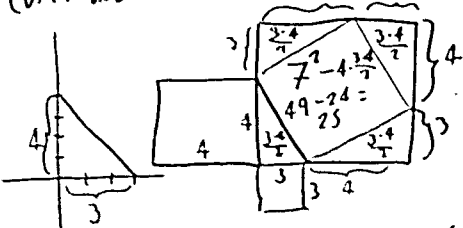
$$= \sqrt{a^2 + b^2}$$

o comprimento do vetor $(\overline{a}, \overline{b})$ é $\sqrt{a^2 + b^2}$

$$(\overline{a}, \overline{b}) \perp (\overline{c}, \overline{d}) \Leftrightarrow (\overline{a}, \overline{b}) \cdot (\overline{c}, \overline{d}) = 0$$

TEOREMA DE PITÁGORAS

(uma vez no demonstrações)



$$(a+b)^2 - 4 \cdot \frac{a \cdot b}{2} = a^2 + 2ab + b^2 - 2ab = a^2 + b^2$$

EXERCÍCIO (OLHÔMETRO):

a) (V) $(\overline{2}, \overline{0}) \perp (\overline{0}, \overline{3})$

b) (F) $(\overline{2}, \overline{0}) \perp (\overline{2}, \overline{2})$

c) (V) $(\overline{1}, \overline{1}) \perp (\overline{-1}, \overline{1})$

d) (V) $(\overline{1}, \overline{1}) \perp (\overline{-2}, \overline{2})$

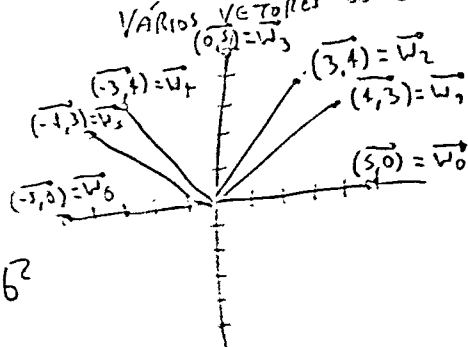
e) (F) $(\overline{1}, \overline{1}) \perp (\overline{2}, \overline{2})$

f) (V) $(\overline{1}, \overline{2}) \perp (\overline{2}, \overline{-1})$

g) (V) $(\overline{1}, \overline{2}) \perp (\overline{0}, \overline{0})$

2d) () Se $\|\overline{u}\| = \|\overline{v}\|$ ENTÃO $(\overline{u} - \overline{v}) \cdot (\overline{u} + \overline{v}) = 0$ (i.e., $(\overline{u} - \overline{v}) \perp (\overline{u} + \overline{v})$)

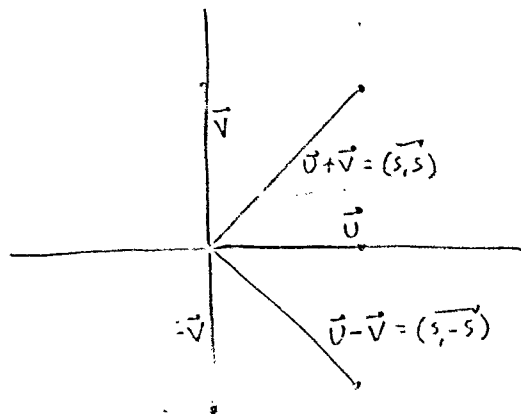
VÁRIOS VETORES DE COMPRIMENTO 5:



\overline{u}	\overline{v}	$\ \overline{u}\ $
$(\overline{3}, \overline{0})$	$(\overline{2}, \overline{2})$	FAU
\overline{v}_0	\overline{v}_3	VER
\overline{u}_0	\overline{u}_1	VER

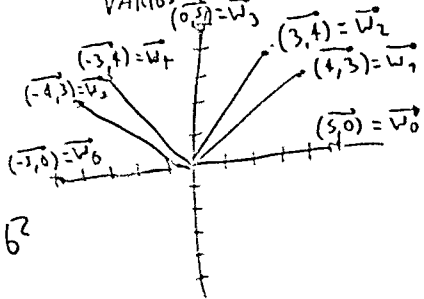
(c10 -
 7110):

- $(\vec{2}, \vec{0}) \perp (\vec{0}, \vec{3})$
- $(\vec{2}, \vec{0}) \perp (\vec{2}, \vec{2})$
- $(\vec{1}, \vec{1}) \perp (\vec{-1}, \vec{1})$
- $(\vec{1}, \vec{1}) \perp (\vec{-2}, \vec{2})$
- $(\vec{1}, \vec{1}) \perp (\vec{2}, \vec{2})$
- $(\vec{1}, \vec{2}) \perp (\vec{2}, \vec{-1})$
- $(\vec{1}, \vec{2}) \perp (\vec{0}, \vec{0})$



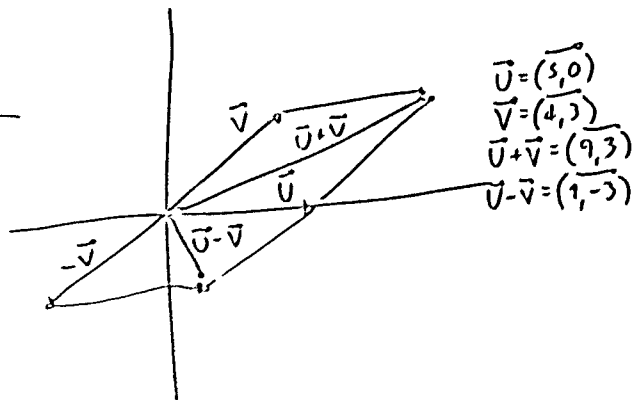
2d) () Se $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$
 ENTÃO $(\vec{u}-\vec{v}) \cdot (\vec{u}+\vec{v}) = 0$
 (i.e., $(\vec{u}-\vec{v}) \perp (\vec{u}+\vec{v})$)

VÁRIOS VETORES DE COMPRIMENTO 5:



$= a^2 + b^2$

\vec{u}	\vec{v}	$\ \vec{u}\ = \ \vec{v}\ $	$\vec{u}-\vec{v} \perp \vec{u}+\vec{v}$
$(5, 0)$	$(2, 2)$	FALSO	VERO
\vec{u}_0	\vec{u}_5	VERO	
\vec{u}_0	\vec{u}_1	VERO	



$\vec{u} = (5, 0)$
 $\vec{v} = (4, 3)$
 $\vec{u} + \vec{v} = (9, 3)$
 $\vec{u} - \vec{v} = (1, -3)$

GA 4/MA10/2016

FALTA A GENTE VER
COMO DEMONSTRAR QUE
COISAS COMO

a) () Se $\vec{u} \perp \vec{v}$ ENTÃO

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 \dots$$

OBS: "√" SÃO COMPLICADAS
E A GENTE VAI VER
MUITOS TRUQUES (ALGÉBRICOS)
PARA SE LIVRAR DELAS.

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

$$\|\vec{v}\|^2 = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}^2 = \vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$\|(\lambda, b)\|^2 = \sqrt{(\lambda, b) \cdot (\lambda, b)}^2$$

$$= \sqrt{\lambda^2 + b^2}^2$$

$$= \lambda^2 + b^2$$

" $\|\vec{v}\|^2$ " É UM JEITO CURTO
DE ESCREVER $\vec{v} \cdot \vec{v} \dots$

$$\|2\vec{u} + 3\vec{v} + 4\vec{w}\|^2 = (2\vec{u} + 3\vec{v} + 4\vec{w}) \cdot (2\vec{u} + 3\vec{v} + 4\vec{w})$$

!!!
↓
a') (√) Se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ ENTÃO

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v}$$

DEMONSTRAÇÃO:
DIGAMOS QUE $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
ENTÃO:

$$\begin{aligned} (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) &= \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &+ \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} \\ &+ \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + 2(\vec{u} \cdot \vec{v}) + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + 2 \cdot 0 + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \end{aligned}$$

2d) (√) Se $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$ ENTÃO $\vec{u} - \vec{v} \perp \vec{u} + \vec{v}$.
 DEM: DIGAMOS QUE $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$.
 ENTÃO:

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\|^2 &= \|\vec{v}\|^2 \\ \vec{u} \cdot \vec{u} &= \vec{v} \cdot \vec{v} \\ (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{u} \\ &= 0 \end{aligned}$$

OBS: TAMBÉM DÁ PARA
RESOLVER ESSES EXERCÍCIOS
"ABRINDO" AS EXPRESSÕES...
A GENTE FAZ $\vec{u} = (\lambda, b)$,
 $\vec{v} = (c, d)$.

E A GENTE FAZ AS CONTAS,
EXPANDINDO TODOS OS $\vec{u} \cdot \vec{v}$ 'S,
E TENTANDO TRABALHAR
COM NÚMEROS AO INVÉS DE
VECTORES.

TRUQUE PRO Zc...

2c) () $\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| = \|\vec{u} + \vec{v}\|$

\vec{u}	\vec{v}	$\ \vec{u}\ \ \vec{v}\ $	$\ \vec{u} + \vec{v}\ $
$(2, 0)$	$(2, 4)$	$(6, 8)$	$(10, 0)$
$(2, 0)$	$(0, 3)$	$(0, 6)$	$(6, 0)$

DA' PARA RESOLVER
FAZENDO $\vec{u} = (\lambda, b)$,
 $\vec{v} = (c, d)$,

MAS AS CONTAS FICAM
BEM GRANDES...

TAMBÉM DÁ PARA RESOLVER
"ELEVAMOS AO QUADRADO"...

LEMBRAR O
PROVA QUE

$$\|k \cdot (\lambda, b)\|$$

$$\|k \cdot \vec{v}\|$$

SUBSTITUI

TENOS:

$$\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

E SUO

OBS: TAMBÉM DÁ PARA
RESOLVER ESSES EXERCÍCIOS
"ARRABOANDO" AS EXPRESSÕES...
A GENTE FAZ $\vec{U} = (a, b)$,
 $\vec{V} = (c, d)$,

E A GENTE FAZ AS CONTAS
ELEVANDO TODOS OS " \vec{U} " E " \vec{V} ",
E TENTANDO TRABALHAR
COM NÚMEROS AO INVÉS DE
VECTORES.

LEMBREM QUE A GENTE
PROVAV QUE:

$$\|K \cdot (a, b)\| = |K| \|(a, b)\|$$

$$\|K \cdot \vec{v}\| = |K| \|\vec{v}\| \quad (*)$$

SUBSTITUINDO K POR $\|\vec{u}\|$

EM (**) POR i EM (R)

TEMOS:

$$\|\|\vec{u}\| \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \quad (***)$$

E SUBSTITUINDO $K = \|\vec{v}\|$,
 $\vec{u} = \vec{u}$ EM (R)

VOCÊS DEVEM ESTAR
VENDO ALGO ASSIM

("TEOREMAS", "LEMAS",
"COROLÁRIOS", ETC)
EM MD...

"TEOREMAS" SERVEM
PARA DEIXAR AS
CONTAS MAIS CURTAS.

TÃO
 $\vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v}$

$\vec{v} = 0$

$$\begin{aligned} &\vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &\vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &\vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} \\ &\vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &\vec{u} \cdot \vec{u} + 2(\vec{u} \cdot \vec{v}) + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &\vec{u} \cdot \vec{u} + 2 \cdot 0 + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \end{aligned}$$

TRUQUE PRO 2c...

$$2c) (\) \|\|\vec{u}\| \vec{v}\| = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\|$$

\vec{u}	\vec{v}	$\ \vec{u}\ \ \vec{v}\ $	$\ \vec{v}\ \ \vec{u}\ $	$\ \ \vec{u}\ \vec{v}\ $	$\ \vec{v}\ \ \vec{u}\ $
$(2, 0)$	$(3, 4)$	$(6, 8)$	$(10, 6)$	70	70
$(1, 0)$	$(0, 3)$	$(0, 6)$	$(6, 0)$	6	6

DÁ PARA RESOLVER
FAZENDO $\vec{u} = (a, b)$,
 $\vec{v} = (c, d)$,

MAS AS CONTAS FICAM
BEM GRANDES...

TAMBÉM DÁ PARA RESOLVER
"ELEVANDO AO QUADRADO"...

$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$ ENTÃO $\vec{u} \cdot \vec{v} \perp \vec{u} + \vec{v}$.

SEMOOS QUE $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$.

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\|^2 &= \|\vec{v}\|^2 \\ \vec{u} \cdot \vec{u} &= \vec{v} \cdot \vec{v} \\ (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{v} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= 0. \end{aligned}$$

TEMOS:
 $\|\|\vec{v}\| \vec{u}\| = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \quad (****)$
ENTÃO:

$$\begin{aligned} \|\|\vec{u}\| \vec{v}\| &= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \\ &= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \\ &= \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \\ &= \|\|\vec{v}\| \vec{u}\| \end{aligned}$$

(POR i E j)
(PORQUE $\|\vec{u}\| \geq 0$)
(PORQUE $\|\vec{v}\| \geq 0$)
(POR i E j),

GA 4/MAIO/2016

DICA: UM DOS MELHORES MODO DE ESTUDAR PRA GA (NO SENTIDO DE "GARANTIR QUE VOCÊS ESTÃO SABENDO A MATÉRIA") É FAZER AS LISTAS DE EXERCÍCIOS DA ANA ISABEL... TEM LINKS PRA ELAS NA MINHA PÁGINA.

OS EXERCÍCIOS DAS DUAS PRIMEIRAS LISTAS ELAS USAM MENOS OPERAÇÕES DO QUE A GENTE VIU ATÉ AGORA E ELAS INTRODUZEM VÁRIOS CONCEITOS NOVOS...

P.ex. "PARALELOGRAMO", "PONTO MÉDIO", "SIMETRIA", "TRIÂNGULO RETÂNGULO"...

VOCÊS NÃO TER COM "TRADUZIR" IDEIAS GEOMÉTRICAS PRA IDEIAS "ALGÉBRICAS"...

"ANALÍTICA"

DICA: USEM O LIVRO DO CEDERJ.

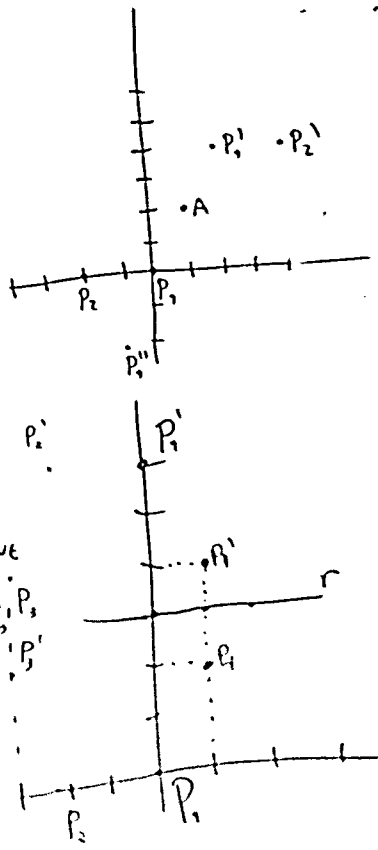
LISTA EXERCÍCIO

1.5) DETERMINE O PONTO SIMÉTRICO A P EM RELAÇÃO AO PONTO A=(1,2) SEGUINTE CASOS. FAÇA UM ESBOÇO.

- a) $P_1 = (0,0)$
- b) $P_1 = (-2,0)$
- c) $P_1 = (-3,4)$
- d) $P_1 = (1,2)$
- e) $P_1 = (x,y)$

SEJA r A RETA QUE CONTEM TODOS OS PONTOS (x,y) COM y=3. DETERMINE O PONTO SIMÉTRICO A P EM RELAÇÃO À RETA r NOS SEGUINTE CASOS:

- f) $P_1 = (0,0)$
- g) $P_1 = (-2,0)$
- h) $P_1 = (-3,4)$
- i) $P_1 = (1,2) \Rightarrow (1,1)$
- j) $P_1 = (x,y)$



COMO PODEMOS TENTAR RESOLVER O (e) E O (j)?

DICA: FAÇA HIPÓTESES (CASOS GERAIS) E TESTE-AS (CASOS PARTICULARES).

HIPÓTESE: No (j). $P_1' = (x, y+6)$.

TESTANDO...

(x, y)	$(x, y+6)$	
$(0, 0)$	$(0, 6)$	
$(-2, 0)$	$(-2, 6)$	
$(-3, 4)$	$(-3, 10)$	

PODE SER DIFÍCIL ENCONTRAR A FÓRMULA CERTA E MAIS DIFÍCIL AINDA MOSTRAR QUE ELA ESTÁ CERTA... MAS É FÁCIL:

- CHUTAR FÓRMULAS,
- TESTÁ-LAS
- MOSTRAR QUE UMA FÓRMULA ESTÁ ERRADA.

GA 9/MAIO/2016

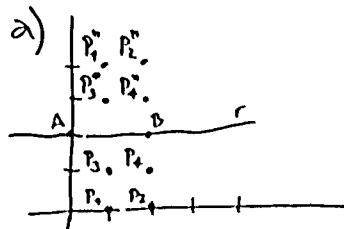
NO FINAL DA AULA PASSADA NÓS VIMOS ALGUNS PROBLEMAS SOBRE SIMETRIA - ALGUNS DA LISTA 1 DA ANÁLISE, OUTROS NÃO - QUE EU PEDEI PRA VOCÊS RESOLVEREM OS PRIMEIROS ITENS DELES NO OLNÔMETRO, E O ÚLTIMO ITEM DE CADA UM ENVOLVA ENCONTRAR UMA FÓRMULA - EU SUGERI QUE VOCÊS CHUTASSEM FÓRMULAS E AS TESTASSEM...

HOJE

MUITAS COISAS COMEÇANDO COM EXERCÍCIOS DE OLNÔMETRO E DICAS SOBRE TRADUZIR ENTRE CONSTRUÇÕES E FÓRMULAS.

EM CADA UM DOS ITENS ABAIXO SEJA r A RETA QUE PASSA POR A E B , P_i O PONTO DE r MAIS PRÓXIMO DE P_i E P_i'' O PONTO SIMÉTRICO A P_i COM RELAÇÃO A r .

- a) $A=(0,2), B=(2,2), P_1=(1,0), P_2=(2,0), P_3=(1,1), P_4=(2,1)$



$P_1' =$	$P_2' =$
$P_2' =$	$P_1' =$
$P_3' =$	$P_2'' =$
$P_1'' =$	$P_4'' =$
$P_3'' =$	$P_4' =$

b) $A=(0,3), B=(2,3), P_1, P_2, P_3$ E P_4 COMO NO ITEM ANTERIOR

c) $A=(0,4), B=(2,4), P_1, P_2, P_3, P_4$ COMO NOS ITENS ANTERIORES

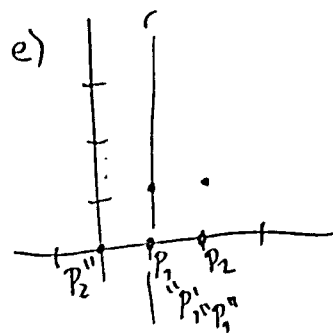
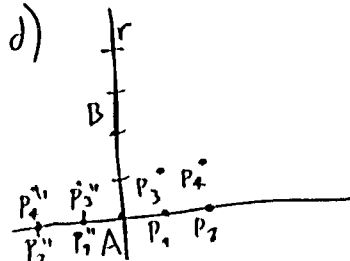
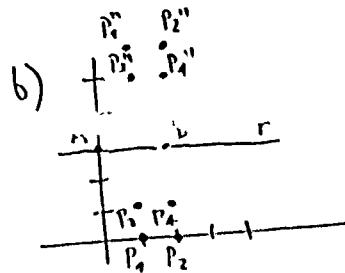
d) $A=(0,0), B=(0,2)$

e) $A=(1,0), B=(1,2)$

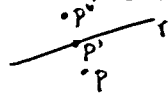
f) $A=(0,0), B=(2,2)$

g) $A=(0,1), B=(2,3)$

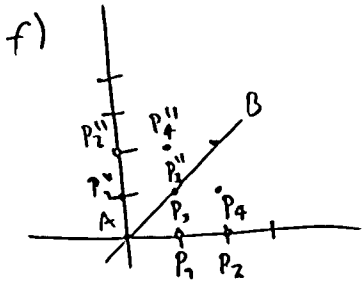
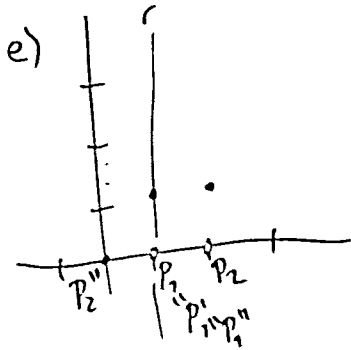
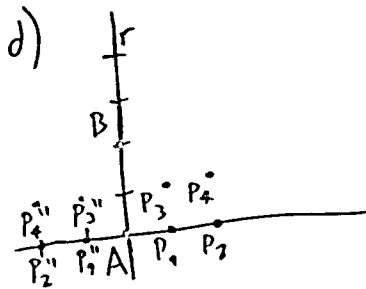
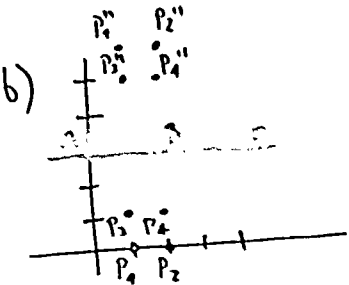
MUDA QUANDO P OU r SE DESLOCOM.



OB: EM "MATEMÁTICAJÊS" (ISTO É, EM LINGUAGEM MATEMÁTICA FORMAL) É DIFÍCIL A GENTE FALAR DE OBJETOS QUE MUDAM DE LUGAR (OU DE TAMANHO) - ENTÃO A GENTE COSTUMA DAR NOMES DIFERENTES PRO "OBJETO ANTES" E PRO "OBJETO DEPOIS". OS PROBLEMAS QUE VOCÊS ACABARAM DE FAZER SÃO PRA GENTE ENTENDER COMO ESTA FIGURA



DA QUANDO P
U R SE DESLOCOM.



REPAREM:

- DOIS PONTOS (DIFERENTES) GERAM UMA RETA (QUE PASSA PELOS DOIS)

- UM PONTO A UM VETOR \vec{v} GERAM UMA RETA...

- O \vec{v} DÁ A DIREÇÃO DA RETA, OU:

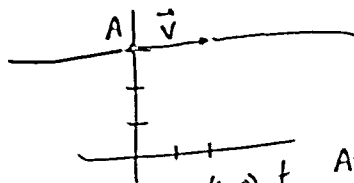
- A RETA CONTÉM TODOS OS PONTOS DA FORMA $A + t\vec{v}$

(TRAJETÓRIAS - MOVIMENTO RETILÍNEO UNIFORME ("MRU"))

$A - \vec{v}$

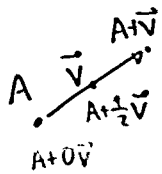
TODO PONTO NA RETA "GERADA" POR A E \vec{v} (DEPOIS A NOTAÇÃO PRECISA PRA ISTO) ESTÁ ASSOCIADO A UM VALOR DE t...

Ex: $A = (0, 3)$
 $\vec{v} = (2, 0)$



t	$A + t\vec{v}$
0	(0, 3)
1	(2, 3)
2	(4, 3)
1.5	(3, 3)

$A + 2\vec{v}$



PRÉIA NOVA

$$\vec{v} \parallel \frac{1}{2}\vec{v}$$

" \vec{v} É PARALELO A $\frac{1}{2}\vec{v}$ "
EXPRESSIONES COMO $\vec{v} \parallel \vec{w}$
SÃO PARECIDAS COM $\vec{v} \perp \vec{w}$
NO SENTIDO DE QUE
AMBAS RESPONDEM
"VERDADEIRO" OU
"FALSO".

DEF: $\vec{v} \parallel \vec{w}$ SE E SÓ SE
 $\exists \lambda \in \mathbb{R}. \vec{v} = \lambda \vec{w}$ OU
 $\exists \lambda \in \mathbb{R}. \vec{w} = \lambda \vec{v}$.

SERÁ QUE $(3, 0) \parallel (4, 0)$?
SIM: $(3, 0) = \frac{3}{4}(4, 0)$
E $(4, 0) = \frac{4}{3}(3, 0)$.

LEMBREM QUE
QUALQUER (a, b) É
ORTOGONAL AO $(0, 0)$...

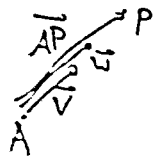
SERÁ QUE $(3, 0) \parallel (0, 0)$?
SIM: $(0, 0) = 0 \cdot (3, 0)$

(MAS NÃO EXISTE $\lambda \in \mathbb{R}$
TAL QUE $(3, 0) = \lambda \cdot (0, 0)$)

GA 9/MAIO/2016

SEJA r A RETA GERADA POR A E \vec{v}
(OBS: $\vec{v} \neq (0,0)$).

ENTÃO OS PONTOS DE r SÃO EXATAMENTE OS PONTOS DA FORMA $A + \vec{w}$, ONDE $\vec{w} \parallel \vec{v}$... E OS PONTOS DE r SÃO OS PONTOS $P \in \mathbb{R}^2$ TAIS QUE $\vec{AP} \parallel \vec{v}$.

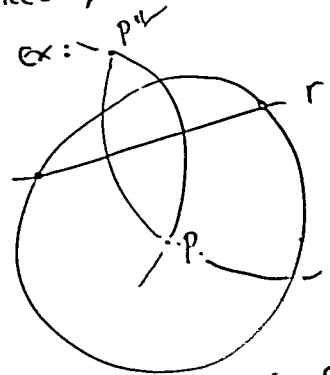


OBS: $(1,2) \parallel (3,4)$
PORQUE?

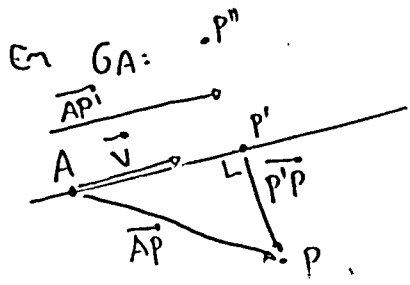
$(1,2) = 2(3,4)$
SÓ É VERDADE SE $1=13$ E $2=14$
FOREM OBEDECIZES AO MESMO TEMPO, OU SEJA, SE $1 = \frac{1}{2}$ E $1 = \frac{2}{4}$ AO MESMO TEMPO.

ESTAMOS TENTANDO RESOLVER COISAS PELO OBTÔMETRO PRIMEIRO E DEPOIS ENCONTRE A FÓRMULA...

EM GA TEMOS UM TRUQUE, QUE É QUE MUITAS FÓRMULAS CORRESPONDEM A "CONSTRUÇÕES GEOMÉTRICAS" - MAS NUM SENTIDO DIFERENTE DO DA GEOMETRIA DO ENSINO MÉDIO, QUE USAVA RÉGUA, COMPASSO, ESQUADRO...



ESTA CONSTRUÇÃO COM CÍRCULOS DA O A"... ELA USA CÍRCULOS, QUE A GENTE SÓ VÊ. EM GA LOGO ANTES DA P1 PORQUE ELAS ENVOLVEM RAÍZES QUADRADAS E CONTAS DIFÍCEIS.



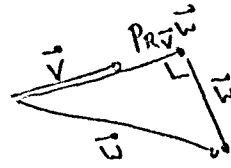
$\vec{AP}' \parallel \vec{v}$,
 $\vec{P}'P \perp \vec{v}$

TODA VEZ QUE TEMOS $\vec{v} \neq \vec{0}$ (OBS: $\vec{0} = (0,0)$) E \vec{u} QUALQUER, VAI EXISTIR UM ÚNICO JEITO DE DECOMPOR O \vec{u} NUMA PARTE PARALELA E UMA PARTE ORTOGONAL A \vec{v} ...

NA FIGURA ACIMA, DECOMPOSEMOS $\vec{AP} = \vec{AP}' + \vec{P}'P$
ONDE $\vec{AP}' \parallel \vec{v}$
E $\vec{P}'P \perp \vec{v}$...
DEF: $\text{PR}_{\vec{v}} \vec{AP} = \vec{AP}'$

MAS FORMALMENTE, $\text{PR}_{\vec{v}} \vec{AP}$ É A PARTE PARALELA A \vec{v} DA DECOMPOSIÇÃO.

FIGURA:



EXERCÍCIOS ENCONTRE GEOMETRIA (= OLHA EM CASO

a)

b)

c)

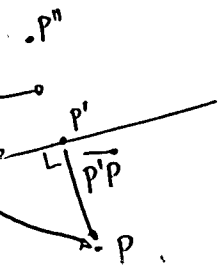
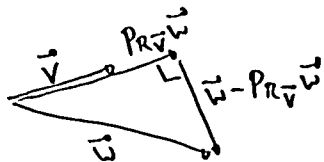


FIGURA:



OBS: $\overrightarrow{PR}_v \vec{w} \parallel \vec{v}$,

$$\overrightarrow{PR}_v \vec{w} = \lambda \vec{v} \text{ PARA}$$

ALGUM $\lambda \in \mathbb{R} \dots$

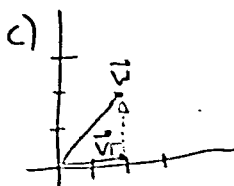
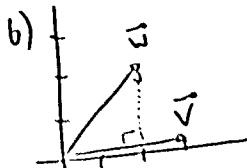
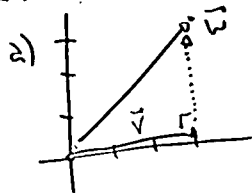
NA AULA QUE JEM

VIA TOS VER UMA

FÓRMULA C'É

CALCULA ESTE λ .

EXERCÍCIO:
ENCONTRE $\overrightarrow{PR}_v \vec{w}$
GEOMETRICAMENTE
(= ORTOMETRICAMENTE)
EM CADA UM DOS
CASOS ABAIXO.



A VEZ QUE
OS $\vec{v} \neq \vec{0}$ (OBS: $\vec{0} = (0,0)$)

W QUALQUER,
EXISTIR UM ÚNICO
MODO DE DECOMPOR O \vec{w}
EM UMA PARTE PARALELA E
UMA PARTE ORTOGONAL A \vec{v} ...

NA FIGURA ACIMA,
DECOMPOSEMOS $\vec{AP} = \vec{AP'} + \vec{P'P}$

ONDE $\vec{AP'} \parallel \vec{v}$
E $\vec{P'P} \perp \vec{v}$...

DEF: $\overrightarrow{PR}_v \vec{AP} = \vec{AP'}$

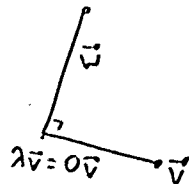
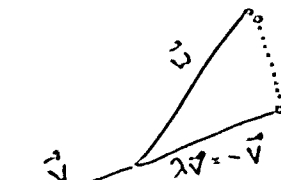
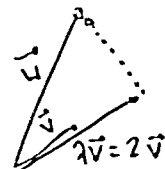
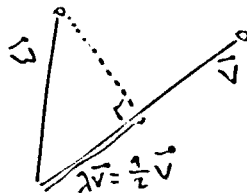
MAIS FORMALMENTE,
 $\overrightarrow{PR}_v \vec{AP}$ É A PARTE PARALELA
A \vec{v} DA DECOMPOSIÇÃO.

DICA:

NO (a) TEMOS $\lambda = 1$,

NO (b) TEMOS $\lambda = \frac{2}{3}$,

NO (c) TEMOS $\lambda = 1$.



GA 11/MAIO/2016

NOTAÇÃO (TEMPORÁRIA):

$$(\overline{a}, \overline{b}) = (-\overline{b}, \overline{a})$$

Se $\vec{v} = (\overline{2}, \overline{1})$,

CALCULE E REPRESENTE GRAFICAMENTE $\vec{v}, \vec{v}', \vec{v}'', \vec{v}''', \vec{v}''''$:

VOCÊS ACABARAM DE FAZER UM EXERCÍCIO (DO ...material.pdf) SOBRE VISUALIZAR PROJEÇÕES.

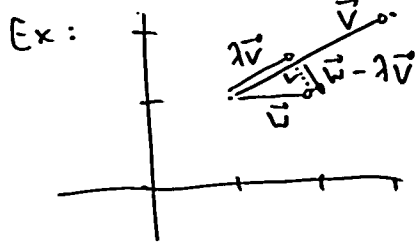
V/F/JUSTIFIQUE:

- a) (F) $Pr_{(2\vec{v})} \vec{w} = 2 Pr_{\vec{v}} \vec{w}$
- b) (V) $Pr_{(2\vec{v})} \vec{w} = Pr_{\vec{v}} \vec{w}$
- c) (F) $Pr_{\vec{v}} \vec{w} = Pr_{\vec{v}} \vec{v}$
- d) (V) $Pr_{\vec{v}} (2\vec{w}) = 2 Pr_{\vec{v}} \vec{w}$
- e) (F) $Pr_{\vec{v}} (2\vec{w}) = Pr_{\vec{v}} \vec{w}$
- f) (V) $\vec{w} = Pr_{\vec{v}} \vec{w} + Pr_{\vec{v}^\perp} \vec{w}$

RESPOSTAS DO EXERCÍCIO IMPRESSO:

- $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \frac{3}{2}$
- $\lambda_4 = 1$
- $\lambda_5 = \frac{1}{2}$
- $\lambda_6 = 0 = \lambda_{18}$
- $\lambda_7 = -\frac{1}{2} = \lambda_{17}$
- $\lambda_8 = -1 = \lambda_{16}$
- $\lambda_9 = \lambda_{10} = \lambda_{11} = \lambda_{12} = \dots = \lambda_{15} = -\frac{3}{2}$

COMO É QUE A GENTE CALCULA $Pr_{\vec{v}} \vec{w}$ EM SITUAÇÕES MAIS COMPLICADAS, NAS QUAIS O OLHOMETRO NÃO É SUFICIENTE?



... A GENTE CALCULA $(\vec{w} - \lambda \vec{v}) \cdot \vec{v}$, E ENCONTRA O λ PRO QUAL $(\vec{w} - \lambda \vec{v}) \perp \vec{v}$.

NO EXEMPLO ACIMA,
 $((\overline{1}, \overline{0}) - \lambda (\overline{2}, \overline{1})) \cdot (\overline{2}, \overline{1}) = 0$. (*)

EXERC: ENCONTRE O λ QUE SATISFAZ (*).

$$((\overline{1}, \overline{0}) - \lambda (\overline{2}, \overline{1})) \cdot (\overline{2}, \overline{1}) = 0$$

$$((\overline{1}, \overline{0}) - (2\lambda, \lambda)) \cdot (\overline{2}, \overline{1}) = 0$$

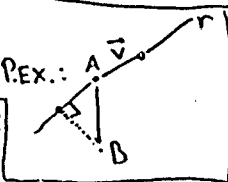
$$(1 - 2\lambda, \lambda) \cdot (\overline{2}, \overline{1}) = 0$$

$$2 - 4\lambda - \lambda = 2 - 5\lambda$$

QUE TEMOS $2 - 5\lambda = 0 \Rightarrow 5\lambda = 2 \Rightarrow \lambda = \frac{2}{5}$

AULA QUE VU
 APLICAÇÕES DO "PR" - PEX.:

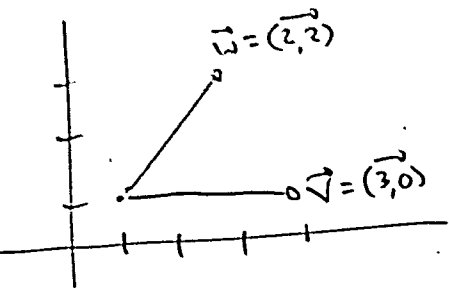
PARA CASA: TENTE DEMONSTRAR
 OS ITENS (b), (d), (f) USANDO
 $PR_{\vec{v}} \vec{w} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \vec{v}$.



Se $\vec{v} = (\overline{3,0})$
 e $\vec{w} = (\overline{2,2})$,

$PR_{(\overline{3,0})} (\overline{2,2}) = PR_{(\overline{6,0})} (\overline{2,2}) = (\overline{2,0})$

DICA 1



DICA 2:
 QUEM ACHAR QUE
 ALGUM DOS ITENS É
 FALSO TENTA ENCONTRAR
 UM CONTRA-EXEMPLO,
 "CALCULAR" TUDO NO OLHOMETRO
 E DISCUTIR COM OS COLEGAS.

ESCREVENDO ISTO DE UM
 JEITO MAIS "TRADICIONAL",

$PR_{(2\vec{v})} \vec{w} = PR_{(2 \cdot (\overline{3,0}))} (\overline{2,2})$
 $= PR_{(\overline{6,0})} (\overline{2,2})$
 $= (\overline{2,0})$

DICA PARA COMO
 ESCREVER CONTRA-EXEMPLOS:

a) Se $\vec{v} = (\overline{3,0})$ e $\vec{w} = (\overline{2,2})$,

$PR_{(2\vec{v})} \vec{w} = PR_{(\overline{6,0})} (\overline{2,2}) = (\overline{2,0})$

$2 PR_{\vec{v}} \vec{w} = 2 PR_{(\overline{3,0})} (\overline{2,2}) = 2 \cdot (\overline{2,0}) = (\overline{4,0})$

ACIONAMOS DE VER QUE $PR_{(\overline{2,1})} (\overline{1,0}) = \frac{2}{3} (\overline{2,1}) \dots$

$PR_{(\overline{a,b})} (\overline{c,d}) = \lambda (\overline{a,b})$

VAIOS ENCONTRAR O λ QUE SATISFAZ:

$((\overline{c,d}) - \lambda (\overline{a,b})) \cdot (\overline{a,b}) = 0$

$(\overline{c - \lambda a, d - \lambda b}) \cdot (\overline{a, b})$

$ac - \lambda a^2 + bd - \lambda b^2$

$ac + bd - \lambda (a^2 + b^2)$

$ac + bd = \lambda (a^2 + b^2)$

$\frac{ac + bd}{a^2 + b^2} = \lambda$

$PR_{\vec{v}} \vec{w} = \lambda \vec{v}$
 $(\vec{w} - \lambda \vec{v}) \cdot \vec{v} = 0$

$\vec{w} \cdot \vec{v} - \lambda \vec{v} \cdot \vec{v}$

$\vec{w} \cdot \vec{v} = \lambda \vec{v} \cdot \vec{v}$

$\frac{\vec{w} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} = \lambda$

$PR_{\vec{v}} \vec{w} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \vec{v}$

GA 16/MAIO/2016

HOJE:
MUDANÇA DE PLANOS!
AO INVÉS DA GENTE
COMECAR POR APLICAÇÕES
DA PROJEÇÃO A GENTE
VAI COMECAR POR RETAS.

RETAS SÃO CONJUNTOS
COM INFINITOS PONTOS.
COMO ESCREVER ESSES
CONJUNTOS (EM MATEMÁTICA)
QUÊS, AO INVÉS DA GENTE
TER QUE USAR PORTUGUÊS
E DIZER "A RETA GERADA
POR A E V" OU "A RETA
QUE PASSA POR A E B"?

$\{2, 3, 5\} : OK$

$\{2, \dots, 5\} = \{2, 3, 4, 5\} OK$

$\{2, 4, \dots, 10\} = \{2, 4, 6, 8, 10\} OK$

$\{x \in \mathbb{R} \mid 2 < x < 3\}$
GERADOR FILTRO

$\{x^2 \mid x \in [2, 3]\}$
EXPR GERADOR

NOTAÇÃO MAIS BÊNICA (NÃO-PADRÃO):

$\{x: \mathbb{R}, y: \mathbb{R}, x+2y=0; (x,y)\}$
GER GER FILTRO EXPR

$\{t: \mathbb{R}; (0,3)+t(2,0)\}$
GER EXPR

EXERCÍCIOS: CALCULE:

$\{x: \{0,1,2,3\}; x^2\}$

$\{x: \{0,1,2,3\}, x > 2; x\}$

REPRESENTE GRAFICAMENTE:

$A = \{(1,4), (2,4), (1,3)\}$

$B = \{(1,3), (1,4), (2,4)\}$

$C = \{(1,1), (1,4), (2,4), (2,4)\}$

$D = \{(1,3), (1,4), (2,3), (2,4)\}$

$K = \{x: \{0,1,2,3\}; (x, 3-x)\}$

$M = \{y: \{0,1,2,3\}; (3-y, y)\}$

$H = \{(0,3), (1,2), (2,1), (3,0)\}$

$r_2 = \{x: \{-2, \dots, 2\}, y: \{-2, \dots, 2\}, x+2y=0; (x,y)\}$

$r_j = \{t: \{-2, \dots, 2\}; (0,3)+t(2,0)\}$

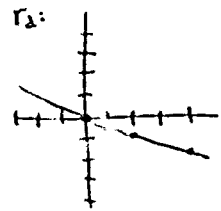
NOTAÇÃO PADRÃO

$= r_2 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x+2y=0\}$

$= r_j = \{(0,3)+t(2,0) \mid t \in \mathbb{R}\}$

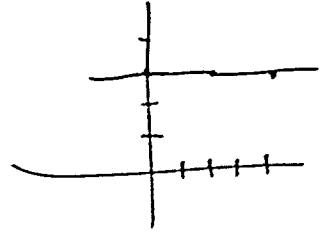
COMO É QUE A GENTE PODE
ENCONTRAR ALGUNS PONTOS
DE r_2, r_j , ETC USANDO
UMA VARIÁVEL?

x	y	$x+2y=0$	(x,y)
0	0	1	(0,0)
1	$-\frac{1}{2}$	1	$(1, -\frac{1}{2})$
2	-1	1	(2,-1)
4	-2	1	(4,-2)



$r_j:$

t	$(0,3)+t(2,0)$
0	(0,3)
1	(2,3)
2	(4,3)



TRUQUES:

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y=2\}$

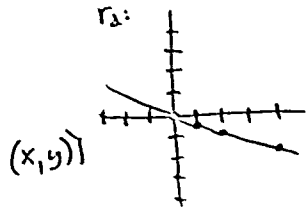
$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y=2\}$

OBS: $2x + 3y = 6$

REPRESENTE
GRAFICAMENTE
AS RETAS
15 mins

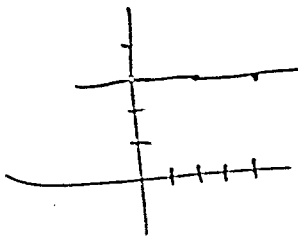
A GENTE PODE
ALGUNS PONTOS
ETC USAR O
PIARRA?

$x+2y=0$	(x,y)
1	$(0,0)$
1	$(1, -\frac{1}{2})$
1	$(2, -1)$
1	$(4, -2)$



r_j :

t	$(0,3) + t(2,0)$
0	$(0,3)$
1	$(2,3)$
2	$(4,3)$



TRUQUES:

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 2x + 3\}$

INCLINAÇÃO (COEF. ANG.)

A RETA CORTA O EIXO Y NO PONTO $(0,3)$

$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 2x + b\}$

EQUAÇÃO CANÔNICA
("REDUZIDA"?)
DA RETA

OPS: $2x + 3y = 6$

$3y = 6 - 2x$

$y = 2 - \frac{2}{3}x$

REPRESENTAR
GRAFICAMENTE
AS RETAS r_2 A r_j .
15 MIN, EM GRUPO.

VOLTANDO AS APLICAÇÕES
DA PROJEÇÃO...

SEJAM:

$r = \{(1,1) + t(2,1) \mid t \in \mathbb{R}\}$, $A = (1,1)$, $\vec{v} = (2,1)$

$B = (2,1)$

QUA É O PONTO DE r , C ,
MAIS PRÓXIMO DE B ?

TEMOS TRÊS JEITOS "NATURAIS"
DE ENCONTRAR C ...

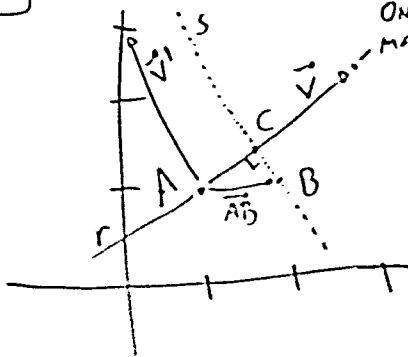
1) $C = A + \text{Pr}_{\vec{v}} \vec{AB}$ (ops: $\vec{AC} = \text{Pr}_{\vec{v}} \vec{AB}$)

2) Seja $s = \{B + t\vec{v}' \mid t \in \mathbb{R}\}$
 $= \{(2,1) + t(-1,2) \mid t \in \mathbb{R}\}$.

ENTÃO r IS, B IS, C IS.

3) Sejam $f(t) = d(B, A + t\vec{v})$,
 $g(t) = f(t)^2$.

ONDE ESTÁ O MÍNIMO DA FUNÇÃO $f(t)$?
MAIS FÁCIL: ONDE ESTÁ O MÍNIMO DE $g(t)$?



PRA CASA:
TENTEM RESOLVER
O EXERCÍCIO 3
DO PDF

GA 18/MAIO/2016

SEJAM:

$$A = (1, 1), \vec{v} = (2, 1)$$

$$r = \{A + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$B = (2, 1)$$

QUAL É O PONTO C EM MAIS PRÓXIMO DE B?

VIMOS (POR ALTO) NA AULA PASSADA QUE TEMOS TRÊS JEITOS "NATURAIS" PARA ENCONTRAR C...

1) $C = A + \text{PR}_{\vec{v}} \vec{AB}$

2) Sejam $s = \{B + t\vec{v}' \mid t \in \mathbb{R}\}$.

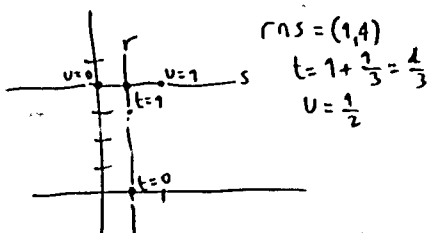
ENTÃO r1s, Bcs, Ccrns.

3) Sejam $f(t) = d(B, A + t\vec{v})$, $g(t) = f(t)^2$.

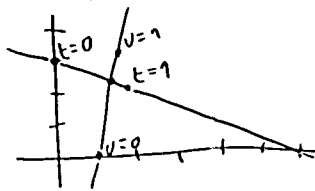
ONDE ESTÁ O MÍNIMO DE $f(t)$? MAIS FÁCIL: ONDE ESTÁ O MÍNIMO DE $g(t)$?

PIA AGLINA: FAZAM O EX. 3 DO POF. (10 MIN, EM GRUPO)

3a) $r = \{(1, 0) + t(0, 3) \mid t \in \mathbb{R}\}$
 $s = \{(0, 1) + u(2, 0) \mid u \in \mathbb{R}\}$



3d) $r = \{(0, 3) + t(2, -1) \mid t \in \mathbb{R}\}$
 $s = \{(1, 0) + u(1, 3) \mid u \in \mathbb{R}\}$



$(x, y) \in r \cap s$
 $r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 3 - \frac{x}{2}\}$
 $s = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = -3 + 3x\}$

$$3 - \frac{x}{2} = -3 + 3x$$

$$-\frac{6}{2}x - \frac{x}{2} = -3 - 3$$

$$-\frac{7}{2}x = -6$$

$$x = 6 \cdot \frac{2}{7} = \frac{12}{7}$$

$$(x, y) = \left(\frac{12}{7}, \frac{31}{7}\right)$$

(PELO MÉTODO MAIS FÁCIL:)
 $y = 3 - \frac{x}{2}, y = -3 + 3x$

2º MÉTODO MAIS FÁCIL:

$$y = 3 - \frac{x}{2} \text{ (EQUAÇÃO DE } r)$$

$$(x, y) = (1, 0) + u(1, 3)$$

$$= (1 + u, 3u) \text{ (RETA S, PARAMETRIZAÇÃO)}$$

PARA QUAL VALOR DE U TEMOS

$$(1 + u, 3u) \in r, \text{ OU SEJA,}$$

$$(1 + u, 3u) \in \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 3 - \frac{x}{2}\}, \text{ OU SEJA,}$$

$$3u = 3 - \frac{1 + u}{2}?$$

3º MÉTODO - DÁ UM SISTEMA MAIS DIFÍCIL...

QUEREMOS

$$(x, y) = (2t, 3 - t)$$

$$(x, y) = (1 + u, 3u) \dots$$

A GENTE COMEÇA ENCONTRANDO $t \in \mathbb{R}$ QUE OBTENHAMOS

$$2t = 1 + u,$$

$$3 - t = 3u$$

$$t = \frac{1 + u}{2},$$

$$-t = 3u - 3$$

$$t = 3 - 3u$$

$$\frac{1 + u}{2} = 3 - 3u$$

ETC...

VOLTANDO LÁÁÁ PRA ESQUERDA...

$$g(t) = d(B, A + t\vec{v})$$

$$= \|A + t\vec{v} - B\|$$

$$= \|A - B + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

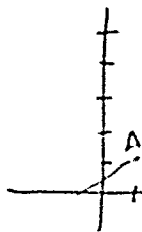
$$= \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$g(t) = \|\vec{BA} + t\vec{v}\|$$

$$g'(t) = \frac{2}{\|\vec{BA} + t\vec{v}\|} (\vec{BA} + t\vec{v}) \cdot \vec{v}$$

$$g'(t) = \dots$$

$$g'(t) = 0$$



MAIS FÁCIL:

(EQUAÇÃO DE r)

$$0) + u(1, 3)$$

$$+ u(1, 3) \quad (\text{NOTA 5, PARÂMETRIZADA})$$

VALOR DE U TEMOS

$u \in r$, OU SEJA,

$$u \in \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 3 - \frac{x}{2}\}, \text{ OU SEJA,}$$

$$3u = 3 - \frac{1+u}{2} ?$$

Tudo - dá um sistema difícil... temos

$$y = (2t, 3-t)$$

$$y = (1+u, 3u) \dots$$

A gente começa comparando t e u que obedecem:

$$2t = 1+u,$$

$$3-t = 3u$$

$$t = \frac{1+u}{2}$$

$$-t = 3u - 3$$

$$t = 3 - 3u$$

$$\frac{1+u}{2} = 3 - 3u$$

etc...

fácil:)

3x

VOLTANDO LAÁÁ
PARA ESQUERDA...

$$g(t) = d(B, A + t\vec{v})^2$$

$$= \|A + t\vec{v} - B\|^2$$

$$= \|A - B + t\vec{v}\|^2$$

VETOR:
 \vec{BA}

$$= (\vec{BA} + t\vec{v}) \cdot (\vec{BA} + t\vec{v})$$

$$= \vec{BA} \cdot \vec{BA} + 2 \cdot t\vec{v} \cdot \vec{BA} + t\vec{v} \cdot t\vec{v}$$

$$= \vec{BA} \cdot \vec{BA} + t(2\vec{v} \cdot \vec{BA}) + t^2 \vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$= (-1, 0) \cdot (-1, 0) + t(2(2, 1) \cdot (-1, 0)) + t^2((-1, 0) \cdot (-1, 0))$$

$$= 1 + t(-4) + t^2$$

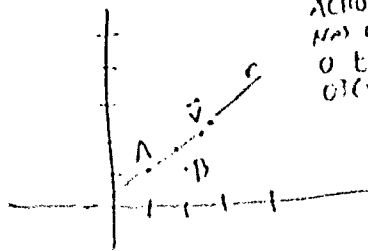
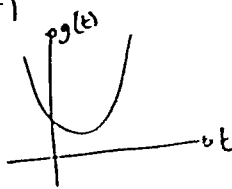
$$g(t) = t^2 - 4t + 1$$

$$g'(t) = 2t - 4$$

$$g'(t) = 0 \text{ só acontece quando } 2t - 4 = 0$$

$$\rightarrow 2t = 4$$

$$t = 2$$



acho que entendi
mas confuso !!
o t certo
obtenho o t certo...
!!

EXERCÍCIOS DO PDF NOVO:

ITEM a:

$$O = (3, 1)$$

$$\vec{U} = (2, 1)$$

$$\vec{V} = (-1, 1)$$

$$(\lambda, b)_{\Sigma}$$

"...NO SISTEMA DE COORDENADAS Σ "

$$D = (1, 2)_{\Sigma}$$

$$= O + 1 \cdot \vec{U} + 2 \cdot \vec{V}$$

ITEM f:

$$O = (4, 4)$$

$$\vec{U} = (-2, 1)$$

$$\vec{V} = (-1, -2)$$

$$(\lambda, b)_{\Sigma} = (4, 4) + \lambda \frac{(-2, 1)}{b(-1, -2)}$$

$$= (4 - 2\lambda, 4 + \lambda - 2b)$$

Se $(\lambda, b)_{\Sigma} = (x, y) \dots$

$$\text{ex: se } (\lambda, b)_{\Sigma} = (1, 3),$$

$$\lambda = ?$$

$$b = ?$$

GA 18/MAIO/2016

Item f:

$$O = (4, 4)$$

$$\vec{U} = (-2, 1)$$

$$\vec{V} = (-1, -2)$$

$$(a, b)_Z = (4 - 2a - b, 4 + a - 2b)$$

$$\text{Se } (a, b)_Z = (1, 3),$$

$$a = ?$$

$$b = ?$$

PELO OLHÔMETRO: $a = 1, b = 1$

PELO SISTEMA:

$$4 - 2a - b = 1,$$

$$4 + a - 2b = 3$$

$$\text{Se } (a, b)_Z = (2, 1)$$

O OLHÔMETRO NÃO DÁ RESULTADO EXATO - A GENTE VAI TER QUE RESOLVER

$$4 - 2a - b = 2,$$

$$4 + a - 2b = 3.$$

PARA CASA:

- ① TENTEM CONSEGUIR FÓRMULAS PARA CALCULAR a E b DIRETO A PARTIR DE x E y NOS ITENS b, c, d, e (FÁCEIS), a, f (DIFÍCEIS)...

OBS: "CALCULAR" NO SENTIDO DE SÓ FAZER OPERAÇÕES ELEMENTARES A PARTIR DOS VALORES DE x, y , SEM "RESOLVER SISTEMA".

- ② NO ITEM f DÁ PARA ENCONTRAR a E b USANDO PROJEÇÕES. COMO?

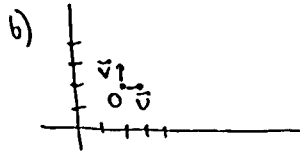
GA 23/MAIO/2016

EXERCÍCIOS QUE EU
DEIXEI PRA CASA
NO FIM DA ÚLTIMA
AULA:

- ① TENTEM CONSEGUIR
FÓRMULAS PRA
CALCULAR a e b
A PARTIR DE x e y
NOS ITENS b, c, d, e (FÁCEIS),
g (MAIS OU MENOS),
h, f (DIFÍCEIS).

OBS: "CALCULAR" NO SENTIDO
DE SÓ FAZER OPERAÇÕES
ELEMENTARES A PARTIR DOS
VALORES DE x e y , SEM
"RESOLVER SISTEMA"...

- ② NO ITEM f DA TUA
ELABORAÇÃO a e b USANDO
PROJEÇÕES. COMO?



$$\begin{aligned}(a, b)_Z &= 0 + a\vec{u} + b\vec{v} \\ &= (2, 2) + a(1, 0) + b(0, 1) \\ &= (2+a, 2+b)\end{aligned}$$

$$(a, b)_Z = (x, y) ?$$

EXEMPLO =

$$(a, b)_Z = (3, 5)$$

$$(2+a, 2+b) = (3, 5)$$

$$\begin{aligned}a &= 1 \\ b &= 3\end{aligned}$$

$$(2+a, 2+b) = (99, 200)$$

$$(a, b) = (97, 198)$$

$$(2+a, 2+b) = (x, y)$$

$$\begin{aligned}a &= x-2 \\ b &= y-2\end{aligned}$$

c) $O = (-5, 1), \vec{u} = (2, 0), \vec{v} = (0, 1)$

$$(a, b)_Z = (-5 + 2a, 1 + b)$$

$$(x, y)$$

$$a = \dots$$

$$b = \dots$$

g) $O = (-3, 1), \vec{u} = (1, 0), \vec{v} = (1, 1)$

$$(a, b)_Z = (-3 + a + b, 1 + b)$$

$$(x, y) \quad \begin{aligned}x &= -3 + a + b \\ y &= 1 + b\end{aligned}$$

$$b = y - 1$$

$$a = x + 3 - b$$

$$= x + 3 - y + 1$$

$$= x - y + 4$$

SERÁ QUE ISTO ESTÁ CERTO?
TESTEM!!! (OLHONÉTRIO!)

$$(1, 1)_Z = ?$$

$$(1, 1)_Z = (-1, 2)$$

Se $a=1, b=1, x=-1, y=2,$

SERÁ QUE

$$a) (x, y) = (-3 + a + b, 1 + b) ?$$

$$b) (a, b) = (x - y + 4, y - 1) ?$$

f) $O = (4, 4), \vec{u} = (-2, 1), \vec{v} = (-1, -2)$

$$(a, b)_Z = (4 - 2a - b, 4 + a - 2b)$$

$$(x, y) = \begin{pmatrix} 4 - 2a - b \\ 4 + a - 2b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2a - b \\ a - 2b \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}x &= 4 - 2a - b \\ y &= 4 + a - 2b\end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \\ -\frac{1}{5} & -\frac{2}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x-4 \\ y-4 \end{pmatrix}$$

PRA CASA:
TESTEM ESTA
FÓRMULA!

$$= (-3, 1), \vec{U} = (1, 0), \vec{V} = (1, 1)$$

$$a, b)_Z = (-3 + a + b, 1 + b)$$

$$\begin{aligned} y) \quad x &= -3 + a + b \\ y &= 1 + b \\ b &= y - 1 \\ a &= x - y + 1 \\ &= x - y + 4 \end{aligned}$$

SENA QUE ISTO ESTA CERTO?
TESTEM!!! (OLHOMETRO!)

$$= (4, 4), \vec{U} = (-2, 1), \vec{V} = (-1, -2)$$

$$a, b)_Z = (4 - 2a - b, 4 + a - 2b)$$

$$\begin{aligned} y) \quad \begin{pmatrix} 4 - 2a - b \\ 4 + a - 2b \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2a - b \\ +a - 2b \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x &= 4 - 2a - b \\ y &= 4 + a - 2b \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x - 4 \\ y - 4 \end{pmatrix}$$

PARA CASA:
TESTEM ESTA
FÓRMULA!

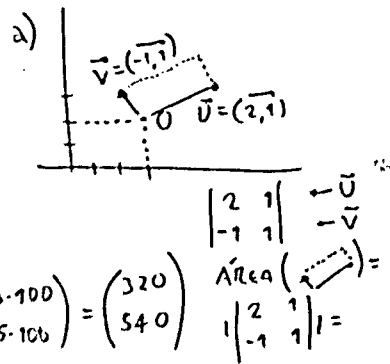
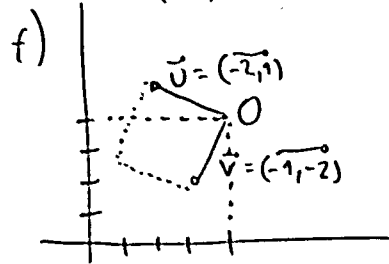
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{d}{ad - bc} & \frac{-b}{ad - bc} \\ \frac{-c}{ad - bc} & \frac{a}{ad - bc} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{4 + 1} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \\ -\frac{1}{5} & -\frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

$$\text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}) = ?$$



$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 100 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10 + 3 \cdot 100 \\ 4 \cdot 10 + 5 \cdot 100 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 320 \\ 540 \end{pmatrix}$$

AVISO: A GENTE VAI USAR
MATRIZES MUITO POUCO EM GA -
MAS A GENTE VAI USAR
DETERMINANTES BASTANTE.
DETERMINANTES CALCULAM ÁREAS.

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} \begin{pmatrix} -\vec{U} \\ -\vec{V} \end{pmatrix} = \text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}) = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} =$$

GA 23/MAIO/2016

DOIS VETORES, \vec{U} e \vec{V} ,
GERAM:

- UM PARALELOGRAMO,



- UM TRIÂNGULO:



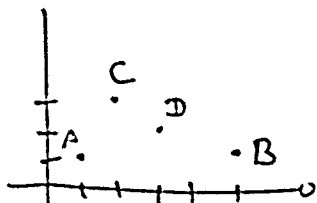
A ÁREA DO TRIÂNGULO
É METADE DA ÁREA
DO PARALELOGRAMO
CORRESPONDENTE.

VAMOS USAR A SEGUINTE
NOTAÇÃO (TEMPORÁRIA):

$$\text{ÁREA}(ABC)$$

$$\text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V})$$

SEJAM:



CALCULE: $\text{ÁREA}(ABC)$,
 $\text{ÁREA}(ADC)$

SEJAM:

$$A = (0, 2),$$

$$B = (4, 0),$$

$$C(t) = (4, 2) + t(2, 1).$$

ENCONTRE DOIS VALORES
DE t PARA OS QUAIS

$$\text{ÁREA}(ABC(t)) = 4,$$

DOIS VALORES PARA
OS QUAIS $\text{ÁREA}(ABC(t)) = 2,$

UM VALOR PARA O QUAL

$$\text{ÁREA}(ABC(t)) = 0,$$

E UMA FÓRMULA PARA

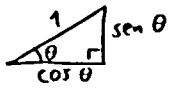
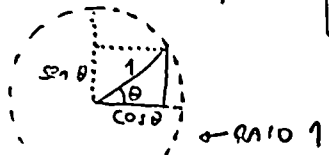
$$\text{ÁREA}(ABC(t)).$$

PARA CASA: TENTEM FAZER
TODOS OS EXERCÍCIOS DAS
3 PRIMEIRAS LISTAS DA
ANA ISABEL - EXCETO OS QUE
FALAM DE ÂNGULOS E CÍRCULOS

GA 25/MAIO/2016

HOJE: REVISÃO DE
SEN E COS,
ÂNGULOS,
ÂNGULOS ENTRE VETORES,
UMA FÓRMULA BEM
PRÁTICA PARA
DISTÂNCIA ENTRE
PONTO E RETA...

CLASSICAMENTE:



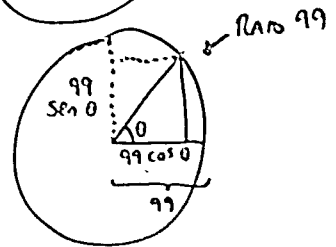
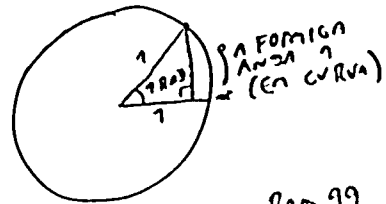
GRaus	RADIANS
0°	0
90°	$\pi/2$
180°	π
270°	$3\pi/2$
360°	2π
1°	$\frac{\pi}{180}$
234°	$234 \frac{\pi}{180}$

"*"" QUER DIZER
"MULTIPLIQUE POR $\frac{\pi}{180}$ "

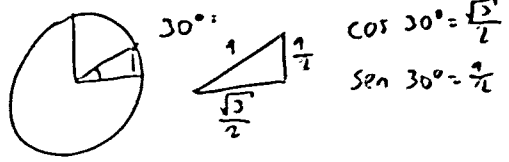
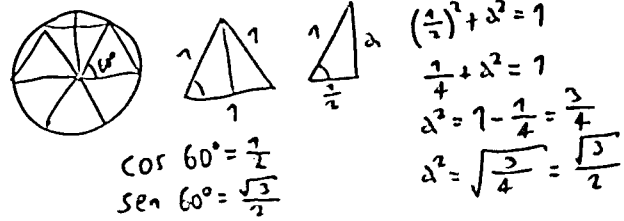
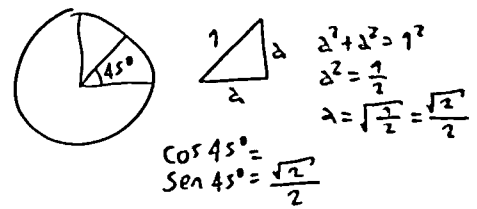
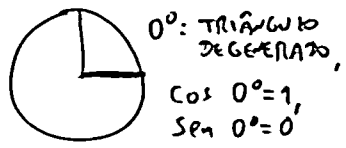
OBS:
P1: 8/JUL
P2: 27/JUL
VR: 1º/AGO
VS: 3/AGO

A VR É UNIFICADA
(AS TRÊS NO MESMO
HORÁRIO), AS OUTRAS
SÃO NO HORÁRIO DE
CADA AULA

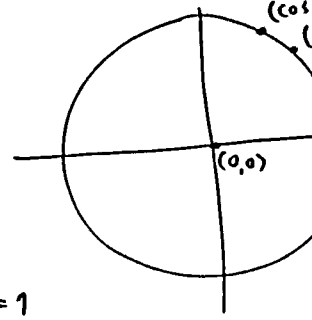
(MAIS INFORMAÇÕES
NA SEMANA QUE
VEN!!!)



ALGUNS VALORES
DE SEN E COS SÃO
FÁCEIS DE CALCULAR...

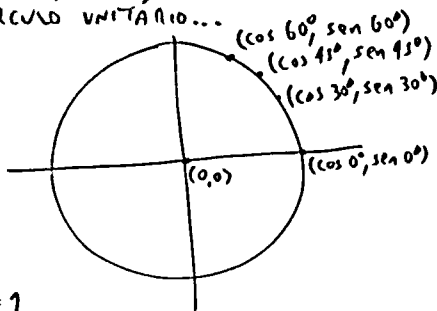


VAMOS PENSAR QUE
QUANDO θ VARIA
O PONTO $(x,y) = (\cos \theta, \text{sen } \theta)$
DESCREVE UMA TRAJETÓRIA
CIRCULAR, PERCORRENDO
O CÍRCULO UNITÁRIO...



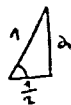
θ
0° = 0
30° = $\pi/6$
45°
60°
90° = $\pi/2$
120°
135°
150°
180° = π
210°
225°
240°
270° = $3\pi/2$
300°
315°
330°
360°

VAMOS PENSAR QUE QUANDO θ VARIA O PONTO $(x, y) = (\cos \theta, \sin \theta)$ DESECREVE UMA TRAJETÓRIA CIRCULAR, PERCORRENDO O CÍRCULO UNITÁRIO...



$$x^2 + y^2 = 1$$

$$x^2 = \frac{1}{2} \Rightarrow x = \frac{\sqrt{2}}{2}$$



$$\left(\frac{1}{2}\right)^2 + a^2 = 1$$

$$\frac{1}{4} + a^2 = 1$$

$$a^2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

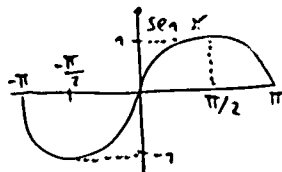
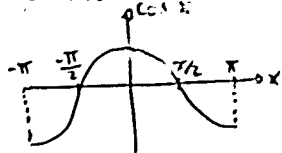
$$a = \sqrt{\frac{3}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\cos 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

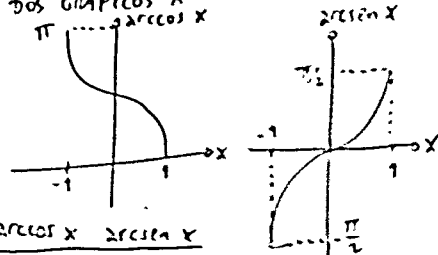
$$\sin 30^\circ = \frac{1}{2}$$

θ	$\cos \theta$	$\sin \theta$
$0^\circ = 0$		
$30^\circ = \pi/6$		
45°		
60°		
$90^\circ = \pi/2$		
120°		
135°		
150°		
$180^\circ = \pi$		
210°		
225°		
240°		
$270^\circ = 3\pi/2$		
300°		
315°		
330°		
360°		

AS FUNÇÕES \sin E \cos , QUE APARECEM EM CÁLCULO 1 (EM MÓDULOS DE OUTRAS MATEMÁTICAS) RECEBEM UM ARGUMENTO EM RADIANOS...



AS FUNÇÕES $\arcsin x$ E $\arccos x$ SÃO INVERSAS DE PARTES DOS GRÁFICOS ACIMA



- $-\frac{1}{\sqrt{2}}$
- $-\frac{\sqrt{3}}{2}$
- $-\frac{1}{2}$
- 0
- $\frac{1}{\sqrt{2}}$
- $\frac{\sqrt{3}}{2}$
- 1

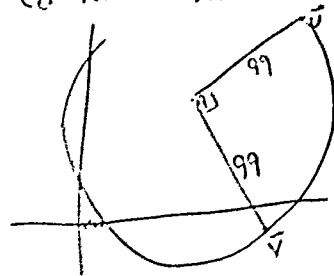
IMPORTANTE: QUANDO APARECER ALGO TIPO $\cos 2\theta$ QUE VOCÊ NÃO SAIBA SIMPLIFICAR, NÃO SIMPLIFIQUE.

(OBS: MATEMÁTICOS NÃO TROCAM " $\sqrt{2}$ " POR "1.4142..." - FÍSICOS E ENGENHEIROS SIM.)

VOLTANDO A GA...

SE $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 99$,
 $\vec{u} \perp \vec{v}$,
 $A \in \mathbb{R}^2$,

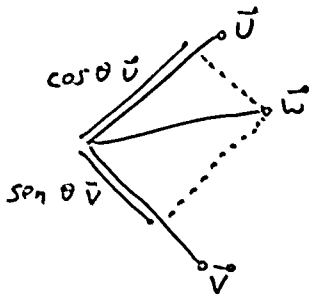
ENTÃO $\{A + (\cos \theta)\vec{u} + (\sin \theta)\vec{v} \mid \theta \in \mathbb{R}\}$ É UM CÍRCULO DE RAIO 99 CENTRADO EM A.



GA 25/MA10/2016

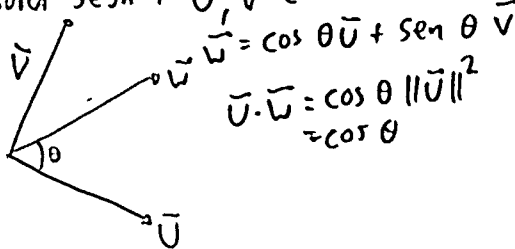
ESCOLHA UM θ ...

SEJA $\vec{w} = (\cos \theta) \vec{u} + (\sin \theta) \vec{v}$.



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{w} &= \vec{u} \cdot (\cos \theta \vec{u} + \sin \theta \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \cos \theta \vec{u} + \vec{u} \cdot \sin \theta \vec{v} \\ &= \cos \theta \vec{u} \cdot \vec{u} + \sin \theta \vec{u} \cdot \vec{v} \\ &= \cos \theta \|\vec{u}\|^2 \end{aligned}$$

AGORA SEJA \vec{u}, \vec{v} COM $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$,

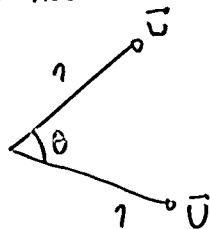


$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{w} &= \cos \theta \|\vec{u}\|^2 \\ &= \cos \theta \end{aligned}$$

AGORA ESCOLHE O \vec{v}

E DIGAMOS QUE $\|\vec{u}\| = \|\vec{w}\| = 1$.

ENTÃO:

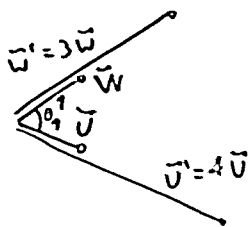


$$\vec{u} \cdot \vec{w} = \cos \theta.$$

CASO GERAL:

ESCOLHA \vec{u}', \vec{w}' ,

$$\begin{aligned} \vec{u}' &= a\vec{u}, \quad \vec{w}' = b\vec{w}, \\ \|\vec{u}'\| &= 1, \quad \|\vec{w}'\| = 1 \end{aligned}$$



$$\vec{u}' \cdot \vec{w}' = ?$$

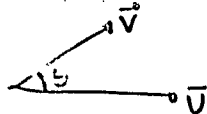
$$\begin{aligned} a\vec{u} \cdot b\vec{w} &= ab(\vec{u} \cdot \vec{w}) \\ &= ab \cos \theta \end{aligned}$$

FÓRMULA GERAL

(MUITO IMPORTANTE):

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos \theta \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

↑
ANG(\vec{u}, \vec{v})



$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

"
ANG(\vec{u}, \vec{v})

$$\begin{aligned} \theta &= \arccos \frac{\cos \theta}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \\ \text{ANG}(\vec{u}, \vec{v}) &= \arccos \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \end{aligned}$$

EXERCÍCIO:

CALCULE $\text{ANG}(\vec{(2,0)}, \vec{(1,2)})$,
E VEJA SE O RESULTADO É
PRÓXIMO DE 60° .

$\|\vec{w}\| = 1$

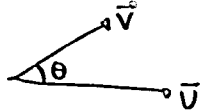
FÓRMULA GERAL

(MUITO IMPORTANTE):

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos \theta \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$

$\cos \theta$

ANG(\vec{u}, \vec{v})



$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$

" ANG(\vec{u}, \vec{v})

$\theta = \arccos \cos \theta$
 ANG(\vec{u}, \vec{v}) = $\arccos \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$

EXERCÍCIO:

CALCULE ANG($(2,0), (1,2)$),
 E VEJA SE O RESULTADO É
 PRÓXIMO DE 60° .

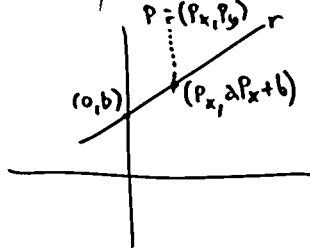
Uma fórmula PARA
DISTÂNCIA ENTRE
PONTO E RETA

Sejam $P = (P_x, P_y)$,

$r = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 2x + b\}$

OBS:

$r \cap \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = P_x\} = ?$

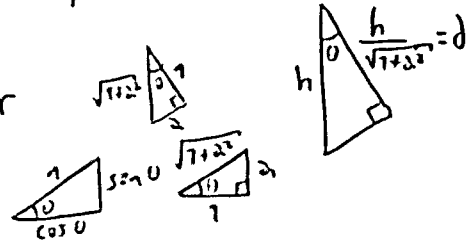
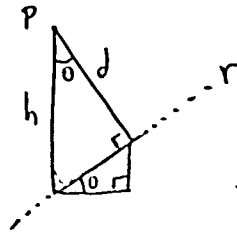
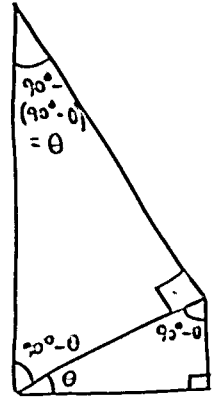


$y = 2P_x + b$

(P_x, P_y)

$P_y - (2P_x + b) = h$

$(P_x, 2P_x + b)$



ESSE ARGUMENTO GEOMÉTRICO

(SUGESTÃO: COMPRE COM O SR REIS E SILVA!)

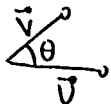
NOS DIZ QUE $d(P, r) = d = \frac{|h|}{\sqrt{1+2^2}} = \frac{|P_y - (2P_x + b)|}{\sqrt{1+2^2}}$

GA 30/MAIO/2016

NA AULA PASSADA NÓS
VIMOS QUE:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos \theta \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|,$$

ONDE $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$



E AÍ:

$$\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}.$$

ISTO NOS PERMITE, POR
EXEMPLO, COMPARAR ÂNGULOS
ALGEBRAICAMENTE (A GENTE
SABE COMPARÁ-LOS NO
OLHOMETRO).

V/F/JUSTIFIQUE:

a) (V) $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \cos \text{ang}(\vec{u}, 2\vec{v})$

b) (F) $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \cos \text{ang}(\vec{u}, -2\vec{v})$

c) (V) $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = -\cos \text{ang}(\vec{u}, -2\vec{v})$

NOTAÇÃO (TEMPORÁRIA):

$$(\vec{a}, \vec{b}) = (-b, a).$$

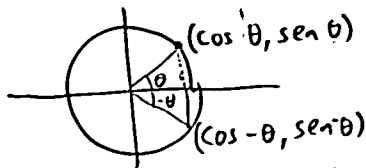
d) () $\cos \text{ang}(\vec{u}, (\cos \theta)\vec{u} + (\sin \theta)\vec{u}') = \cos \theta$

e) () $\text{ang}(\vec{u}, (\cos \theta)\vec{u} + (\sin \theta)\vec{u}') = \theta$

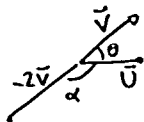
f) () $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{u}) = 1$

g) () $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{u}') = 0.$

UM POUQUINHO DE INTUIÇÃO
GEOMÉTRICA...



$$\begin{aligned} \cos -\theta &= \cos \theta \\ \text{sen} -\theta &= -\text{sen} \theta \end{aligned}$$

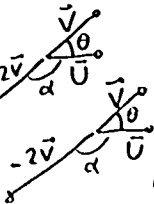
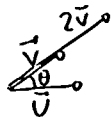


$$\theta + \alpha = 180^\circ = \pi$$

$$\alpha = \pi - \theta$$

$$= 180^\circ - \theta$$

$$\cos \alpha = -\cos \theta$$



SUGESTÃO:

$$\vec{u} = (3, 0)$$

$$\vec{v} = (3, 4)$$

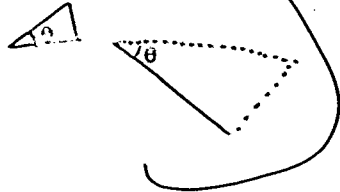
$$\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{(3, 0) \cdot (3, 4)}{\|(3, 0)\| \|(3, 4)\|} = \frac{9}{3 \cdot 5} = \frac{3}{5}$$

$$\cos \text{ang}(\vec{u}, (-6, -8)) = \frac{(3, 0) \cdot (-6, -8)}{\|(3, 0)\| \|(-6, -8)\|} = \frac{-18}{3 \cdot 10} = -\frac{3}{5}$$

$$\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \stackrel{?}{=} -\frac{\vec{u} \cdot (-2\vec{v})}{\|\vec{u}\| \|-2\vec{v}\|} = \frac{-(-2) \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v})}{2 \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

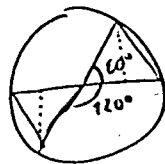
PROBLEMAS (COMPLICADOS):

1) COMO É QUE A GENTE
"COPIA" OS "TRANSFERE",
ÂNGULOS?



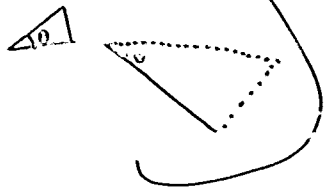
2) DIGAMOS QUE
GENTE S...
EX: CO...
COMO É...
CONSTR...

LEMBRE
ISTO AO
CÍRCULO



ms (complicados):

QUE A GENTE
OU "TRANSFERIR",
S?



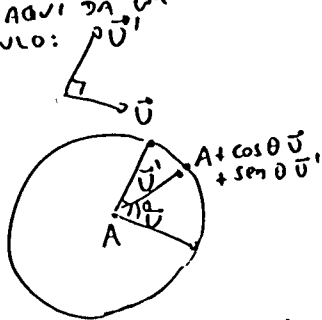
(2) DIGAMOS QUE A
GENTE SABE $\cos \theta$...

EX: $\cos \theta = \frac{2}{3}$.

COMO É, QUE A GENTE
CONSTRÓI ISTO?



LEMBRE QUE
ISTO AQUI DA UM
CÍRCULO:



EXERCÍCIO (SMITH):

SEJA $A = (4, 2)$,

$\vec{u} = (5, 0)$.

Calcule: a) $A \cdot \vec{u}$.

b) $A + \frac{4}{5}\vec{u} + \frac{2}{5}\vec{u}$.

c) $A + \frac{2}{5}\vec{u} + \frac{4}{5}\vec{u}$.

d) $A + \vec{u}$.

(2) REPARA:
SE SABERMOS $\cos \theta$
NÓS (QUASE) SABEMOS $\sin \theta$!

$$(\cos \theta)^2 + (\sin \theta)^2 = 1$$

EX:
SE $\cos \theta = \frac{4}{5}$:

$$\left(\frac{4}{5}\right)^2 + (\sin \theta)^2 = 1$$

$$\frac{16}{25} + (\sin \theta)^2 = 1$$

$$(\sin \theta)^2 = 1 - \frac{16}{25} = \frac{9}{25}$$

$$\sin \theta = \frac{3}{5} \quad \text{OU}$$

$$\sin \theta = -\frac{3}{5}$$

EX: $A = (0, 3)$,
 $B = (4, 0)$

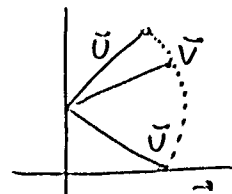
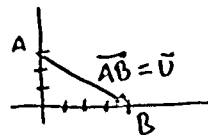
$$\vec{u} = \overrightarrow{AB} = (4, -3)$$

ENCONTRE \vec{v}

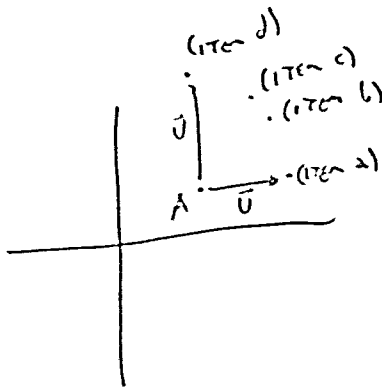
TAL QUE $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{4}{5}$.

TRUQUE: SEJA $\vec{u}' = (4, -3)$
 $= (3, 4)$.

SEJA $\vec{v} = \cos \theta \vec{u} + \sin \theta \vec{u}'$.



OBTENHA UM \vec{v}
(CHUTE ONDE TIVER ZÉROS)
E TESTE SE PRA ISSO \vec{u}
VALE $\cos \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{4}{5}$



$$\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u} \cdot (-2\vec{v})}{\|\vec{u}\| \|-2\vec{v}\|}$$

$$= \frac{-2(\vec{u} \cdot \vec{v})}{2\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = -\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

$$= \frac{9}{15}$$

$$= \frac{-9}{15}$$

GA 30/MAIO/2016

CÍRCULOS

SEJAM $A=(4,2)$,
 $\vec{U}=(5,0)$,
 $\vec{V}=(0,5)$,

CÍRCULO
 PARAMETRIZADO.

EQUAÇÃO DO CÍRCULO

$$C = \{A + \cos \theta \vec{U} + \sin \theta \vec{V} \mid \theta \in \mathbb{R}\}$$

$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-4)^2 + (y-2)^2 = 5^2\}$$

COORDENADAS DO CENTRO

A GENTE UIU AGORA NA
 PIVCO ALGUNS PONTOS DE C...

FATO: C É UM CÍRCULO.

$$d(A + \cos \theta \vec{U} + \sin \theta \vec{V}, A) = 5.$$

$\theta = 0^\circ, 90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$

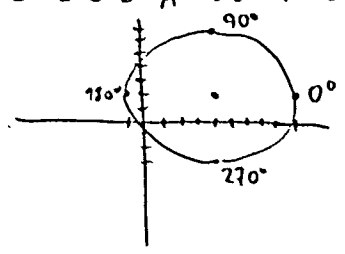
GERAM OS "PONTOS ÓBVIOS"
 DO CÍRCULO.

$$\theta = 0^\circ \rightarrow A + 1\vec{U} + 0\vec{V} = (4,2) + (5,0)_1$$

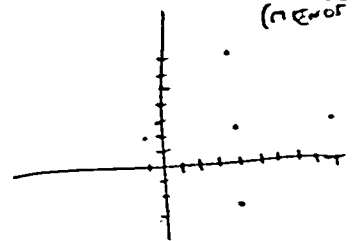
$$\theta = 90^\circ \rightarrow A + 0\vec{U} + 1\vec{V} = (4,2) + (0,5)_1$$

$$\theta = 180^\circ \rightarrow A - 1\vec{U} + 0\vec{V} = (4,2) - (5,0)_1$$

$$\theta = 270^\circ \rightarrow A + 0\vec{U} - 1\vec{V} = (4,2) - (0,5)_1$$



É FÁCIL VERIFICAR QUE
 OS QUATRO PONTOS ÓBVIOS DE C
 PERTENCEM A C'... E QUE C' = C
 (MEUOS CÍRCULO).



VOCÊ ACABAMOS DE APRENDER
 A EQUAÇÃO DO CÍRCULO! :)

EXERCÍCIO:

SEJA C O CÍRCULO DE RAIO 3
 E CENTRO (3,0).

DETERMINE OS 4 PONTOS
 ÓBVIOS DE C,
 ESCRVA C NA FORMA

$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \dots\},$$

E TESTE OS 4 PONTOS.

P1: 8/JUL
 P2: 27/JUL
 VR: 1º/AGO
 VS: 3/AGO

RETAS TANGENTES
 A CÍRCULOS:

Γ É TANGENTE A C
 QUANDO $\Gamma \cap C$ TEM UM
 PONTO SÓ.

RETAS TANGENTES
 MAIS ÓBVIAS A C:



OUTRO CRITÉRIO:
 Γ É TANGENTE A C
 SE E SÓ SE $d(r,C) = R$

CENTRO
 DE C

R
 P
 RAIO DE C

GA 1º/JUN/2016

HOJE: CÍRCULOS
(E OUTRAS COISAS!)

NO FINAL DA AULA
PASSADA VIMOS
QUE A EQUAÇÃO
PARA UM CÍRCULO

C com CENTRO (a,b)
E RAIO R É:

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2,$$

OU SEJA:

$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$$

$$= \{(a,b) + R \cos \theta (\overline{1,0}) + R \sin \theta (\overline{0,1}) \mid \theta \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{(a,b) + \cos \theta (R,0) + \sin \theta (0,R) \mid \theta \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{(a + R \cos \theta, b + R \sin \theta) \mid \theta \in \mathbb{R}\} \dots$$

PARAME-
TRIZAÇÕES.

A SEGUNDA PARTE DO
CURSO ("CÔNICAS") É
SOBRE ESSA "?" ...

OBS:

$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 - 2ax + a^2 + y^2 - 2by + b^2 - R^2 = 0\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + 0xy + y^2$$

$$+ (-2a)x + (-2b)y$$

$$+ (a^2 + b^2 - R^2) = 0\}$$

CÍRCULOS VÃO SER AS
PRIMEIRAS CÔNICAS QUE
A GENTE VAI ESTUDAR ...

$$r = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 3x + 4y = 5\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 0x^2 + 0xy + y^2$$

$$+ 3x + 4y$$

$$+ 5 = 0\}$$

RETAS SÃO AS PRIMEIRAS
CÔNICAS! ...
(DEGENERADAS)

OUTRA FORMA DA EQUAÇÃO DO CÍRCULO...

SABEMOS REPRESENTAR GRAFICAMENTE
 $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0\}$...

OBS:

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 0x + 0y + 0 = 0\} = \mathbb{R}^2$$

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 0x + 0y + 200 = 0\} = \emptyset$$

OS OUTROS CASOS SÃO RETAS.

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \boxed{ax^2 + bxy + cy^2$$

$$+ dx + ey$$

$$+ f = 0}\} = ?$$

casos de uma
cônica

Ex:

$$S = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + 0y^2 + 0xy + (-2a)x + (-2b)y + (a^2 + b^2 - R^2) = 0\}$$

= $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$
Quem são a, b,
("COMPLETAR QUADRADO")

a	b
99	20
5	-1

$$y = 2x + 6$$

$$4y = 5 - 3x$$

$$y = -\frac{3}{4}x + \frac{5}{4}$$

TEM VÁRIOS
NA LISTA
NOS QAIS
COMPLETAR

26) $C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 2x - 2y + 2 = 0\}$
 $C' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 2x - 2y + 2 = 0\}$

26) idem, e s
 $r = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid 3x + 4y = 5\}$
ENCONTRE

Ex:

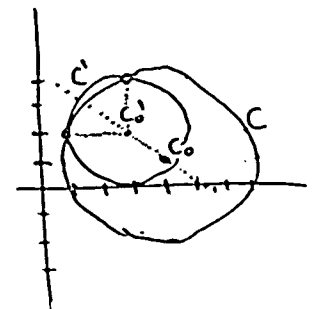
$$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + 0x + y^2 - 10x + 30y - 1000 = 0\}$$

$$= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$$

Quem são a, b, R ?

("COMPLETAR QUADRADOS")

a	b	R	$\frac{-10}{-2a}$	$\frac{30}{-2b}$	$\frac{-1000}{a^2+b^2-R^2}$
99	200	5	11	30	$25 + 225 - 1250 = -1000 \Downarrow$
5	-15	$\sqrt{1250}$	-10	30	



NO OLHÔMETRO
(MÉTODO: CHUTAR E TESTAR)

$(1, 2) \in C$? $1^2 + 2^2 - 8 \cdot 1 - 2 \cdot 2 + 7 = 0$? \Downarrow

$(1, 2) \in C'$? $1^2 + 2^2 - 6 \cdot 1 - 4 \cdot 2 + 9 = 0$? \Downarrow

$(1, 2) \in C \cap C'$.

$(3, 4) \in C$? $3^2 + 4^2 - 8 \cdot 3 - 2 \cdot 4 + 7 = 0$? \Downarrow

$(3, 4) \in C'$? $3^2 + 4^2 - 6 \cdot 3 - 4 \cdot 4 + 9 = 0$? \Downarrow

0)

$y = 5$

$y + y^2$

$+ 4y$

$+ 5 = 0$

$y = 2x + 6$?
 $4y = 5 - 3x$
 $y = -\frac{3}{4}x + \frac{5}{4}$

$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-5)^2 + (y+15)^2 = \sqrt{1250}^2\}$
 S é o círculo de raio $\sqrt{1250}$
 e centro $(5, -15)$.

TEM VÁRIOS EXERCÍCIOS
 NA LISTA 3 DA 3EL
 NOS QUAIS VOCÊS PRECISAM
 COMPLETAR QUADRADOS...

26) $C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 8x - 2y + 7 = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-4)^2 + (y-1)^2 = \sqrt{10}^2\}$
 $C' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 6x - 4y + 9 = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-3)^2 + (y-2)^2 = 2^2\}$

26') idem, e seja
 $r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x + 3\}$.
 ENCONTRE $C \cap r$.

Ex:

$$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + 0xy + y^2 - 10x + 30y - 1000 = 0\}$$

$$= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2\}$$

Quem são a, b, R ?

("COMPLETAR QUADRADOS")

a	b	R	$\frac{-10}{-2a}$	$\frac{30}{-2b}$	$\frac{-1000}{a^2+b^2-R^2}$
99	200	5	11	30	$25+225-1250 = -1000 \ll$
5	-15	$\sqrt{1250}$	-10	30	

$$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-5)^2 + (y+15)^2 = \sqrt{1250}^2\}$$

S é o círculo de raio $\sqrt{1250}$ e centro $(5, -15)$.

TEM VÁRIOS EXERCÍCIOS
NA LISTA 3 DA 8ª
NOS QUAIS VOCÊS PRECISAM
COMPLETAR QUADRADOS...

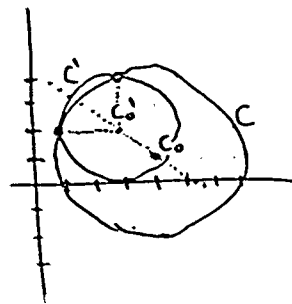
$$26) C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 8x - 2y + 7 = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-4)^2 + (y-1)^2 = 10^2\}$$

$$C' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 6x - 4y + 9 = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-3)^2 + (y-2)^2 = 2^2\}$$

26') IDEM, E SEJA

$$r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x + 3\}$$

ENCONTRE $C \cap r$.



NO OLHÔMETRO

(MÉTODO: CHUTAR E TESTAR)

$$(1, 2) \in C? \quad 1^2 + 2^2 - 8 \cdot 1 - 2 \cdot 2 + 7 = 0? \ll$$

$$(1, 2) \in C'? \quad 1^2 + 2^2 - 6 \cdot 1 - 4 \cdot 2 + 9 = 0? \ll$$

$$(1, 2) \in C \cap C'.$$

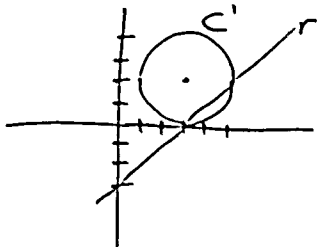
$$(3, 4) \in C? \quad 3^2 + 4^2 - 8 \cdot 3 - 2 \cdot 4 + 7 = 0? \ll$$

$$(3, 4) \in C'? \quad 3^2 + 4^2 - 6 \cdot 3 - 4 \cdot 4 + 9 = 0? \ll$$

GA 1º/JUN/2016

COMO ENCONTRAR $C \cap C'$
ALGEBRICAMENTE?

MELHOR COMEÇAR POR:
COMO ENCONTRAR $C \cap r$
(OU $C' \cap r$)
ALGEBRICAMENTE? ok!



Se $(x, y) \in C'$
 $\in (x, y) \in r$,
 $x^2 + y^2 - 6x - 4y + 9 = 0$

$y = x - 3$

$x^2 + (x-3)^2 - 6x - 4(x-3) + 9 = 0$

$x^2 + x^2 - 6x + 9 - 6x - 4x + 12 + 9 = 0$

$2x^2 - 16x + 30 = 0$

$x^2 - 8x + 15 = 0$

E AGORA? BHASKARA!

$x^2 - 8x + 15 = 0$

$(x-3)(x-5)$

RAÍZES: $x=3$,
 $x=5$.

COMO ENCONTRAR $C \cap C'$
ALGEBRICAMENTE?

$C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 8x - 2y + 7 = 0\}$

$C' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 6x - 4y + 9 = 0\}$

Se $(x, y) \in C$

$\in (x, y) \in C'$

ENTÃO $f(x, y) = 0$,

$g(x, y) = 0$,

$f(x, y) - g(x, y) = 0$

$(x^2 + y^2 - 8x - 2y + 7) - (x^2 + y^2 - 6x - 4y + 9)$

$(-8+6)x + (-2+4)y + (7-9)$

$-2x + 2y - 2$

$-2x + 2y - 2 = 0$

$2y = 2x + 2$

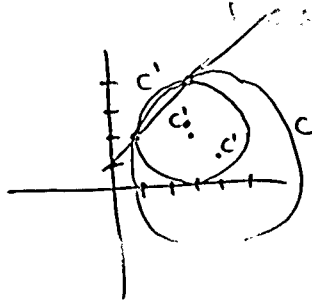
$y = x + 1$

SEJA $r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x + 1\}$

$= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid f(x, y) - g(x, y) = 0\}$.

$x=3 \Rightarrow y=3-3=0 \Rightarrow (x, y)=(3, 0)$

$x=5 \Rightarrow y=5-3=2 \Rightarrow (x, y)=(5, 2)$



Os pontos de $C \cap C'$
TAMBÉM ESTÃO em $C \cap r$
E em $C' \cap r$

INTRODUÇÃO A ELIPSES.

$E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (\frac{x}{5})^2 + (\frac{y}{3})^2 = 1\}$

$E' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (\frac{x-6}{5})^2 + (\frac{y-3}{3})^2 = 1\}$

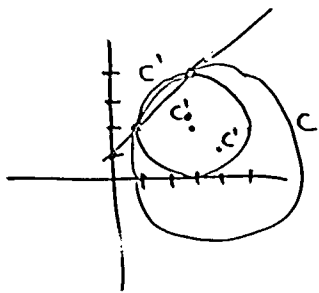
Quais são os pontos obvios?

x	y	$\frac{x}{5}$	$\frac{y}{3}$
0	3	0	1
0	-3	0	-1
-5	0	-1	0
5	0	1	0

x	y	$\frac{x-6}{5}$	$\frac{y-3}{3}$
6	6	0	1
6	0	0	-1
1	3	-1	0
11	3	1	0

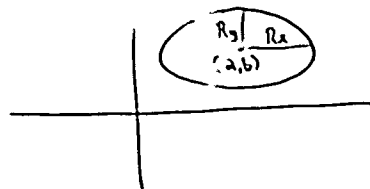
$$f(x,y) = x - 2y + 7 = 0$$

$$g(x,y) = x - 4y + 9 = 0$$



Os pontos de $C \cap C'$
TAMBÉM ESTÃO em $C \cap f$
E em $C' \cap g$

$$E'' = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-a}{R_x} \right)^2 + \left(\frac{y-b}{R_y} \right)^2 = 1 \right\}$$



PARA CADA:
O QUE É:
 $\left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-a}{R_x} \right)^2 + \left(\frac{y-b}{R_y} \right)^2 = 0 \right\}$?

INTRODUÇÃO A ELIPSES.

$$E = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{5} \right)^2 + \left(\frac{y}{3} \right)^2 = 1 \right\}$$

$$E' = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-6}{5} \right)^2 + \left(\frac{y-3}{3} \right)^2 = 1 \right\}$$

Quais são os pontos óbvios delas?

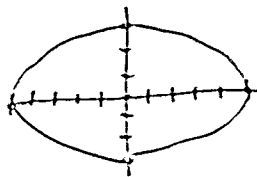
x	y	$\frac{x}{5}$	$\frac{y}{3}$
0	3	0	1
0	-3	0	-1
-5	0	-1	0
5	0	1	0

$$(x,y) = (0,3)$$

$$(x,y) = (0,-3)$$

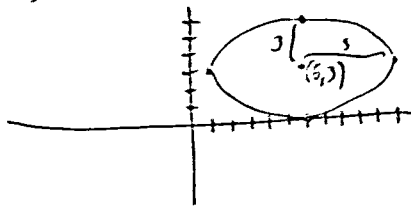
$$(x,y) = (-5,0)$$

$$(x,y) = (5,0)$$



$$f(x,y) - g(x,y) = 0$$

x	y	$\frac{x-6}{5}$	$\frac{y-3}{3}$
6	6	0	1
6	0	0	-1
1	3	-1	0
11	3	1	0

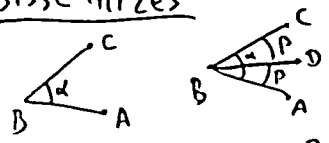


GA / JUN/2016

A PROVA É NA
4ª FEIRA!!!
A MATÉRIA É
ATÉ CÍRCULOS.

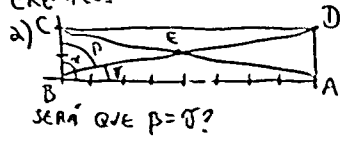
- HOJE:
- PONTOS EQUIDISTANTES E COISAS ASSIM ("LUGARES GEOMÉTRICOS")
 - DÚVIDAS SOBRE EXERCÍCIOS DAS LISTAS
 - SE DER TEMPO, INTRODUZIR A PARÁBOLAS E HIPÉRBOLAS.
 - BISSETRIZES

BISSETRIZES

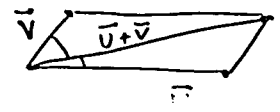


COMO É QUE A
GGTE DIVIDE α EM 2?
SÓMOS TESTAR SE DOIS
ÂNGULOS SÃO IGUAIS.

EXEMPLOS.



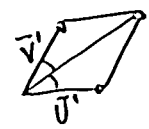
ISTO AQUI TAMBÉM
NÃO FUNCIONA:



O QUE FUNCIONA É

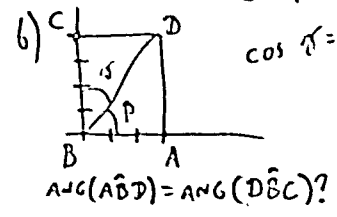
ISTO:
SEJAM \vec{U}' E \vec{V}' ,
 \vec{U}' COM MESMA DIREÇÃO
E SENTIDO QUE \vec{U} ,
 \vec{V}' COM MESMA DIREÇÃO
E SENTIDO QUE \vec{V} ,

$\|\vec{U}'\| = \|\vec{V}'\|$;
ENTÃO $\vec{U}' + \vec{V}'$ DIVIDE
O ÂNGULO ENTRE \vec{U} E \vec{V}
EM DUAS PARTES IGUAIS.



$\beta + \beta = \alpha$
 $\beta = \alpha/2$

$\cos \beta = \frac{3}{5}$
 $\cos \alpha = \frac{4}{5}$



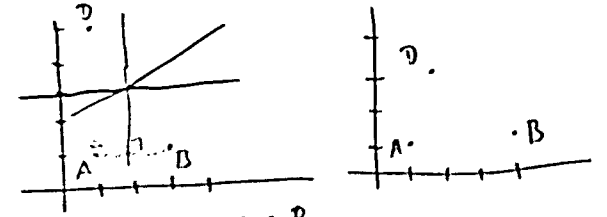
VÁRIAS POSSIBILIDADES
FÁCEIS:

• $\vec{U}' = \frac{\vec{U}}{\|\vec{U}\|}$, $\vec{V}' = \frac{\vec{V}}{\|\vec{V}\|}$
• $\vec{U}' = \|\vec{V}\| \vec{U}$, $\vec{V}' = \|\vec{U}\| \vec{V}$

MORAL:
ALGUNS PROBLEMAS
SOBRE DISTÂNCIAS
PODEM SER TRADUZIDOS
EM PROBLEMAS SOBRE
RETAS E CÍRCULOS.

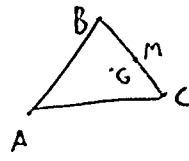
VOLTANDO À
MATÉRIA DE CÍRCULOS...

PROBLEMA:
ENCONTRE UM
CÍRCULO QUE PASSE
PELOS PONTOS A, B, D.



SE C PASSA POR A E B,
ENTÃO $C_0 = ?$
 $d(C_0, A) = d(C_0, B)$
SEJA $r = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, A) = d(P, B)\}$
 $r' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, A) = d(P, D)\}$

Um PROBLEMA
COM UNICIDADE

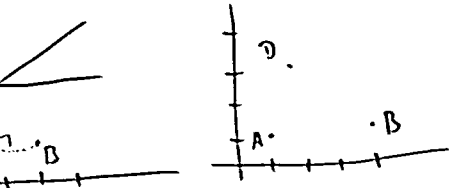


MORAL:

ALGUNS PROBLEMAS
SOBRE DISTÂNCIAS
PODEM SER TRANSDUZIDOS
EM PROBLEMAS SOBRE
RETAS E CÍRCULOS.

CÍRCULOS...

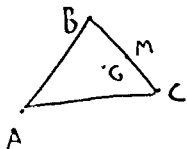
UM
QUE PASSE
PONTOS A, B, D.



PROBLEMA POR A E B,

$d(C, B)$
 $P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, A) = d(P, B)$
 $\{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, A) = d(P, D)\}$

UM PROBLEMA
COM TRILÂTERO.



$(A_1, A_2),$
 $(B_1, B_2),$
 $(C_1, C_2),$

$(G_1, G_2) = \left(\frac{A_1 + B_1 + C_1}{3}, \frac{A_2 + B_2 + C_2}{3} \right)$

$(M_1, M_2) = \left(\frac{B_1 + C_1}{2}, \frac{B_2 + C_2}{2} \right)$

MOSTRAR QUE $\overline{AG} = \frac{2}{3} \overline{AM}$

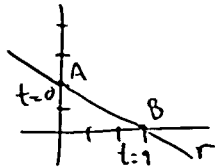
LISTA 3,
PROBLEMA 1.

DETERMINE EQUAÇÃO
PARAMÉTRICA PARA

A RETA $r: 2x + 3y - 6 = 0.$

$3y = 6 - 2x$

$y = 2 - \frac{2}{3}x$

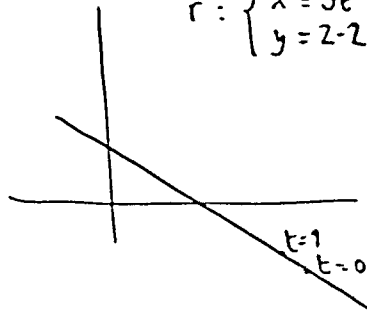


$(x, y) = (3t, 2 - 2t)$

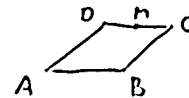
$r = \{(3t, 2 - 2t) \mid t \in \mathbb{R}\}$

$= \{(0, 2) + t(3, -2) \mid t \in \mathbb{R}\}$

$r: \begin{cases} x = 3t \\ y = 2 - 2t \end{cases}$



17 (LISTA 1):



PARALELOGRAMO
M PONTO MEIO
DIAGONAIS AC E BD

a) $\overline{AD} + \overline{AB} = \overline{AC}$
 $\overline{AD} + \overline{DC} = \overline{AC}$

GA 8/JUN/2016

HOJE: P1!!!

AVISO:

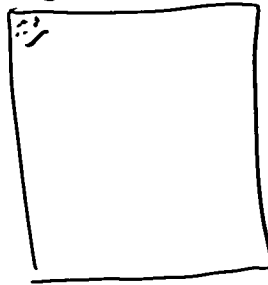
VOCÊS VÃO TER
UMA SESSÃO DE
DISCUSSÃO DE 5 MIN
NO MEIO DA PROVA.

VOCÊS VÃO DEIXAR
TODO O MATERIAL
ESCRITO E DE
ESCREVER NAS
MEIAS DE VOCÊS;

VEN TODO MUNDO
PRA FRENTE,
E VOCÊS VÃO PODER
DISCUTIR E
GESTICULAR.

PONHAM NOME
EM TODAS AS
FOLHAS, E NÃO
ESCREVAM NOS
CANTOS
ILEGÍVEL

GRAM
PO



INÍCIO: 16:17
FIM : 18:17

GA 13/JUN/2016

HOJE: INTRODUÇÃO A CÔNICAS!

LEMBRE QUE:

$$\Gamma = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax+by+c=0\}$$

↑
RETA

↑
EQUAÇÃO DA RETA

$$S = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2+bx+cy^2 + dx + ey + f = 0\}$$

↑
CÔNICA

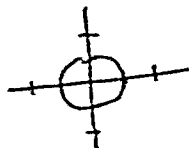
↑
EQUAÇÃO DA CÔNICA

← TERMOS DE GRAU 2
← " " GRAU 1
← " " GRAU 0

NOSSAS CÔNICAS PREFERIDAS:

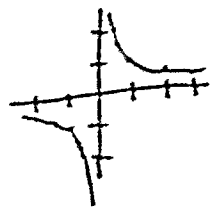
$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 1 = 0\}$$

← CÍRCULO CANÔNICO / ELIPSE CANÔNICA



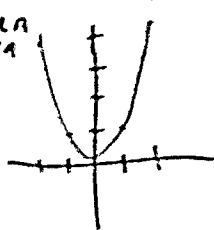
$$H = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy - 1 = 0\}$$

← HIPÉRBOLE CANÔNICA



$$P = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 - y = 0\}$$

← PARÁBOLA CANÔNICA

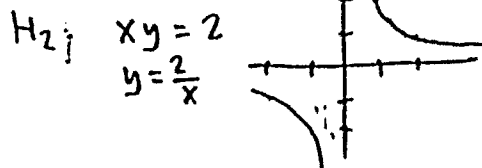
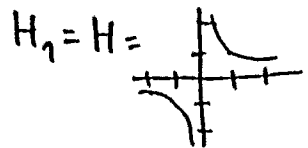


FATO:

(OBS: A DEMONSTRAÇÃO É TRABALHOSA)
TODA CÔNICA EM \mathbb{R}^2 É UMA ELIPSE, PARÁBOLA "DISTORCIDA", E TALVEZ DEGENERADA.

SEJA:

$$H_k = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = k\}$$

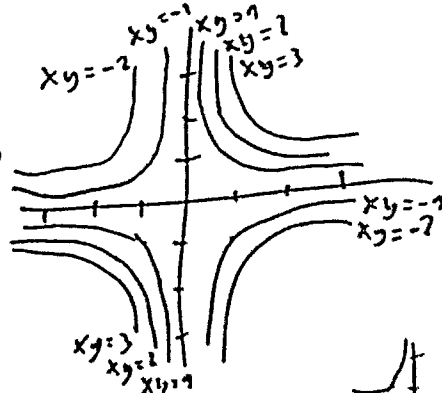


O QUE ACONTECE SE A GENTE DESENHA TODOS OS "H_k"S (AS CURVAS) NO MESMO GRÁFICO?

$$x^2 + y^2 = 5^2 \Rightarrow \text{RAIO } 5$$

$$x^2 + y^2 = 0^2 \Rightarrow \text{RAIO } 0 \text{ (PONTO)}$$

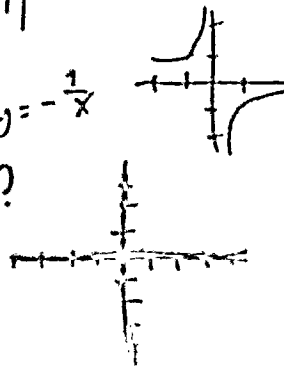
$$x^2 + y^2 = -1 \Rightarrow \text{CONJUNTO VAZIO}$$



$$xy = -1 \Rightarrow y = -\frac{1}{x}$$

O QUE É H_0 ?

$xy = 0$
é "eixo x" ou "eixo y".



IDÉIA:

SEJA $F(x,y) = xy$.

IDÉIA: $Z = xy$

"SUPERFÍCIE EM FORMA DE SELA"



OS "H_k"S & CONJUNTOS SÃO AS CURVAS DE NÍVEL DO $F(x,y)$.

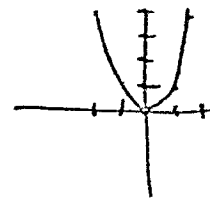
H_2 é como H_1 , só que ampliada.

H_0 é uma "HIPÉRBOLE DEGENERADA" - A UNIÃO DE DUAS RETAS!

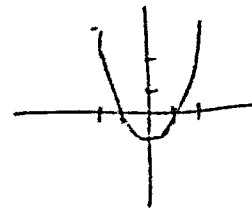
PARÁBOLAS:

SEJA $G(x,y) = x^2 - y$.

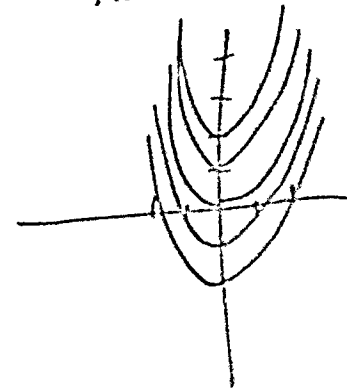
ENTÃO $G(x,y) = 0$ AQUI



$$G(x,y) = 1$$



AS CURVAS DE NÍVEL DIVIDEM O PLANO EM MONTES DE PARÁBOLAS

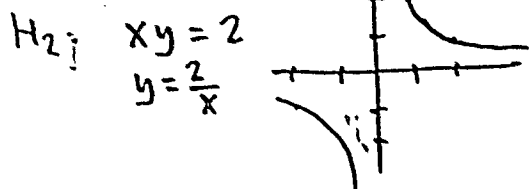
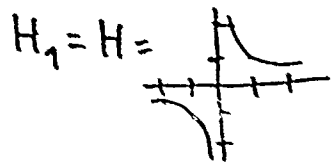


FATO:

(OBS: A DEMONSTRAÇÃO É TRABALHOSA)
 TODA CÔNICA EM \mathbb{R}^2 É UMA ELIPSE, HIPÉRBOLA OU PARÁBOLA "DISTORCIDA", E TALVEZ DEGENERADA.

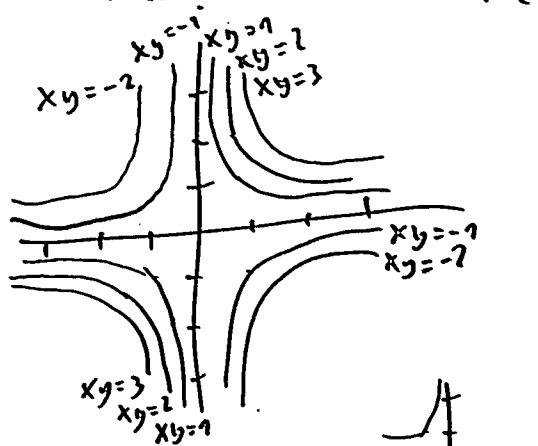
SEJA:

$$H_k = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = k\}$$



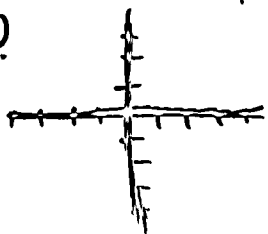
O QUE ACONTECE SE A GENTE DESENHA TODOS OS "H_k"S (AS CURVAS) NO MESMO GRÁFICO?

$x^2 + y^2 = 5^2 \Rightarrow$ RAIO 5
 $x^2 + y^2 = 0^2 \Rightarrow$ RAIO 0 (PONTO)
 $x^2 + y^2 = -1 \Rightarrow$ CONJUNTO VAZIO



$xy = -1 \Rightarrow y = -\frac{1}{x}$

O QUE É H_0 ?
 $xy = 0$
 É "eixo x"
 V "eixo y".



IDÉIA:

SEJA $F(x,y) = xy$.

IDÉIA: $Z = XY$

"SUPERFÍCIE EM FORMA DE SELA"



OS "H_k"S & CONJUNTOS SÃO AS CURVAS DE NÍVEL DO $F(x,y)$.

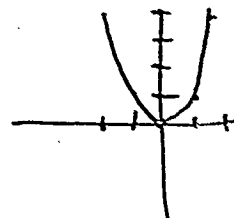
H_2 é como H_1 , SÓ QUE AMPLIADO.

H_0 É UMA "HIPÉRBOLA DEGENERADA" - A UNIÃO DE DUAS RETAS!

PARÁBOLAS:

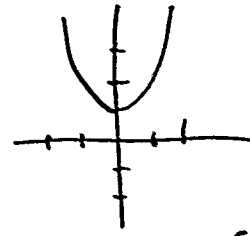
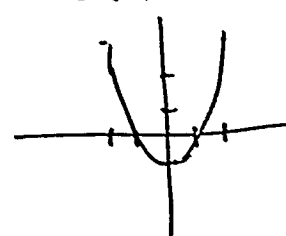
SEJA $G(x,y) = x^2 - y$.

ENTÃO $G(x,y) = 0$ AQUI:



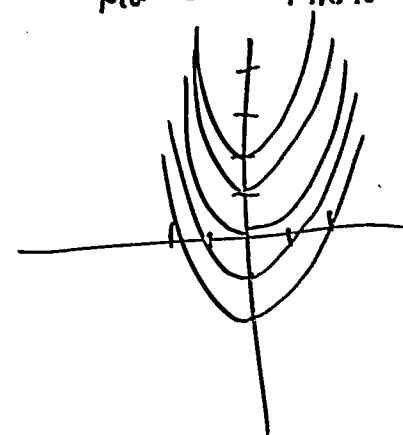
$G(x,y) = 1$

$G(x,y) = -1$

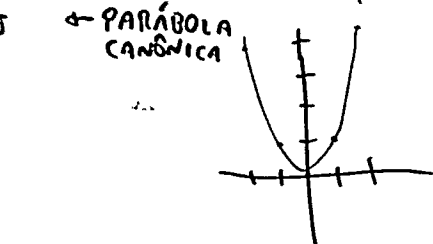
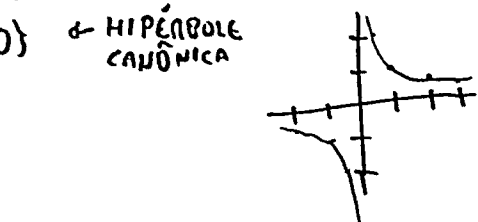
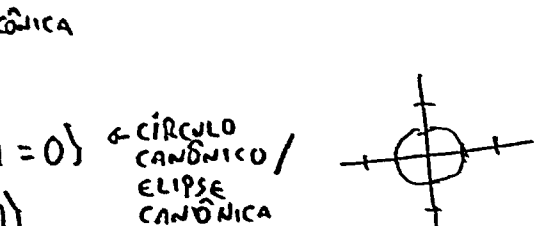


AS CURVAS DE NÍVEL DE $G(x,y)$ DIVIDEM O PLANO NUM MONTE DE PARÁBOLAS ...

"PARALELAS".



TERMO DE GRAU 2
 ← " " GRAU 1
 ← " " GRAU 0



GA 13/JUN/2016

HOJE: INTRODUÇÃO A CÔNICAS!

LEMBRE QUE:

$$\Gamma = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax+by+c=0\}$$

RETA
EQUAÇÃO DA RETA

$$S = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2+bx+cy^2+dx+ey+f=0\}$$

TERMO DE GRAU 2
" " GRAU 1
" " GRAU 0

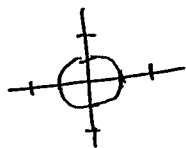
CÔNICA

EQUAÇÃO DA CÔNICA

NOSSAS CÔNICAS PREFERIDAS:

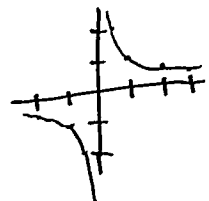
$$C = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2+y^2-1=0\}$$

CÍRCULO CANÔNICO / ELIPSE CANÔNICA



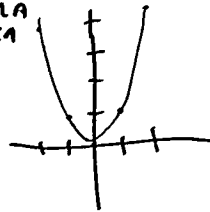
$$H = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy-1=0\}$$

HIPÉRBOLE CANÔNICA

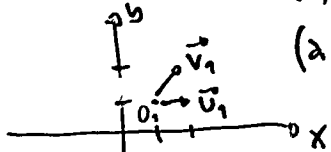


$$P = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2-y=0\}$$

PARÁBOLA CANÔNICA

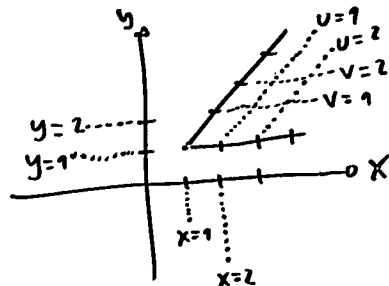
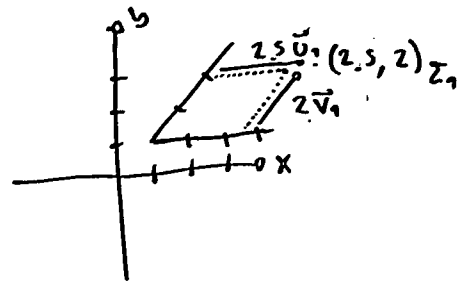
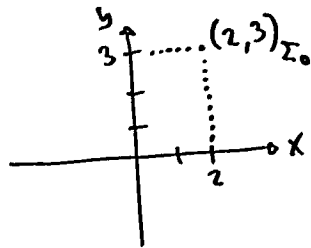


SISTEMAS DE COORDENADAS



$$(a,b)_{\Sigma_0} = (0,0) + a(\vec{u}_1) + b(\vec{v}_1)$$

$$(a,b)_{\Sigma_1} = (1,1) + a(\vec{u}_1) + b(\vec{v}_1)$$



$$\begin{aligned} U=0 &\Leftrightarrow y=X \\ U=1 &\Leftrightarrow y=X-1 \\ U=2 &\Leftrightarrow y=X-2 \\ V=0 &\Leftrightarrow y=1 \\ V=1 &\Leftrightarrow y=2 \\ V=y-1 &\Leftrightarrow y=V+1 \end{aligned}$$

SEJA:

$$H_1 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid UV=1\}$$

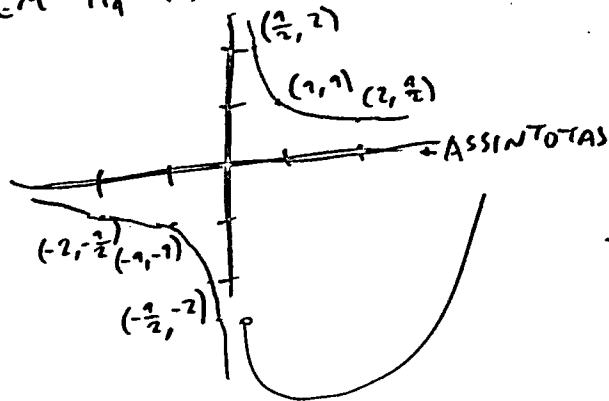
$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{(x-y)}_U \underbrace{(y-1)}_V - 1 = 0\}$$

COMO DESENHAR H_1 ?

COMO DESENHAR H_1 ?

LEMBREM QUE EM CÍRCULOS A GENTE TINHA QUATRO "PONTOS PREFERIDOS"...

EM H_1 TAMBÉM (6 PONTOS):



$$\begin{aligned} y &= X-U \\ U &= X-y \\ X &= U+y \\ &= U+V+1 \end{aligned}$$

X	y
-2	-1/2
-1	-1
-1/2	2
1/2	2
1	1
2	1/2

GA 13/JUN/2016

HOJE: INTRODUÇÃO A CÔNICAS!

LEMBRE QUE:

$$r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0\}$$

↑
reta

↑
equação da reta

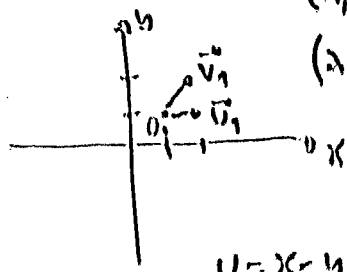
$$s = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0\}$$

↑
cônica

↑
equação da cônica

TERMOS DE GRAU 2
← " " GRAU 1
← " " GRAU 0

SISTEMAS DE COORDENADAS



$$(a, b)_{\Sigma_0} = (0, 0) + a(\vec{v}_1) + b(\vec{v}_2)$$

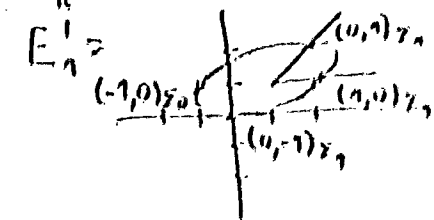
$$(a, b)_{\Sigma_1} = \underbrace{(1, 1)}_{\vec{v}_1} + a \underbrace{(1, 0)}_{\vec{v}_1} + b \underbrace{(0, 1)}_{\vec{v}_2}$$

$$U = x - y \quad x = U + V + 1$$

$$V = y - 1 \quad y = V + 1$$

DAÍ PRA FAZER A MESMA COISA PRA ELIPSES E HIPÉRBOLOS...

$$E_k = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid U^2 + V^2 = k\}$$



Parâmetro
5 po
x
-2
-1
0
1
2

MAIS CÔNICAS PRECISAMOS

$$C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 1 = 0\}$$

a = círculo
elipse
cônica

$$C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$$

$$H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy - 1 = 0\}$$

a = hipérbole
cônica

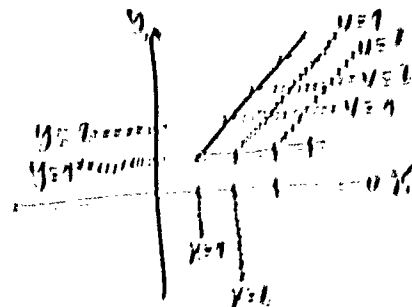
$$H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\}$$

$$H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = \frac{1}{x}\}$$

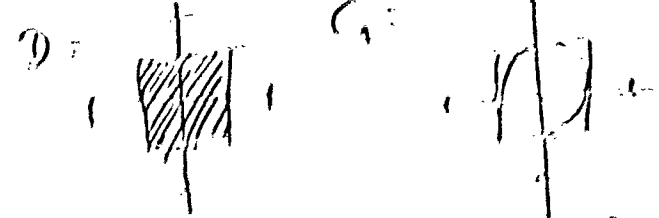
$$P = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 - y = 0\}$$

a = parábola
cônica

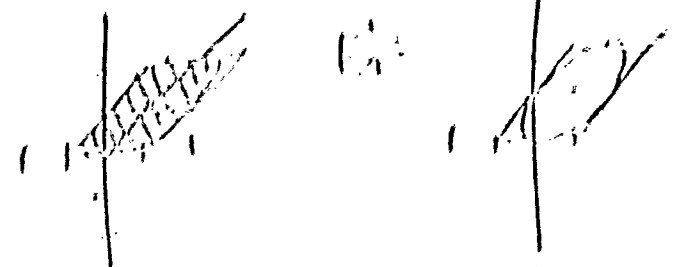
$$P = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\}$$



$$D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1\}$$



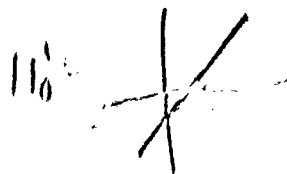
$$D' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 \leq U \leq 1, -1 \leq V \leq 1\}$$



OBST:

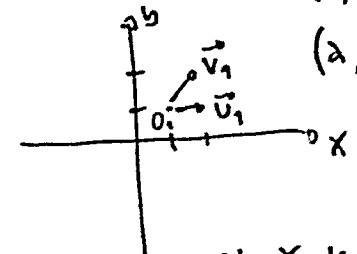
$$H_k = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid UV = k\}$$

$$= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x - y)(y - 1) = k = 0\}$$



É assim mesmo na cônica D' e hipérbole A C.D. no ponto cênico na cônica D.

SISTEMAS DE COORDENADAS



$$(a,b)_{\Sigma_0} = (0,0) + a(\vec{1,0}) + b(\vec{0,1})$$

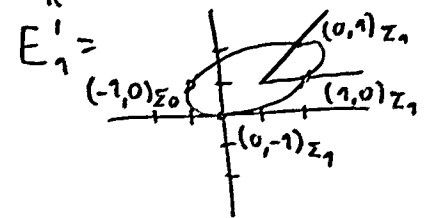
$$(a,b)_{\Sigma_1} = \underbrace{(1,1)}_O + a \underbrace{(\vec{1,0})}_{\vec{u}_1} + b \underbrace{(\vec{1,1})}_{\vec{v}_1}$$

$$U = x - y \quad X = U + V + 1$$

$$V = y - 1 \quad Y = V + 1$$

DAÍ PRA FAZER A MESMA COISA PRA ELIPSES E PARÁBOLAS...

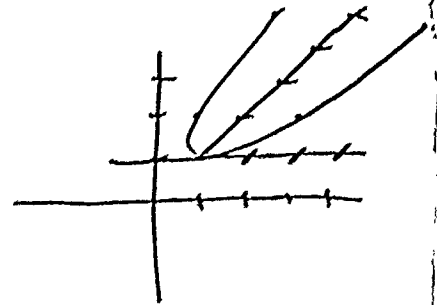
$$E'_k = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid U^2 + V^2 = k\}$$



PARÁBOLAS:

5 pontos preferidos:

X	Y	U	V
-1	4	-2	4
-1	1	-1	1
0	1	0	0
1	1	1	1
2	4	2	4



QUANDO A GENTE VIU ELIPSES A GENTE COMEÇOU POR:

$$\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-x_0}{R_x}\right)^2 + \left(\frac{y-y_0}{R_y}\right)^2 - 1 = 0\}$$

E QUANDO ESCREVIÁMBL ISTO COMO UMA EQUAÇÃO DE CÔNICA

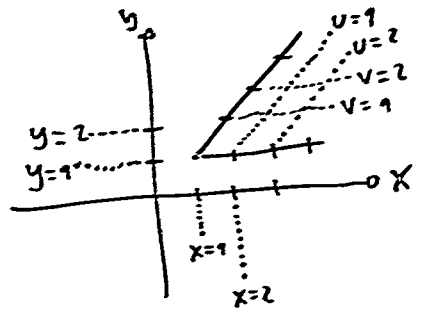
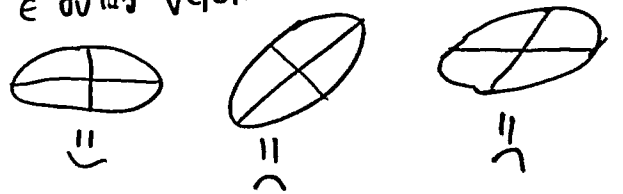
A GENTE TINHA b=0 em:

$$ax^2 + (bx)y + cy^2$$

$$+ dx + ey$$

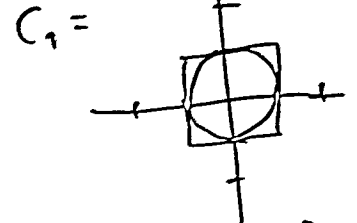
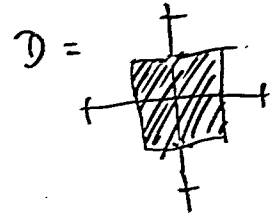
$$+ f = 0$$

A GENTE PREFERE COMEÇAR ESTUDANDO ELIPSES ASSIM - com um eixo horizontal e outro vertical.

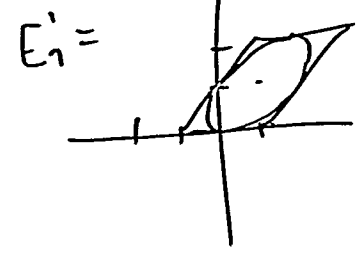
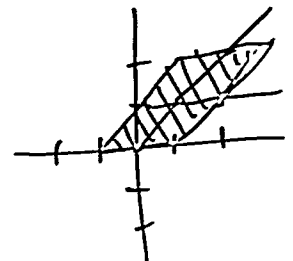


SEJAM:

$$D = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1\}$$



$$D' = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 \leq U \leq 1, -1 \leq V \leq 1\}$$

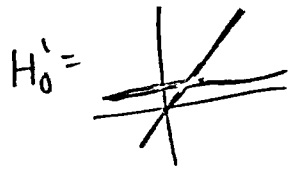


E'_1 está dentro da caixa D' e é tangente a ela no ponto médio de cada lado.

OBS:

$$H'_k = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid UV = k\}$$

$$= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{(x-y)}_U \underbrace{(y-1)}_V - k = 0\}$$

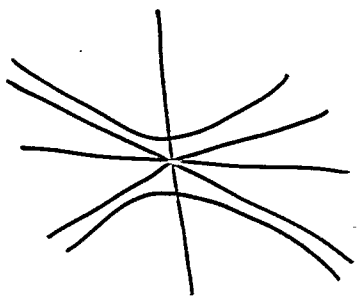
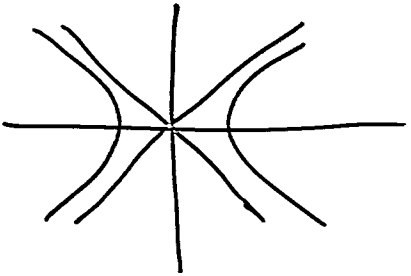


GA 13/JUN/2016

OS LIVROS PREFEREM
ESTUDAR HIPÉRBOLAS
ASSIM:

$$ax^2 + cy^2 + f = 0$$

EXEMPLOS:



TRUQUE PARA
DESENHÁ-LAS:

1) DESENHE AS
ASSÍNTOTAS.

$$ax^2 + cy^2 = 0$$

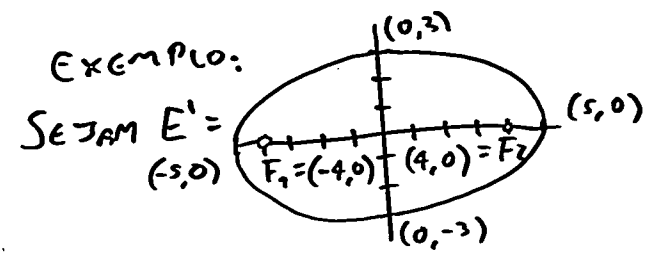
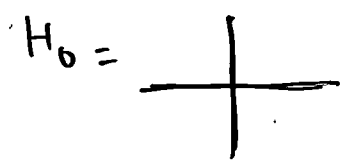
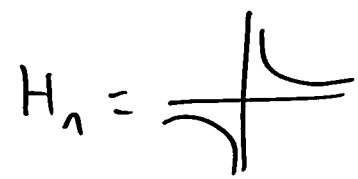
(ZERANDO O f)
DÁ AS ASSÍNTOTAS

DA HIPÉRBOLA, E

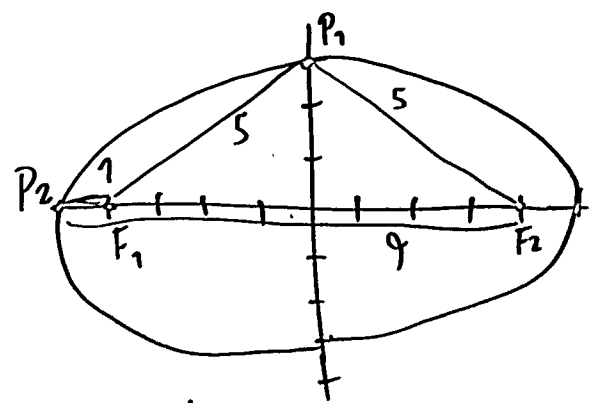
2) SAZEMO AS
ASSÍNTOTAS E UM
PONTO DA HIPÉRBOLA
SAZEMO DESENHÁ-LA.



MUITAS PROPRIEDADES
GEOMÉTRICAS IMPORTANTES
DE ELIPSES, HIPÉRBOLAS E
PARÁBOLAS TÊM A VER COM
FOCOS E EXCENTRICIDADE.

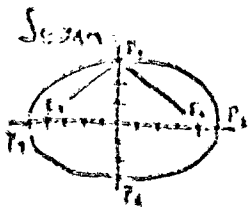


$$E'' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 10\}$$



$$E'' = E' !!!$$

GA 15/JUN/2016



$$E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-0}{5}\right)^2 + \left(\frac{y-0}{3}\right)^2 = 1\}$$

Equação de Elipse (SIFARCAVA)

$$E' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 10\}$$

Lembre que:
- equações com " $\sqrt{\quad}$ "s são ruins
- queremos transformar truques para se livrar das " $\sqrt{\quad}$ "s.

$$E' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \sqrt{(x+4)^2 + y^2} + \sqrt{(x-4)^2 + y^2} = 10\}$$

$$\sqrt{A} + \sqrt{B} = C$$

$$(\sqrt{A} + \sqrt{B})^2 = C^2$$

$$A + 2\sqrt{AB} + B = C^2$$

$$2\sqrt{AB} = C^2 - A - B$$

$$(2\sqrt{AB})^2 = (C^2 - A - B)^2$$

$$4AB = C^2(C^2 - A - B)$$

$$+(-A)(C^2 - A - B)$$

$$+(-B)(C^2 - A - B)$$

$$4AB = C^4 - C^2A - C^2B - AC^2 + A^2 + AB$$

$$4AB = C^4 - 2AC^2 - 2BC^2 + A^2 + 2AB + B^2$$

$$0 = C^4 - 2AC^2 - 2BC^2 + A^2 - 2AB + B^2$$

$$0 = C^2(C^2 - 2(A+B)) + (A-B)^2$$

$$A = (x+4)^2 + y^2 = x^2 + 8x + 16 + y^2$$

$$B = (x-4)^2 + y^2 = x^2 - 8x + 16 + y^2$$

$$A+B = 2x^2 + 32 + 2y^2$$

$$A-B = 16x$$

$$0 = C^2(C^2 - 2(A+B)) + (A-B)^2 = 100(100 - 2(2x^2 + 32 + 2y^2)) + (16x)^2$$

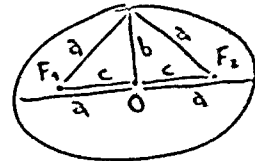
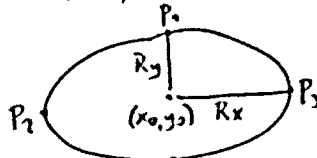
Equação de cônica...

$$ax^2 + bx + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

... é a equação de uma elipse - que tem um eixo horizontal e outro vertical e o centro dela é o ponto (0,0)!

E sistemas 4 pontos de $E' = P_1, P_2, P_3, P_4$, - pessoas - que gostam de contar grandes podem verificar que (A) é equivalente a $\left(\frac{x-0}{5}\right)^2 + \left(\frac{y-0}{3}\right)^2 = 1$!

UMA COISA DEM IMPORTANTE NO CURSO (OU: NAS LISTAS DE EXERCÍCIOS) É CONVERTER ENTRE:
• $\left(\frac{x-x_0}{R_x}\right)^2 + \left(\frac{y-y_0}{R_y}\right)^2 = 1$
• $d(F_1, P) + d(F_2, P) = 2a$



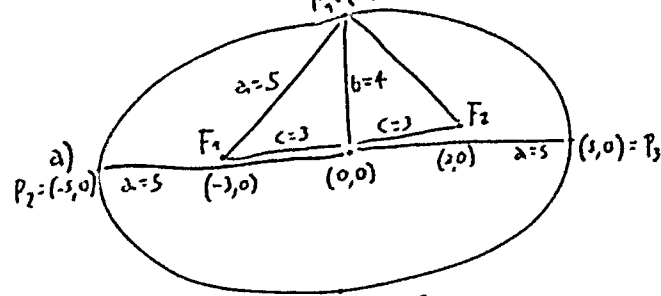
Exercício:
a) Seja $E_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-0}{5}\right)^2 + \left(\frac{y-0}{4}\right)^2 = 1\}$.

Encontre P_1, P_2, P_3, P_4 , O, F_1, F_2, a, b, c para a elipse E_2 .

b) Sejam $F_1 = (3, 0), F_2 = (3, 8)$, $E_3 = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 10\}$.

Encontre $a, b, c, P_1, P_2, P_3, P_4, R_x, R_y, x_0, y_0$, $E_3' = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-x_0}{R_x}\right)^2 + \left(\frac{y-y_0}{R_y}\right)^2 = 1\}$ ($E_3 = E_3'$)

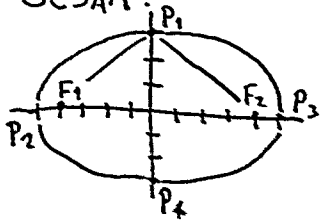
OBS: O QUE A GENTE ESTÁ VENDO ESTÁ NA SEÇÃO 3.1 DO REIS/SILVA.



$$E_2 = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 10\}$$

GA 15/JUN/2016

SEJA:



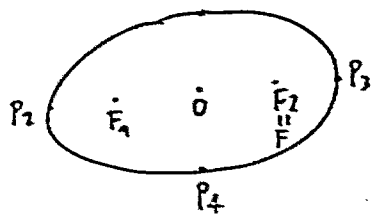
$$E = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x-0}{5}\right)^2 + \left(\frac{y-0}{3}\right)^2 = 1 \right\}$$

EQVAÇÃO DE CÔNICA (DISFARÇADA)

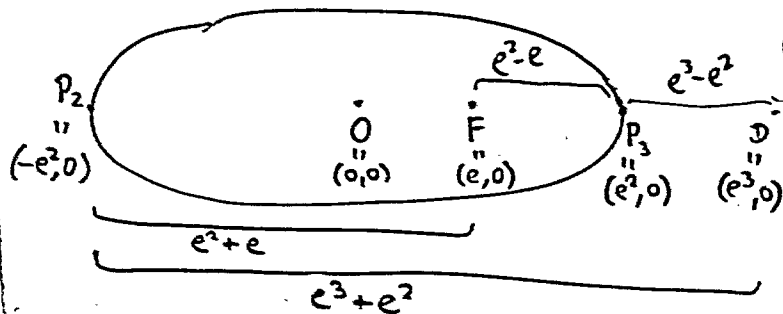
$$E' = \{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 10 \}$$

UMA OUTRA DEFINIÇÃO DE ELIPSE (SEÇÃO 3.6 DO REIS/SILVA)

IDEIA: d ("DIRETRIZ")



$e > 1$ $e < 1$



SEJA: $E''' = \{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, d) = e d(P, F) \}$

CASO PARTICULAR: $e=3$

$$E_4 = \{ P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, d) = 3 d(P, F) \}$$

$$\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x=27 \} \quad (3,0)$$

$$= \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid d((x,y), d) = 3 d((x,y), (3,0)) \}$$

$$= \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x-27| = 3 \sqrt{(x-3)^2 + y^2} \}$$

$$|x-27|^2 = (3 \sqrt{(x-3)^2 + y^2})^2$$

$$(x-27)^2 = 9((x-3)^2 + y^2)$$

$$x^2 - 54x + 27^2 = 9(x^2 - 6x + 9 + y^2)$$

$$x^2 - 27^2 = 9(x^2 + 9 + y^2)$$

$$ax^2 + bxy + cy^2$$

$$+ dx + ey$$

$$+ f = 0$$

... EQUIVALENTE A UMA EQUAÇÃO DA FORMA

$$\left(\frac{x-R_x}{R_x}\right)^2 + \left(\frac{y-R_y}{R_y}\right)^2 = 1 !!!$$

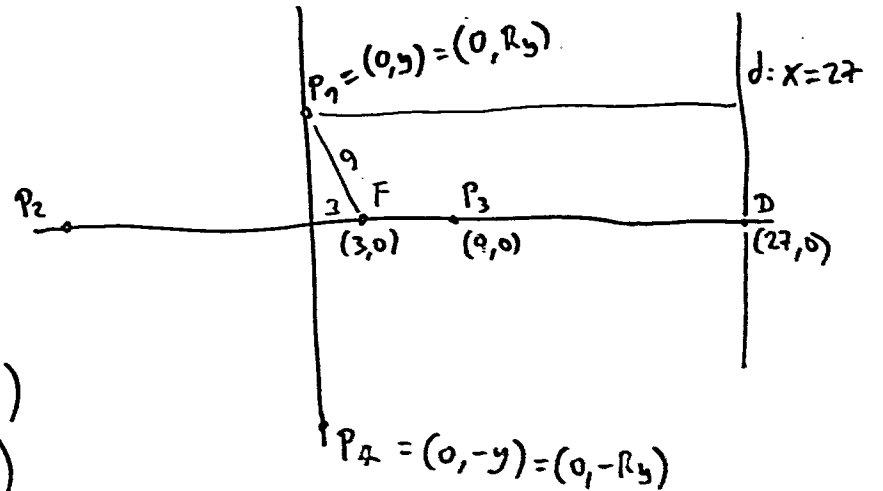
EXERCÍCIO:

ENCONTRE $P_1, P_2, P_3, P_4, R_x, R_y$

TAIS QUE

$$E_4' = \left\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid \left(\frac{x}{R_x}\right)^2 + \left(\frac{y}{R_y}\right)^2 = 1 \right\}$$

$$E_4 = E_4'$$



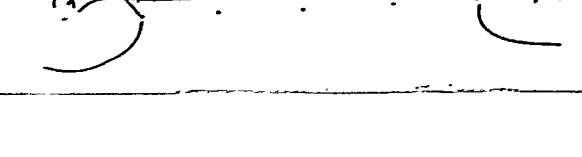
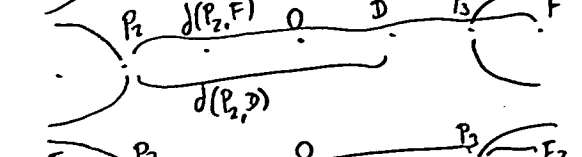
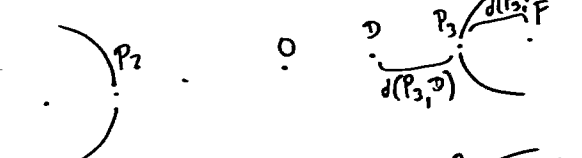
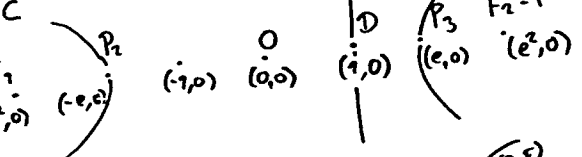
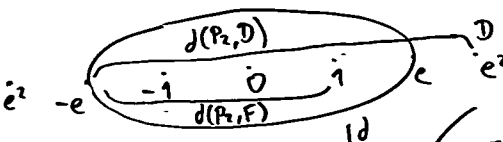
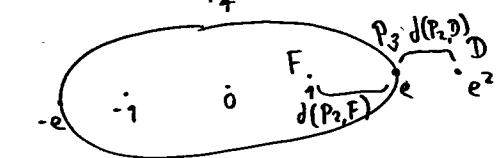
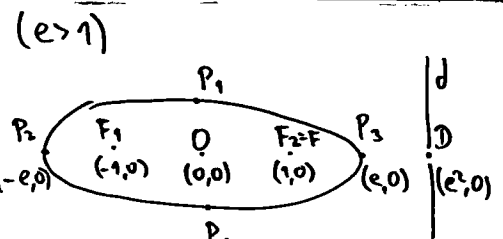
$$d(P_1, d) = 3 d(P_1, F)$$

$$\frac{27}{9}$$

GA 27/JUN/2016

Hoje:
 HIPÉRBOLES!
 HIPÉRBOLES SÃO
 ELIPSES PIORADAS !!
 HIPÉRBOLES TAMBÉM
 TÊM FOCOS E DIRETRI-
 ZES (NAS "DEFINIÇÕES
 GEOMÉTRICAS" DELAS,
 QUE ALGEBRICAMENTE
 TÊM RAÍZES QUADRADAS
 DAS QUAIS A GENTE QUER
 SE LIVRAR).

$$\begin{aligned} \sqrt{A}-\sqrt{B} &= C & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ \Rightarrow (\sqrt{A}-\sqrt{B})^2 &= C^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ A-2\sqrt{AB}+B &= C^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ -2\sqrt{AB} &= C^2-A-B & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ (-2\sqrt{AB})^2 &= (C^2-A-B)^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ 4AB &= C^2(C^2-A-B) & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ -A(C^2-A-B) & & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ -B(C^2-A-B) & & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &= C^4-2AC^2-2BC^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &+A^2+2AB & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &+B^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ 0 &= C^4-2AC^2-2BC^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &+A^2-2AB & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &+B^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &= C^2(C^2-2(A+B)) & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ &+(A-B)^2 & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \end{aligned}$$



OBS: NO REIS/SILVA,
 NA SEC. 3.6, NA P. 85,
 "DEFINIÇÃO UNIFICADA
 DAS CÔNICAS":
 $d(P,F) = ed(P,d)$
 PORQUE NÃO $ed(P,F) = d(P,d)$?

$$\frac{d(P_3, D)}{d(P_3, F)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = \frac{e(e-1)}{e-1} = e$$

$$\frac{d(P_2, D)}{d(P_2, F)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = \frac{e(e+1)}{e+1} = e$$

$$\frac{d(P_3, F)}{d(P_3, D)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = e$$

$$\frac{d(P_2, F)}{d(P_2, D)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = e$$

$$\begin{aligned} d(P_3, F_1) &= e + e^2 \\ d(P_3, F_2) &= e^2 - e \\ d(P_3, F_1) - d(P_3, F_2) &= 2e \end{aligned}$$

EQUAÇÃO DE CÔNICA:

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

$$ax^2 + 0xy + cy^2 + 0x + 0y + f = 0$$

EQUAÇÃO DE ELIPSE OU
 EQUAÇÃO DE HIPÉRBOLE
 (NAS POSIÇÕES MAIS FÁCEIS -
 ORIGEM EM (0,0), UM
 EIXO HORIZONTAL E UM
 VERTICAL)

$$\begin{aligned} 4x^2 + 9y^2 - 25 &= 0 \quad \leftarrow \text{ELIPSE} \\ 4x^2 - 9y^2 - 25 &= 0 \quad \leftarrow \text{HIPÉRBOLE (A)} \\ -4x^2 + 9y^2 - 25 &= 0 \quad \leftarrow \text{TAMBÉM. (B)} \end{aligned}$$

ALGUNS PONTOS DESSAS HIPÉRBOLES
 SÃO FÁCEIS DE CALCULAR...

EXERCÍCIO:
 ENCONTRE PONTOS DA FORMA
 $(x, 0)$ OU $(0, y)$ PERTENCENTES
 A A E B.

$$\begin{aligned} \text{A) } 4x^2 &= 25 \Rightarrow x^2 = \frac{25}{4} \Rightarrow x = \pm \frac{5}{2} \\ \text{B) } 9y^2 &= 25 \Rightarrow y^2 = \frac{25}{9} \Rightarrow y = \pm \frac{5}{3} \end{aligned}$$

SEJAM:

$$H_0 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{(ax+by)}_U \underbrace{(ax-by)}_V = 0\}$$

$$r = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{ax+by}_U = 0\}$$

$$s = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{ax-by}_V = 0\}$$

$$H_k = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{(ax+by)}_U \underbrace{(ax-by)}_V = k\}$$

$$k = c^2$$

$$\underbrace{(ax+by)}_U \underbrace{(ax-by)}_V = c^2$$

PONTOS ÓBVIOS DE H_{c^2} :

$$\begin{aligned} U = c, V = c \\ U = -c, V = -c \\ U = 2c, V = \frac{1}{2}c, \text{ ETC.} \end{aligned}$$

SABENDO H_0 A GENTE QUASE SABE H_{c^2} ...

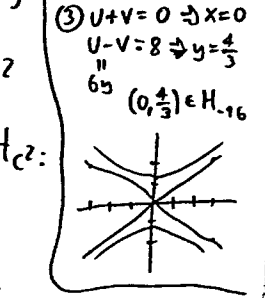
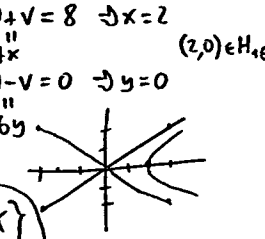
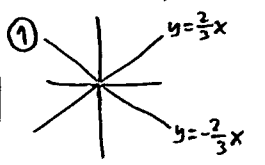
EXEMPLO/EXERCÍCIO:

$$\textcircled{1} \text{ REPRESENTE GRAFICAMENTE } H_0 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (2x+3y)(2x-3y) = 0\}$$

$$\textcircled{2} \text{ IDEM, PARA } H_{16} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \underbrace{(2x+3y)}_U \underbrace{(2x-3y)}_V = 16\}$$

DICA: O PONTO $(u, v) = (4, 4)$ PERTENCE A H_{16} ,
 E H_0 É/SÃO AS ASSÍNTOTAS DE H_{16} .

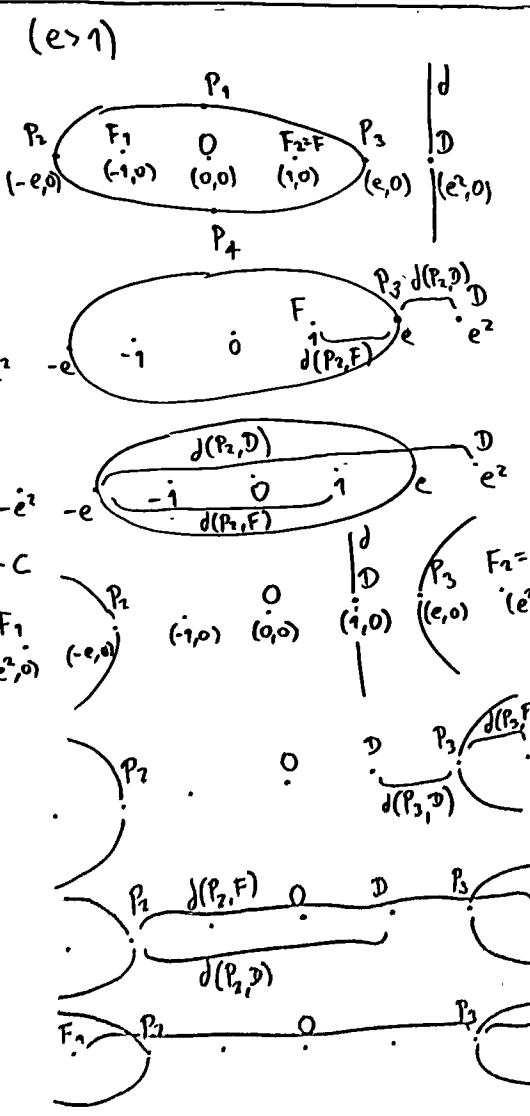
$\textcircled{3}$ IDEM, PARA H_{-16} . DICA: $(u, v) = (4, -4)$.



GA 27/JUN/2016

HOJE:
HIPÉRBOLES!
HIPÉRBOLES SÃO
ELIPSES PIORADAS !!
HIPÉRBOLES TAMBÉM
TÊM FOCOS E DIRETRI-
ZES (NAS "DEFINIÇÕES
GEOMÉTRICAS" DELAS,
QUE ALGEBRICAMENTE
TÊM RAIZES QUADRADAS
DAS QUAIS A GENTE QUER
SE LIVRAR).

$$\begin{aligned} \sqrt{A}-\sqrt{B} &= C & \sqrt{A}-\sqrt{B} &= -C \\ \Rightarrow (\sqrt{A}-\sqrt{B})^2 &= C^2 & \leftarrow & \\ A-2\sqrt{AB}+B &= C^2 & & \\ -2\sqrt{AB} &= C^2-A-B & & \\ (-2\sqrt{AB})^2 &= (C^2-A-B)^2 & & \\ 4AB &= C^2(C^2-A-B) & & \\ &= C^4-2AC^2-2BC^2 & & \\ &+ A^2+2AB & & \\ &+ B^2 & & \\ 0 &= C^4-2AC^2-2BC^2 & & \\ &+ A^2-2AB & & \\ &+ B^2 & & \\ &= C^2(C^2-2(A+B)) & & \\ &+ (A-B)^2 & & \end{aligned}$$



OBS: NO REIS/SILVA,
NA SEC. 3.6, NA P.85,
"DEFINIÇÃO UNIFICADA
DAS CÔNICAS":
 $d(P,F) = ed(P,D)$
PORQUE NÃO $ed(P,F) = d(P,D)$?

$$\frac{d(P_3, D)}{d(P_3, F)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = \frac{e(e-1)}{e-1} = e$$

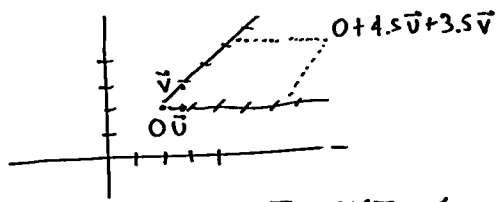
$$\frac{d(P_2, D)}{d(P_2, F)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = \frac{e(e+1)}{e+1} = e$$

$$\frac{d(P_3, F)}{d(P_3, D)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = e$$

$$\frac{d(P_2, F)}{d(P_2, D)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = e$$

$$\begin{aligned} d(P_3, F_1) &= e + e^2 \\ d(P_3, F_2) &= e^2 - e \\ d(P_3, F_1) - d(P_3, F_2) &= 2e \end{aligned}$$

LEMBREM QUE QUANDO A
GENTE VIU SISTEMAS DE
COORDENADAS A GENTE
VIU JEITOS DE PARAMETRIZAR
ELIPSES E HIPÉRBOLES...

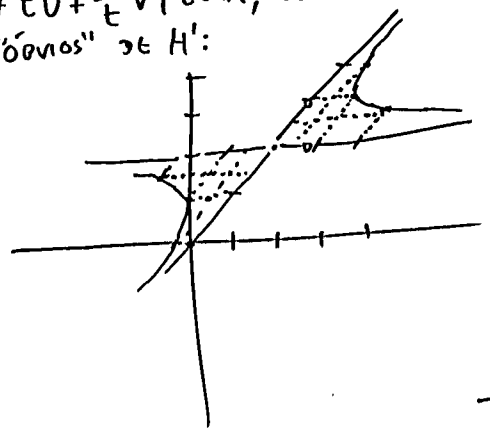


PODEMOS USAR ESTES SISTEMAS
DE COORDENADAS PARA MONTAR
ELIPSES TORTAS E HIPÉRBOLES
TORTAS...

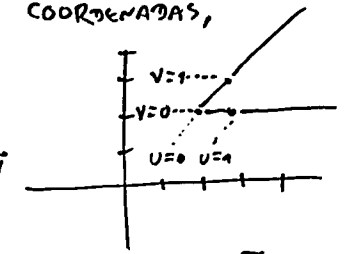
$$\begin{aligned} E &= \{0 + \cos \theta \vec{u} + \sin \theta \vec{v} \mid \theta \in \mathbb{R}\} \\ H &= \{0 + t\vec{u} + \frac{1}{t}\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}, t \neq 0\} \end{aligned}$$

Pontos "óbvios" de H:

- $t = -2$
- $t = -1$
- $t = -\frac{1}{2}$
- $t = \frac{1}{2}$
- $t = 1$
- $t = 2$



OBS: COM ESTAS
COORDENADAS,

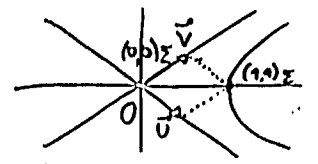


TOCOS OS PONTOS
DE H OBEDECEM

$$\begin{aligned} UV &= 1 \\ \text{ONDE UV DÁ ALGO} \\ \text{DA FORMA } 2x^2 + bxy + cy^2 &+ dx + ey + f = 1 \end{aligned}$$

PERGUNTA:
(COMPLICADA!)
ONDE ESTÃO OS FOCOS
E AS DIRETRIZES DE H?

PERGUNTA INVERSA:
QUE SISTEMAS DE COORDENADAS
PARAMETRIZAM H_{16} E H_{-16}
DOS EXERCÍCIOS DE ANTES?



① $y = \frac{2}{3}x$
 $y = -\frac{2}{3}x$

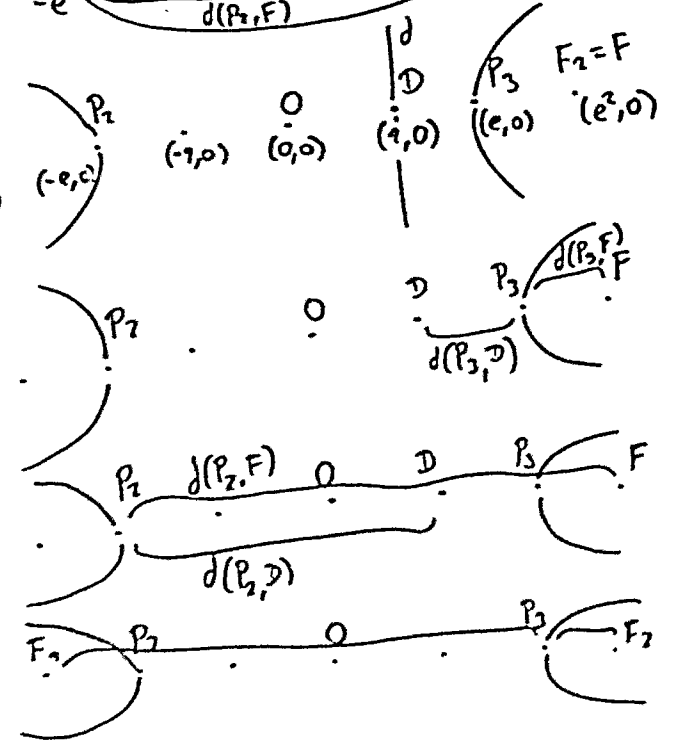
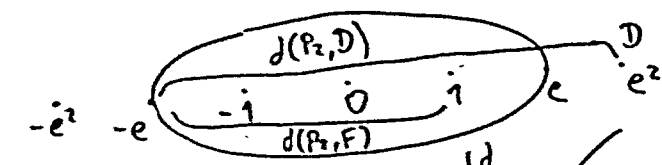
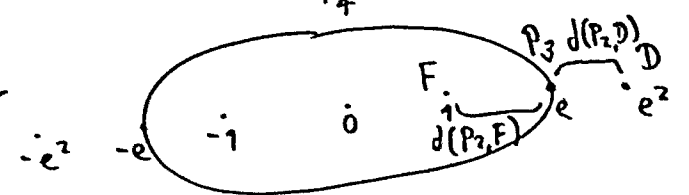
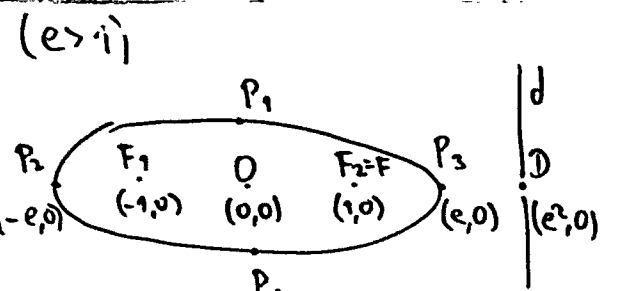
② $U+V=8 \Rightarrow x=2$
 $4x$ $(2,0) \in H_{16}$
 $U-V=0 \Rightarrow y=0$
 $6y$

③ $U+V=0 \Rightarrow x=0$
 $U-V=8 \Rightarrow y=\frac{4}{3}$
 $6y$ $(0, \frac{4}{3}) \in H_{-16}$

GA 27/JUN/2016

Hoje:
 HIPÉRBOLES!
 HIPÉRBOLES SÃO
 ELIPSES PIORADAS !!
 HIPÉRBOLES TAMBÉM
 TÊM FOCOS E DIRETRI-
 ZES (NAS "DEFINIÇÕES
 GEOMÉTRICAS" DELAS,
 QUE ALGEBRICAMENTE
 TÊM RAIZES QUADRADAS
 DAS QUAIS A GENTE OVER
 SE LIVRAR).

$$\begin{aligned} \sqrt{A} - \sqrt{B} &= C & \sqrt{A} - \sqrt{B} &= -C \\ \Rightarrow (\sqrt{A} - \sqrt{B})^2 &= C^2 & \Rightarrow (\sqrt{A} - \sqrt{B})^2 &= C^2 \\ A - 2\sqrt{AB} + B &= C^2 & & \\ -2\sqrt{AB} &= C^2 - A - B & & \\ (-2\sqrt{AB})^2 &= (C^2 - A - B)^2 & & \\ 4AB &= C^2(C^2 - A - B) & & \\ &= C^4 - 2AC^2 - 2BC^2 & & \\ &+ A^2 + 2AB & & \\ &+ B^2 & & \\ 0 &= C^4 - 2AC^2 - 2BC^2 & & \\ &+ A^2 - 2AB & & \\ &+ B^2 & & \\ &= C^2(C^2 - 2(A+B)) & & \\ &+ (A-B)^2 & & \end{aligned}$$



OBS: DO REIS/SILVA,
 NA SEC. 3.6, NA P. 85,
 "DEFINIÇÃO UNIFICADA
 DAS CÔNICAS":
 $d(P, F) = e d(P, D)$
 PORQUE NÃO $e d(P, F) = d(P, D)$?

$$\frac{d(P_3, D)}{d(P_3, F)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = \frac{e(e-1)}{e-1} = e$$

$$\frac{d(P_2, D)}{d(P_2, F)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = \frac{e(e+1)}{e+1} = e$$

$$\frac{d(P_3, F)}{d(P_3, D)} = \frac{e^2 - e}{e - 1} = e$$

$$\frac{d(P_2, F)}{d(P_2, D)} = \frac{e^2 + e}{e + 1} = e$$

$$\begin{aligned} d(P_3, F_1) &= e + e^2 \\ d(P_3, F_2) &= e^2 - e \\ d(P_3, F_1) - d(P_3, F_2) &= 2e \end{aligned}$$

ACABAMOS DE VER
 QUE (O, \vec{u}, \vec{v}) É SISTEMA
 DE COORDENADAS

GERA COORDENADAS U E V
 (P. EX., $U = 2x + 3y + 4$,
 $V = 5x + 6y + 7$)

- E ISTO GERA UMA HIPÉRBOLE
 TORTA, QUE SABEMOS
- PARAMETRIZAR,
 - DESENHAR ELA,
 - $UV = 1$ DÁ UMA EQUAÇÃO
 DE CÔNICA.

FALTA A GENTE VER
 QUE

$$H'' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) - d(P, F_2) = \pm 2e\}$$

$$H''' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F) = e d(P, D)\}$$

TAMBÉM CORRESPONDEM A EQUAÇÃO DE CÔNICAS,
 E SE $F_1 = (-e^2, 0)$, $F_2 = (e^2, 0)$, $d = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = 1\}$
 ENTÃO A GENTE OBTÉM EQUAÇÃO DA FORMA

$$\begin{aligned} ax^2 + 0xy + cy^2 \\ + 0x + 0y \\ + f = 0. \end{aligned}$$

GA 29/JUN/2016

HOJE:
ELIPSES, HIPÉRBOLES
E TALVEZ PARÁBOLAS -

MAS A AULA VAI SER
TODA ESTRUTURADA
EM CIMA DE EXERCÍCIOS!

Lembre que:

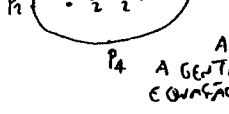
$d(P, F_1) + d(P, F_2) = k \Rightarrow$ ELIPSE

$d(P, F_1) - d(P, F_2) = k \Rightarrow$ UM RAMO DE UMA HIPÉRBOL

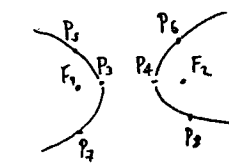
$d(P, F_1) - d(P, F_2) = \pm k \Rightarrow$ HIPÉRBOL

MAIS UM MOTIVO PELO QUAL
HIPÉRBOLES SÃO MAIS DIFÍCEIS
QUE ELIPSES:

ELIPSES:

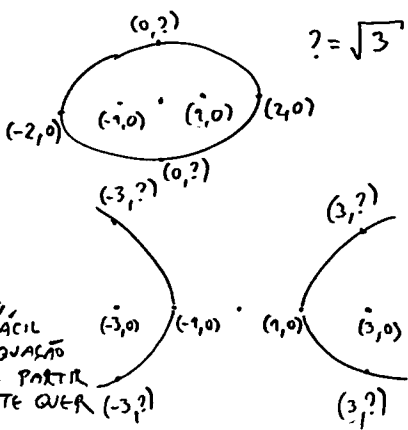


P_1, P_2, P_3, P_4
SÃO FÁCEIS DE
CALCULAR, E
A PARTIR DELES
A GENTE OBTÉM A
EQUAÇÃO DA ELIPSE,



P_1, P_2, P_3, P_4
SÃO FÁCEIS
DE CALCULAR,
MAS NÃO É FÁCIL
OBTÉR A EQUAÇÃO
DA HIPÉRBOL A PARTIR
DELES... A GENTE QUER
AS ASSÍNTOTAS!!!

EXEMPLOS:



PROBLEMAS:

1) ENCONTRE O "?"
NA HIPÉRBOL DO
EXEMPLO.

2) SEJAM $F_1 = (-3, 0)$,
 $F_2 = (3, 0)$,

$H = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) - d(P, F_2) = \pm 2\}$,

$H'_{abc} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a^2x^2 - b^2y^2 = c^2\}$.

$H'' = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F) = 3d(P, d)\}$

ONDE $d = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = \frac{1}{3}\}$

(CONT.):

VIMOS QUE TODO
PONTO QUE OBEDECE

$d(P, F_1) - d(P, F_2) = \pm 2$ (*)

OBEDECE UMA EQUAÇÃO DA
FORMA

$a^2x^2 - b^2y^2 = c^2$.

USE O TRUQUE QUE
NÓS VIMOS EM SALA
NAS AULAS PASSADAS PRA
ENCONTRAR a^2 E b^2 .

OPS: CONFIRA AS CONTAS !!

3) TODO PONTO $P = (x, y)$
QUE OBEDECE

$d(P, F) = 3d(P, d)$

$\sqrt{(x-3)^2 + y^2} = 3|x - \frac{1}{3}|$

OBEDECE UMA EQUAÇÃO
DA FORMA

$a^2x^2 - b^2y^2 = c^2$.

ENCONTRE a^2, b^2, c^2 .

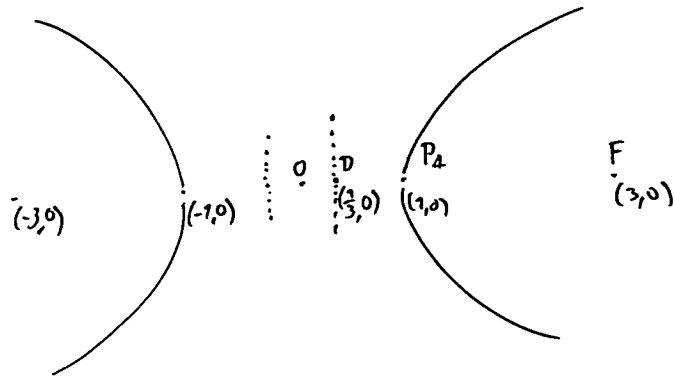
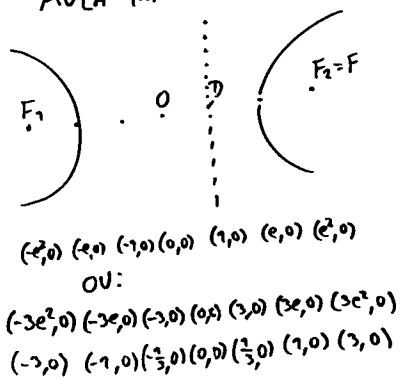
$\Rightarrow 8x^2 - y^2 = 8$

$x^2 - 8y^2 - 9 = 0 \leftarrow$ NÃO !!

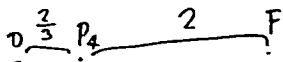
A LISTA S

É SOBRE HIPÉRBOLES...
FOCOS SÃO MENCIONADOS
COM MUITA FREQUÊNCIA,
MAS ACHO QUE DIRETRIZES
NÃO APARECEM...

AULA PASSADA:



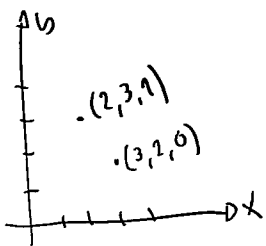
$d(P_4, F) = 3d(P_4, d)$



GA 4/JUL/2016

HOJE: AULA DESANIMADA!
(EU PASSEI O FIM DE SEMANA
MUITO DOENTE)
VAMOS TERMINAR CÔNICAS DEPOIS.
HOJE: INTRODUÇÃO A \mathbb{R}^3 .

COMO VISUALIZAR \mathbb{R}^3 ?



RETAS EM \mathbb{R}^3

$$r_1 = \{(2, 2, 0) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_2 = \{(2, 2, 1) + t(0, -1, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_3 = \{(2, 2, 0) + t(0, 1, 1) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

QUAIS DESTAS RETAS SE
INTERCEPTAM?
EM QUE PONTOS? EM QUE "t"s?

$$r_4 = \{(0, 2, 1) + t(1, 0, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

$$r_5 = \{(1, 2, 1) + t(2, 0, 0) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

QUAIS DESTAS RETAS SÃO PARALELAS?
" " " " COINCIDENTES?

r_1 e r_4 NÃO SÃO
PARALELAS (NEM
COINCIDENTES),
E $r_1 \cap r_4 = \emptyset$
(ELAS NÃO SE CRUZAM...)

A TERMINOLOGIA
PRA ISTO É ESTRANHA -
" r_1 e r_4 SÃO REVERSAS"

O QUE SERIA UMA EQUAÇÃO
DE RETA EM \mathbb{R}^3 ?

$$4x + 5y = 6$$

$$4x + 5y + 6z = 7$$

$$x = 2$$

$\neq \mathbb{R}^2$
 $\neq \mathbb{R}^3$?

ALGUNS DOS NOSSOS
PLANOS PREFERIDOS:

$$\pi_{xy} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 0\}$$

$$\pi_{xz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = 0\}$$

$$\pi_{yz} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 0\}$$

NOTAÇÃO (TEMPORÁRIA):
[EQUAÇÃO] = $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \text{equação}\}$

OPS:

$$\pi_{xy} = [z = 0]$$

$$\pi_{xz} = [y = 0]$$

$$\pi_{yz} = [x = 0]$$

EXERCÍCIO: VISUALIZEM:

$$\pi_1 = [x = 1]$$

$$\pi_2 = [y = 1]$$

$$\pi_3 = [z = 1]$$

$$\pi_4 = [z = 4]$$

$$\pi_5 = [z = 2]$$

QUAIS DESTES PLANOS SÃO
PARALELOS? E COINCIDENTES?

DAÍ PRA PARAMETRIZAR
PLANOS EM \mathbb{R}^3 - USANDO
DOIS VETORES...

$$\pi_6 = \{(2, 2, 0) + a(1, 0, 0) + b(0, 1, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

$$(0, 1)_{z_6} \quad (1, 1)_{z_6}$$

$$(0, 0)_{z_6} \quad (1, 0)_{z_6}$$

Visualize:

$$\pi_8 = [y = x]$$

$$\pi_9 = [y = 2x]$$

$$\pi_{10} = [z = x]$$

$$\pi_{11} = [z = x + 1]$$

GA 4/JUL/2016

ALGUNS DOS NOSSOS MODOS
PREFERIDOS DE
DESCREVER PLANOS EM \mathbb{R}^3 :
EQUAÇÕES

$$[z = ax + by + c]$$

$$[y = ax + bz + c]$$

$$[x = ay + bz + c]$$

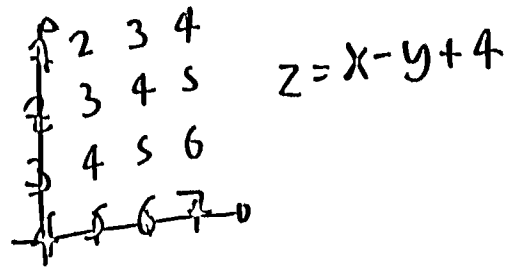
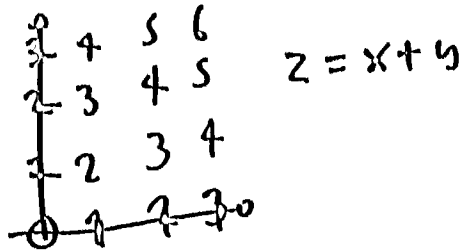
SEJAM:

$$\pi_{12} = [z = x + y]$$

$$\pi_{13} = [z = x - y + 4]$$

ENCONTRE $r := \pi_{12} \cap \pi_{13}$
E EXPRESSE r NA FORMA PARAMETRIZADA.

DICA: Lembre que
TEMOS UM JEITO DE
VISUALIZAR FUNÇÕES
DE \mathbb{R}^2 EM $\mathbb{R} \dots$



ALGUNS DOS NOSSOS
MODOS PREFERIDOS DE
DESCREVER RETAS EM \mathbb{R}^3 :

$$[y = ax + b, z = cx + d]$$

$$[x = ay + b, z = cy + d]$$

$$[x = az + b, y = cz + d]$$

EXERCÍCIO:
ENCONTRE PONTOS DE
 $r = \pi_{12} \cap \pi_{13}$ TAIS QUE:

a) $x = 0$

b) $x = 3$

b) $x = 3$

a) $x = 0$
 $z = x + y \Rightarrow z = y$
 $z = x - y + 4 \Rightarrow z = -y + 4$
 $z = -z + 4$
 $2z = 4$
 $z = 2$
 $y = 2$

GA 6/JUL/2016

AVISO:
A VR VAI SER ABERTA
(A NOTA DELA VAI
SUBSTITUIR A PIOR
DAS NOTAS DA P1 E DA
P2), MAS EU VOU TER
QUE CORRIGIR ELA
MUITO RÁPIDO E VOU
TER QUE SER IMPLACÁVEL
COM ERROS DE CONTA.
TREMOS JEITOS DE
VERIFICAR SEUS RESULTADOS!

HOJE: DET, x.

NOTAÇÃO:

SE $\vec{u} = (a, b)$
E $\vec{v} = (c, d)$,

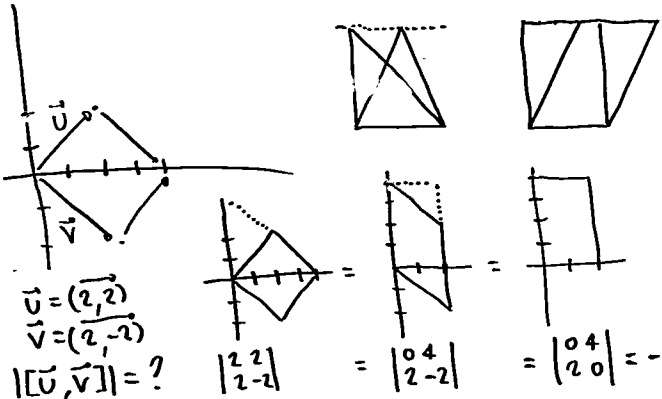
ENTÃO $[\vec{u}, \vec{v}] = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$,

$$[\vec{u}, \vec{v}] = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$$

$$\|[\vec{u}, \vec{v}]\| = \left| \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \right| = |ad - bc|$$

O DETERMINANTE EM \mathbb{R}^2
MEDE ÁREAS (COM ORIENTAÇÃO)
(DE PARALELOGRAMOS)

VOLTANDO PRA \mathbb{R}^2 ...



$$[\vec{u}, \vec{v}] = ? \quad \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -8$$

RESULTADO NEGATIVO

E SE $\vec{u} = (a, b, c)$,
 $\vec{v} = (d, e, f)$,
 $\vec{w} = (g, h, i)$

ENTÃO $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \cdot e \cdot i + b \cdot f \cdot g + c \cdot d \cdot h - g \cdot e \cdot c - i \cdot d \cdot b - h \cdot f \cdot a$

$$\|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]\| = |\det([\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}])|$$

O DET EM \mathbb{R}^3
MEDE VOLUMES (COM
ORIENTAÇÃO).
DE CUPOS TORTOS //

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = |[\vec{u}, \vec{v}]|$$

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = |[\vec{u}-\vec{v}, \vec{v}]|$$

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = |[\vec{u}-\vec{v}, \vec{v} + \frac{\vec{u}-\vec{v}}{2}]|$$

PROPRIEDADE 1

$$|[\vec{u}, \vec{v}]| = |[\vec{u}, \vec{v} + \lambda \vec{u}]|$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}]| = |[\vec{u} + b\vec{v}, \vec{v}]|$$

... ALGO PARECIDO
VALE PRA \mathbb{R}^3 :

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} + a\vec{u} + b\vec{v}]|$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = |[\vec{u}, \vec{v} + a\vec{u} + b\vec{v}, \vec{w}]|$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = |[\vec{u} + a\vec{v} + b\vec{w}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 \cdot 6 = 24$$

RESULTADO POSITIVO

$$(0, 4, 5) = \frac{5}{6}(0, 0, 6) = (0, 4, 0)$$

"ORIENTAÇÃO"?

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 24$$

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = -24$$

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 24$$

CADA TROCA
MUDA O SINAL
DO DETERMINANTE.

PROPRIEDADE 2

$$|[\lambda \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = \lambda |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

$$|[\vec{u}, \lambda \vec{v}, \vec{w}]| = \lambda |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \lambda \vec{w}]| = \lambda |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

NOTAÇÃO

$$\vec{i} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{j} = (0, 1, 0)$$

$$\vec{k} = (0, 0, 1)$$

$$[\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}] = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$[\vec{j}, \vec{k}, \vec{i}] = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 1$$

$$[\vec{k}, \vec{i}, \vec{j}] = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$[\vec{j}, \vec{i}, \vec{k}] = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1$$

$$[\vec{i}, \vec{k}, \vec{j}] = -1$$

$$[\vec{k}, \vec{j}, \vec{i}] = -1$$

PROPRIEDADE 3:
DETERMINANTES DE
COISAS COMO $[\vec{i}, \vec{k}, \vec{j}]$
DÃO 1 SE OS VETORES
ESTÃO "EM ORDEM" E
-1 SE ELES ESTÃO
"AO CONTRÁRIO".

GA 6/JUL/2016

DIGAMOS QUE QUEREMOS

- CALCULAR
- $|\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_1|$,
- $|\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_2|$,
- $|\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_3|$,
- $|\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_4|$,
- \vdots
- $|\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_{200}|$.

Sejam: $\vec{u} = (a, b, c)$,
 $\vec{v} = (c, d, e)$,
 $\vec{w}_i = (x, y, z)$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix} = aez + bfx + cdy \\ = -afy - bdz - cex \\ = (bf - ce)x + (cd - af)y + (ae - bd)z \\ = (bf - ce, cd - af, ae - bd) \cdot (x, y, z)$$

EU ESQUECI DE
 EXPLICAR O PRODUTO
 INTERNO EM \mathbb{R}^3

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \cdot (\vec{d}, \vec{e}, \vec{f}) = ad + be + cf$$

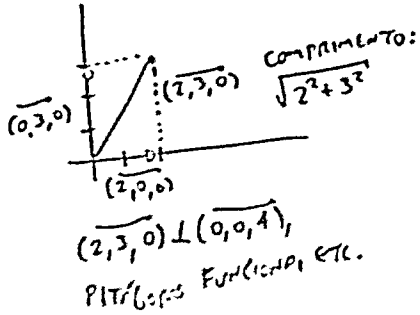
$\vec{u} \cdot \vec{v}$ TEM AS MESMAS UTILIDADES
 EM \mathbb{R}^3 QUE EM \mathbb{R}^2 .

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$$

$$\|(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})\| = \sqrt{(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \cdot (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})} \\ = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

ISTO NÉO COMPRIMENTOS
 DE VETORES E DISTÂNCIAS.

PORQUÊ?
 Exemplo:
 $\|(2, 3, 4)\| = ?$



SEGUNDA UTILIDADE DO "·":
 ORTOGONALIDADE.

$$\vec{u} \perp \vec{v} \text{ se e só se } \vec{u} \cdot \vec{v} = 0.$$

TERCEIRA UTILIDADE DO "·":
 PROJEÇÃO.

$$Pr_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u}$$

TEM EXATAMENTE AS
 MESMAS PROPRIEDADES
 EM \mathbb{R}^2 E \mathbb{R}^3 .

QUARTA UTILIDADE DO "·":
 ÂNGULOS

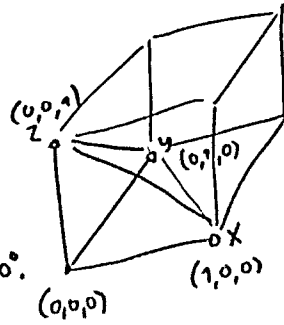
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

Exemplo:

- $P = (1, 0, 0)$
- $Q = (0, 1, 0)$
- $R = (0, 0, 1)$

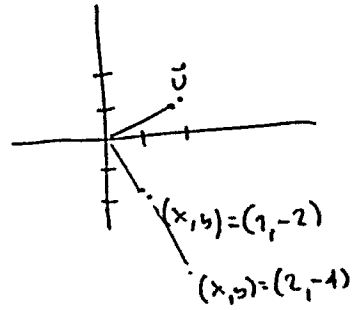
Formam um
 triângulo
 equilátero.

$$\cos(\vec{PQ}, \vec{PR}) = \cos 60^\circ.$$



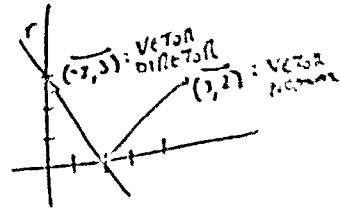
QUINTA UTILIDADE DO "·":
 (EU NÃO EXPLIQUEI ISSO
 DIREITO EM \mathbb{R}^2 ! !!)

Se $\vec{u} = (2, 1)$,
 como funciona $\vec{u} \cdot (x, y)$?



$\vec{u} \cdot (x, y)$ dá zero
 quando $(x, y) \perp \vec{u}$.

DÁ PRA GENTE USAR "·"
 PRA DEFINIR RETAS
 (PRA ENCONTRAR EQUAÇÕES
 DE RETAS).



SE (a, b) É UM VETOR
 NORMAL À RETA r ,
 ENTÃO A EQUAÇÃO DE r
 É DA FORMA $(a, b) \cdot (x, y) = c$,
 OU SEJA, $ax + by = c$,
 PARA ALGUM c .

EXERCÍCIO:
 ENCONTREM c
 NA EQUAÇÃO DA r
 DO EXEMPLO.

$$r: (3, 2) \cdot (x, y) = c \\ 3x + 2y = c$$

$$(0, 3) \in r \Rightarrow c = 6 \\ (2, 0) \in r \Rightarrow c = 6$$

DÁ PRA CALCULAR O c
 A PARTIR DA ALGUM $P \in r$,
 E SE r PASSA PELA ORÍGEN,
 $c = 0$

GA 6/JUL/2016

DIGAMOS QUE QUEREMOS

CALCULAR

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_1]|,$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_2]|,$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_3]|,$$

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_4]|,$$

⋮

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_{200}]|.$$

Sejam: $\vec{u} = (\overline{a, b, c})$,
 $\vec{v} = (\overline{c, d, e})$,
 $\vec{w}_i = (\overline{x, y, z})$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ x & y & z \end{vmatrix} = \begin{aligned} & aez + bfx + cdy \\ & - afy - bdz - cex \\ & = (bf - ce)x + (cd - af)y + (ae - bd)z \end{aligned}$$

$$= \underbrace{(bf - ce, cd - af, ae - bd)}_{\vec{u} \times \vec{v}} \cdot (\overline{x, y, z})$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = (\overline{a, b, c}) \times (\overline{c, d, e})$$

A OPERAÇÃO "x"
É "UM PEDAÇO"
DA CONTA DO DETERMINANTE.

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

GEOMETRICAMENTE,

O QUE ESSE "x"
QUER DIZER?

Obs: $|[\vec{u}, \vec{v}, a\vec{u} + b\vec{v}]| = 0$

DETERMINANTE DE UM
"CUBO TORTO" DE VOLUME 0

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (a\vec{u} + b\vec{v}) = 0$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \perp a\vec{u} + b\vec{v}$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{u}$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{v}$$

$\vec{u} \times \vec{v}$ É SEMPRE

ALGUM VETOR ORTOGONAL

TANTO A \vec{u} QUANTO A \vec{v} ...

QUAL?

EXERCÍCIO:

EM CADA UM DOS CASOS
ABAIXO, ENCONTRE TRÊS
VETORES $\vec{w}_1, \vec{w}_2, \vec{w}_3$ DIFERENTES
ORTOGONAIS TANTO A \vec{u}
QUANTO A \vec{v} .

a) $\vec{u} = (\overline{1, 0, 0})$,
 $\vec{v} = (\overline{0, 2, 0})$

b) $\vec{u} = (\overline{0, 2, 0})$,
 $\vec{v} = (\overline{0, 0, 3})$.

c) $\vec{u} = (\overline{4, 0, 0})$,
 $\vec{v} = (\overline{s, 0, 0})$

d) $\vec{u} = (\overline{2, 0, 0})$,
 $\vec{v} = (\overline{3, 4, 0})$

GA 11/JUL/2016

HOJE: "x", CONTINUAÇÃO...

LEMBRE QUE SE

$$\vec{U} = (a, b, c)$$

$$\vec{V} = (d, e, f)$$

$$\vec{W} = (g, h, i)$$

ENTÃO

$$[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}] = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix}$$

$$|[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]| = \left| \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} \right|$$

$$\|[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]\| = \left| \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} \right|$$

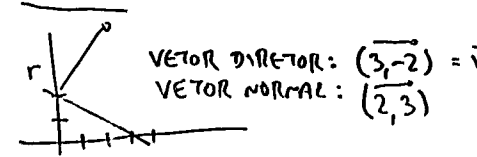
(A NOTAÇÃO DAS LISTAS DA DEL É UM POQUINHO DIFERENTE)

$$|[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]| = (\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W}$$

$$(\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W} = (bf - ce, cd - af, ac - bd)$$

VAMOS QUE $|[\vec{U}, \vec{V}, \lambda\vec{U} + b\vec{V}]| = 0 \dots$

Em \mathbb{R}^2 :



O VETOR NORMAL QUASE NOS DÁ A EQUAÇÃO DA RETA...

$r: 2x + 3y = c$
SÓ FALTA DESCOBRIR C.

Em \mathbb{R}^3 :

PLANO EM \mathbb{R}^3 : Π
VETOR NORMAL A Π : (a, b, c)

$\Pi: ax + by + cz = d$
SÓ FALTA DESCOBRIR d.
 $(a, b, c) \cdot (x, y, z)$

VOLTANDO AO "x" ...
QUEM É $\vec{U} \times \vec{V}$?
QUEM É ESTA FUNÇÃO?
ONDE ELA É ZERO?
- NA ORIGEM
- NUM PLANO QUE CONTÉM \vec{U} E \vec{V} .

$F(x, y, z) = (\vec{U} \times \vec{V}) \cdot (x, y, z)$
 $F(0, 0, 0) = 0$

PULANDO DETALHES (PENSEM EM CASA!)

$\vec{U} \times \vec{V}$ É UM VETOR ORTOGONAL A \vec{U} E \vec{V} . QUAL?

TRUQUE: DÁ PRA GENTE DESCOBRIR \vec{U} E \vec{V} USANDO DETERMINANTES!

EXEMPLOS:

a) $\vec{U} = (1, 0, 0)$
 $\vec{V} = (0, 2, 0)$
 $\vec{W} = (0, 0, 3)$

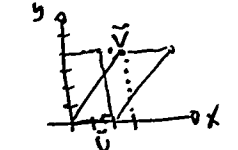
$|[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]| = 6$
 $(\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W}$

b) $\vec{U} = (1, 0, 0)$
 $\vec{V} = (0, 2, 0)$

ENCONTRE ALGUM VETOR \vec{W} , ORTOGONAL A \vec{U} E \vec{V} . RESP: $\vec{W} = (0, 0, 3)$ (UMA RESPOSTA POSSÍVEL)

SEJA $\vec{U} \times \vec{V} = \lambda \vec{W}$
 $(\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W} = |[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]| = 6$
 $\lambda \vec{W} \cdot \vec{W} = \lambda(\vec{W} \cdot \vec{W}) = \lambda \cdot 9$

c) $\vec{U} = (2, 0, 0)$
 $\vec{V} = (3, 4, 0)$



USE O TRUQUE ANTERIOR PRA CALCULAR $\vec{U} \times \vec{V}$.

- ENCONTRE UM \vec{W} ORTOGONAL A \vec{U} E \vec{V} , SUGESTÃO: $\vec{W} = (0, 0, 1)$
- ENCONTRE λ
- ENCONTRE $\lambda \vec{W} = \vec{U} \times \vec{V}$.

SEJA $\vec{U} \times \vec{V} = \lambda \vec{W}$.

$(\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W} = |[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]| = 8$

$\lambda \vec{W} \cdot \vec{W} = \lambda(\vec{W} \cdot \vec{W}) = \lambda \cdot 1$

$\Rightarrow \lambda = 8$
 $\Rightarrow \vec{U} \times \vec{V} = \lambda \vec{W} = (0, 0, 8)$

PRÓXIMO TRUQUE:

- I ESCOLHA \vec{U}, \vec{V} QUALISQUER.
- II ESCOLHA \vec{W} ORTOGONAL A \vec{U} E \vec{V} DE NORMA 1.

VOLUME = BASE · ALTURA
 $|[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]|$ ÁREA DO PARALELOGRAMO FORMADO POR \vec{U} E \vec{V}

VOLUME = ÁREA DA BASE · ALTURA
 $(\vec{U} \times \vec{V}) \cdot \vec{W} = |[\vec{U}, \vec{V}, \vec{W}]|$

$\lambda \vec{W} \cdot \vec{W} = \lambda(\vec{W} \cdot \vec{W}) = \lambda \cdot 1$

$\vec{U} \times \vec{V} = \lambda \vec{W}$
 $= \text{ÁREA}(\vec{U}, \vec{V}) \cdot \vec{W}$

OP: $(2, 0, 0) \times (3, 4, 0) = (0, 0, 8)$
OU $(0, 0, -8)$?

TRUQUE: "REGRA DO MÃO DIREITA" (?)

GA 13/JUL/2016

HOJE: AULA PORTÁTIL /
EXERCÍCIOS (QUE PODEREM
SER FEITOS NO SAGUÃO)

AULA PASSADA: "X"

AS LISTAS 8 E 9 ESTÃO
CHEIAS DE EXERCÍCIOS
QUE A GENTE PODE
RESOLVER COM AS
TÉCNICAS DA AULA
PASSADA - SÓ QUE EM
GERAL ELAS TÊM NÚMEROS
DIFÍCEIS.

PRA CADA EXERCÍCIO
INTERESSANTE, VAMOS

- 1) FAZER (GRÁFICAMENTE)
UMA VARIAÇÃO DELE QUE
A GENTE SAIBA RESOLVER
NO OLHOMÉTRIO,
- 2) ESCREVER FORMALMENTE
ESSA VARIAÇÃO,
- 3) RESOLVER A VARIAÇÃO NO
OLHOMÉTRIO,
- 4) RESOLVÊ-LA ALGEBRICAMENTE,
- 5) RESOLVER O PROBLEMA ORIGINAL.

HABILIDADES
MUITO ÚTEIS
MAS QUE NÃO
CAEM NA
PROVA

EXEMPLO:

9.18) SEJAM

$$A = (1, 2, 4)$$

$$B = (-1, 0, -2)$$

$$C = (0, 2, 2)$$

$$D = (-2, 1, -3)$$

a) VERIFIQUE SE A, B, C, D
SÃO COPLANARES.

b) ENCONTRE UMA EQUAÇÃO
PARA O PLANO Π
CONTENDO A, B, C .

VARIAÇÃO:

A =

B =

C =

D =

UM PROBLEMA DA P2
DO SEMESTRE PASSADO:

SEJAM $A = (2, 0, 0)$,

$$B = (0, 2, 0)$$

$$C = (0, 0, 5)$$

$$D = (0, 5, 0)$$

r UMA RETA QUE PASSA POR A E B ,
 r' UMA RETA QUE PASSA POR C E D ,
 s UMA RETA ORTOGONAL A r E r'
QUE CORÇA AMBAS.

- a) CALCULE A DISTÂNCIA ENTRE r E r' .
- b) DÊ UMA PARAMETRIZAÇÃO PARA s .
- c) DÊ UMA EQUAÇÃO DE UM PLANO Π
PARALELO A r E s E EQUIDISTANTE
DE AMBAS.

GA 18/JUL/2016

HOJE: VAMOS FECHAR A MATÉRIA DAS LISTAS 7 e 8

QUARTA: FECHAR CÔNICAS
2ª 25/JUL: INTRODUÇÃO A QUÁDRICAS, REVISÃO FINAL
4ª 27/JUL: P2.

AVULA PASSADA: A GENTE VIU COMO FAZER E RESOLVER VARIAÇÕES MAIS FÁCEIS DOS EXERCÍCIOS DAS LISTAS.

IDEIA:

- I ESCOLHA UM EXERCÍCIO
- II ESCREVA UM VARIAÇÃO DELE COM OUTROS NÚMEROS
- III IDEM, MAS AGORA TENTANDO FAZER UMA VARIAÇÃO QUE SE PRA RESOLVER PERO OLHÔMETRO
- IV VISUALIZE E RESOLVA SUA VARIAÇÃO
- V TESTE SEUS RESULTADOS A SUA VARIAÇÃO O PROB. ORIGINAL
- VI RESOLVA ALGEBRICAMENTE
- VII " " " " " "
- VIII TESTE SEUS RESULTADOS

EXEMPLO:

9.18) SEJAM
 $A = (1, 2, 4)$
 $B = (-1, 0, -2)$
 $C = (0, 2, 2)$
 $D = (-2, 1, -3)$

PRÊMIOS

- a) VERIFIQUE SE A, B, C, D SÃO COPLANARES.
 b) ENCONTRE A EQUAÇÃO DO PLANO π QUE CONTÉM A, B, C .
 c) VERIFIQUE SE DET.

← III+IV+V: CAJUZINHO

Um PROBLEMA DA P2 DO SEMESTRE PASSADO:

SEJAM $A = (2, 0, 0)$
 $B = (0, 2, 0)$
 $C = (0, 0, 5)$
 $D = (0, 5, 0)$

r uma RETA QUE PASSA POR A e B ,
 r' " " " " " " C e D ,
 s uma RETA ORTOGONAL A r e r' QUE CORTA AMBAS.

- a) CALCULE A DISTÂNCIA $d(r, r')$.
 b) \hat{z} É UMA PARALITIZAÇÃO PARA s .
 c) DÊ UMA EQUAÇÃO PARA O PLANO π PARALELO A r e r' E EQUIDISTANTE DE AMBAS.

III+IV+V: TRESITO

III+IV: PASOQUITA

SEJAM $A = (1, 2, 3)$, $\vec{u} = (1, 1, 0)$, $\vec{v} = (0, 2, 2)$

ENCONTRE A EQUAÇÃO DO PLANO π QUE CONTÉM A E É PARALELO A \vec{u} e \vec{v} .

← UM CAJUZINHO

← VIII: SERENATA

$$|[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$\begin{vmatrix} a & b & c & a & b \\ d & e & f & d & e \\ x & y & z & x & y \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix} z - \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix} x - \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix} y = aez + bfx + cdy - cex - afy - bdz$$

$$= (bf - ce)x + (cd - af)y + (ae - bd)z$$

$$= (\overrightarrow{(bf - ce, cd - af, ae - bd)}) \cdot (\overrightarrow{(x, y, z)})$$

$$= \overrightarrow{(a, b, c)} \times \overrightarrow{(d, e, f)}$$

$A = (1, 2, 0)$ a) $\vec{AB} = (3, 1, 0)$
 $B = (4, 3, 0)$ $\vec{AC} = (-1, 5, 0)$
 $C = (0, 7, 0)$ $\vec{AD} = (0, 3, 0)$
 $D = (1, 5, 0)$

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 0 \\ -1 & 5 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow A, B, C, D \text{ S\~{a}o Coplanares}$$

$$16z = D \text{ (A)}$$

$$16 \cdot 0 = 0 \quad D = 0$$

$$z = 0$$

$$0x + 0y + 16z = D$$

DICA:

DÊ NOMES PROS SEUS OBJETOS INTERMEDIÁRIOS

$$\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = (2, -2, 2)$$

$$\pi: 2x - 2y + 2z = 4$$

$\pi // \vec{u}$ PORQUE $2 \cdot 1 - 2 \cdot 1 + 2 \cdot 0 = 0$
 $\pi // \vec{v}$ PORQUE $2 \cdot 0 - 2 \cdot 2 + 2 \cdot 2 = 0$
 $A \in \pi$ PORQUE $2 \cdot 1 - 2 \cdot 2 + 2 \cdot 3 = 4$

GA 20/JUL/2016

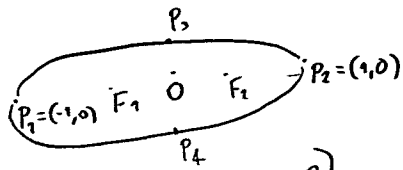
HOJE:

- TERMINAR CÔNICAS
- MAIS DIAS DE COMO ESTUDAR PRA \mathbb{R}^3
- QUÁDRICAS (o NÃO! PRÓXIMA AULA!)

CÔNICAS

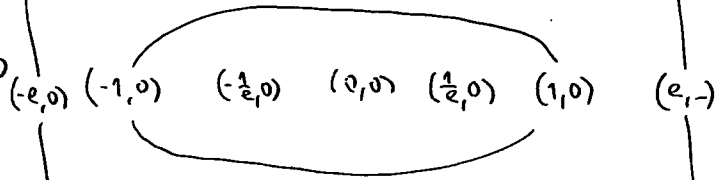
- POR EQUAÇÕES (POLINÔMIOS DE 2º GRAU EM X E Y)
- HIPÉRBOLAS E ELIPSES: POR FOCOS, POR FOCO E DIRETRIZ
- PARÁBOLAS POR FOCO E DIRETRIZ

ELIPSE:

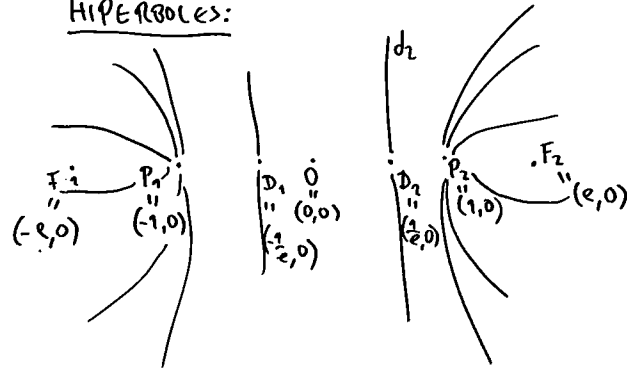


$$E = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) + d(P, F_2) = 2a\}$$

NA FOLHA:

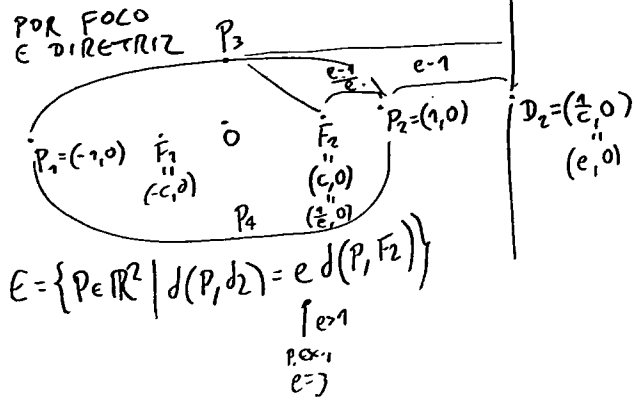
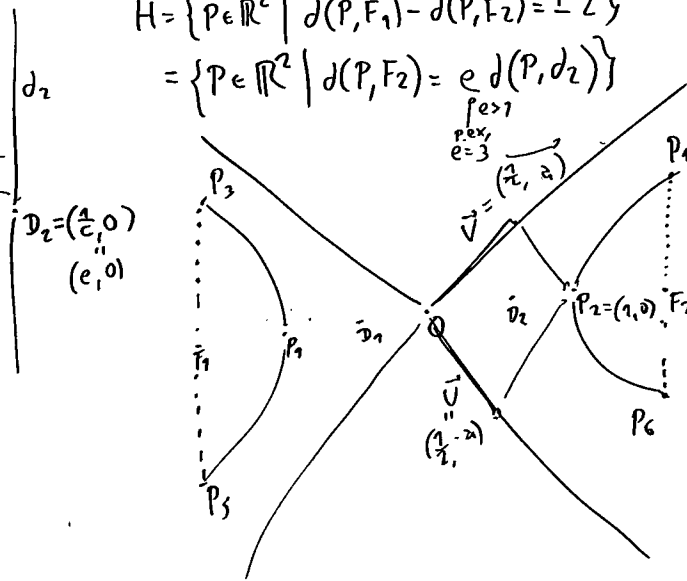


HIPÉRBOLAS:



$$H = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_1) - d(P, F_2) = \pm 2a\}$$

$$= \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F_2) = e d(P, d_2)\}$$



$$E = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, d_2) = \frac{1}{e} d(P, F_2)\}$$

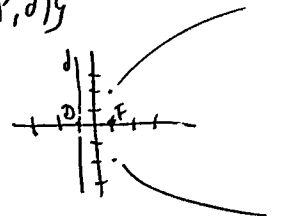
PARÁBOLAS

$$P_A = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, F) = d(P, d)\}$$

SEJAM:

$$d = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = -1\}$$

$$F = (1, 0)$$



EXERCÍCIO: ENCONTRE 3 PONTOS DE P_A .

RESP: $(0, 0)$, $(1, 2)$, $(1, -2)$

$$P_A = \{O + t\vec{u} + t^2\vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$$

com: $t=0 \Rightarrow (0, 0)$

$t=-1 \Rightarrow (1, 2)$

$t=1 \Rightarrow (1, -2)$

$t=1 \Rightarrow O + \vec{u} + \vec{v} = (1, -2)$

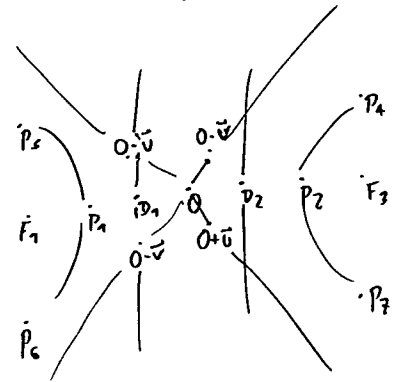
$\vec{u} + \vec{v} = (1, -2)$

$t=-1 \Rightarrow O - \vec{u} + \vec{v} = (1, 2)$

$-\vec{u} + \vec{v} = (1, 2)$

$\vec{u} = (0, -2)$

$\vec{v} = (1, 0)$



GA 20/JUL/2016

HOJE:

- TERMINAR CÔNICAS
- MAIS DICAS DE COMO ESTUDAR PRA TR³
- QUÁDRICAS (o NÃO! PRÓXIMA AULA!)

NA AULA PASSADA E NA ANTERIOR A GENTE FICOU TREINANDO CRIAR VARIASÕES MAIS FÁCEIS DOS EXERCÍCIOS DA LISTA...

FALTOU UMA DICA/IDÉIA: ÀS VEZES É MAIS FÁCIL "COMESAR PELO MEIO" - POR EXEMPLO, NO PROBLEMA DA P2 DO SEMESTRE PASSADO, É MAIS FÁCIL COMESAR INVENTANDO UM PLANO Π (NA VARIASÃO), DEPOIS AS RETAS r E r' , DEPOIS A, B, C, D, S ...

PROBLEMA DA P2 DO SEMESTRE PASSADO:

SEJAM $A = (2, 0, 0)$
 $B = (0, 2, 0)$
 $C = (0, 0, 5)$
 $D = (0, 5, 0)$,

- r UMA RETA QUE PASSA POR A E B ,
 r' UMA RETA QUE PASSA POR C E D ,
 S UMA RETA ORTOGONAL A r E r' QUE CORTA AMBAS.
a) CALCULE A DISTÂNCIA $d(r, r')$.
b) Dê uma parametrização para S .
c) Dê uma equação para o plano Π paralelo a r e r' e equidistante de AMBAS.

$$A = (1, 0, 0)$$

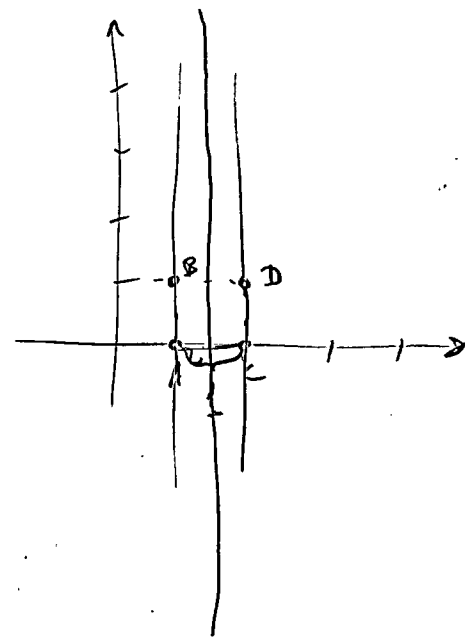
$$B = (1, 1, 0)$$

$$C = (2, 0, 0)$$

$$D = (2, 1, 0)$$

$$\text{SE } D = (2, 0, 1)$$

AS RETAS ~~NÃO~~ SERIAM PARALELAS E...



$$x = 1,5$$

VARIASÃO RESOLÚVEL PELO OLHOMETRICO:
 $\frac{1}{2} KK$

SOLUÇÃO ALGÉBRICA:
1 CASUÍLLHO.

GA 25/JUL/2016

HOJE: AULA DE DÚVIDAS!
PRÓXIMA AULA: PROVA!

LISTA 6, ex 11:

SEJAM $H: \frac{x^2}{29} - \frac{y^2}{5} = -1$,

$P: y^2 = 3x$.

ENCONTRE OS PONTOS DE H ∩ P.

EX 12:

$P_1: y = x^2 - 2x + 1 = (x-1)^2$

$P_2: x = y^2 - 6y + 7 = v^2 - 2$

$v = z + 3$
 $u = x + 2$

$x = y^2 = \psi$

$y = x^2 = \psi$

$y = x^2 + 1 = \psi$

$y = x^2 + 2 =$

$x + 2 = v^2$

v

$u = v^2$

LISTA 9, ex 7:

$P = (2, 3, -1)$

$\pi: x - 3y - 4z = 0$

$\vec{n} = (1, -3, -4)$

$r: P + t\vec{n}$

VARIASÃO 1:

$P = (2, 3, 4)$

$\pi: x = 3$ $d(P, \pi) = 1$

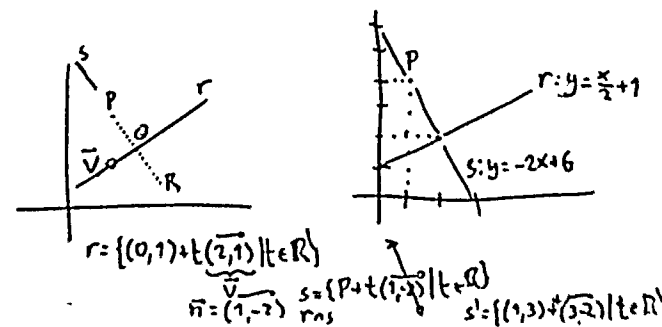
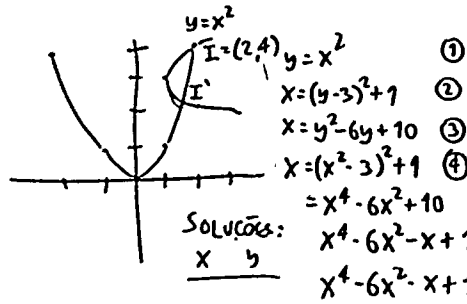
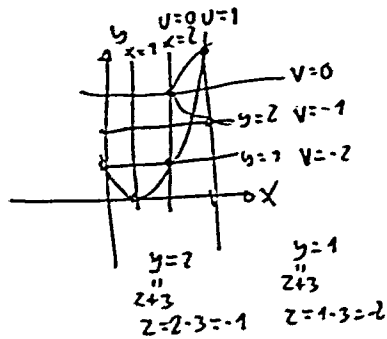
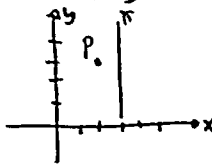
$\pi: 1x + 0y + 0z = 3$

$\vec{n}: (1, 0, 0)$

$\vec{n} \perp \pi$

$r = \{P + t\vec{n} \mid t \in \mathbb{R}\}$

$Q \in r \cap \pi$



$x^2 + x - 20 = 0$
 $(x+5)(x-4)$

$S' = \{(1, 3) + t(3, -2) \mid t \in \mathbb{R}\}$
 $= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = -\frac{2}{3}x + \frac{11}{3}\}$
 $3 = -\frac{2}{3} \cdot 1 + \frac{11}{3}$
 $1 = -\frac{2}{3} \cdot 4 + \frac{11}{3}$

$\frac{x^4 - 6x^2 - x + 10}{-(x^2 - 2x^2)} \mid x-2$
 $\frac{2x^2 - 6x^2 - x + 10}{-(2x^2 - 4x^2)}$
 $\frac{-2x^2 - x + 10}{(2x^2 - 4x)}$
 $\frac{-5 + 10}{(5x - 10)}$

$(1, 1)$
 $3 + \frac{2}{3} = \frac{11}{3}$
 $\frac{11}{3} - \frac{2x}{3} = y$

$y = \frac{x}{2} + 1$ ① $y - 1 = \frac{x}{2} \rightarrow 2y - 2 = x$
 $y = -2x + 6$ ② $2 = -2x + 6 \rightarrow -4 = -2x \rightarrow x = 2$
 $y = -4y + 4 + 6 \rightarrow 5y = 10 \rightarrow y = 2$